

C'EST NOËL
CHEZ

Philibert

CATALOGUE 2024





COOPÉRATIF

Coopératif : Les jeux coopératifs sont des jeux de société dans lesquels les joueurs œuvrent tous ensemble afin de réussir un but commun. Contrairement aux jeux compétitifs où les joueurs s'affrontent pour l'emporter, dans un jeu coopératif, tout le monde gagne ou perd ensemble. Les joueurs devront unir leurs efforts pour gagner face au jeu lui-même. Les parties ne sont donc plus basées sur l'opposition entre les joueurs, mais sur l'entraide, la collaboration et la communication.



SOLO

Solo : L'idée de jouer à un jeu de société en solitaire peut paraître à première vue étonnante, et pourtant les jeux solos sont devenus une vraie tendance. Si le concept n'est pas nouveau, aujourd'hui les éditeurs redoublent d'efforts pour proposer des jeux solos variés et originaux.



JEU DE RÔLE

Jeu de rôle : Le Jeu de Rôle (JdR) est un jeu de simulation qui permet à chaque participant d'incarner un personnage de son invention et de le faire évoluer dans un univers imaginaire. Il peut être défini comme une fiction interactive dans laquelle chaque joueur intervient pour ajouter sa propre histoire. Seules l'imagination et la réflexion du joueur sont requises... sauf pour le maître du jeu, le joueur qui guide les autres à travers le monde et les règles.



AS D'OR

As d'or : Lors du Festival International des Jeux de Cannes, l'As d'Or est un prix attribué à un jeu ayant séduit les membres du jury par une mécanique innovante, une démarche d'auteur, d'éditeur, la beauté du matériel, la profondeur du propos, l'intelligence du produit et tout simplement leur propre plaisir.



ENQUÊTE

Enquête : Les jeux d'enquête et les jeux d'échappement sont le plus souvent des jeux coopératifs, avec une portée narrative, qui suivent des scénarios. Le but ? Résoudre un mystère ! Pour ça, vous devrez analyser des informations, suivre des pistes, faire des déductions et prendre des décisions !



DUO

Duo : En tête-à-tête, en amoureux, ou simplement parce que vous n'êtes que deux, nous vous proposons les meilleurs jeux pour vous amuser lorsque vous souhaitez assouvir votre passion du jeu en duo... ou en duel. Aujourd'hui, les auteurs rivalisent de créativité pour proposer des jeux à deux aux univers riches et aux mécaniques de jeu abouties.



AMBIANCE

Ambiance : Des jeux de société simples, rapides, délirants et parfois loufoques pour passer un moment amusant en groupe. Que vous soyez en famille ou entre amis, les party games, aussi appelés jeux d'apéro, sont des jeux dont la vocation première est de vous faire rire.



Spiel des Jahres

Spiel des Jahres : Le Spiel des Jahres est peut-être le prix le plus renommé dans le milieu du jeu de société. Créé en 1978 en Allemagne, son rayonnement dépasse aujourd'hui largement les frontières germaniques. Le Jury qui décerne le prix est composé de journalistes et de spécialistes. Ils évaluent les jeux en fonction de l'originalité, des règles, de la jouabilité, de la présentation et des mécanismes du jeu.



Philibert

Ça y est ! Les lumières brillent dans la nuit, les rues sentent bon le sapin et les petits gâteaux... Il ne manque plus qu'une chose : les cadeaux ! Et on sait à quel point il est compliqué de trouver le jeu idéal à offrir. Une chose est sûre, avec toutes les belles sorties de cette année, il y a du choix !

C'est pourquoi nos meilleurs experts sont là pour faire le tri au milieu de cette abondance ludique. Que vous cherchiez un jeu à offrir à un enfant, un parent, un copain, un grand-parent ou à un chat (si si, ça existe), vous trouverez dans ce guide tous nos avis et conseils.

Si un jeu vous tape dans l'œil, n'hésitez pas à scanner le QR code pour obtenir encore plus d'infos, de photos et d'avis (qui auraient pris beaucoup trop de place dans le catalogue). Il y a des petites cases à cocher pour indiquer vos jeux favoris, et si vous préférez, vous avez même le droit de corner les pages !

On vous souhaite de très belles fêtes de fin d'année et un bon feuilletage de ce catalogue fait avec amour !
Le voyage ludique commence maintenant !

*l'équipe
Philibert*

Sommaire

PAGE 5

CHRONICŒURS

Les chroniqueurs sont des personnes influentes et sélectionnées avec soin pour le sérieux de leurs avis et la justesse de leurs commentaires. Mais ce sont également de grands joueurs qui partagent les mêmes valeurs ludiques que nous !

PAGE 6

ENFANT

Des jeux originaux et créatifs qui feront le bonheur des parents et des enfants.



PAGE 18

TOUT PUBLIC

Les jeux tout public sont spécialement conçus pour être transgénérationnels. Ainsi vous pourrez vous amuser aussi bien en famille qu'entre amis.

PAGE 90

INITIÉ

Ces jeux s'adressent à un public habitué à jouer, se tournant vers des jeux avec des mécanismes plus fouillés.



PAGE 120

EXPERT

Les jeux de société dits experts sont dédiés aux joueurs confirmés et aguerris. Les parties sont plus longues et demandent une concentration et une réflexion plus importantes.

Publication

Grammes Édition

9 rue de la chapelle

53470 Commer

info@grammesedition.fr

Tél. : +33 (0)6 88 53 58 08

Mise en page :

Nardjis Design

pour La Luderie - Hervine

Couverture : Martin Vidberg

Relecteur : Siegfried Würtz

Images : Freepik.com

Icônes : Flaticon.com

Diffusion

Philibert - 12 rue de la Grange

67000 Strasbourg

Tél. : +33 (0)3.88.32.65.35

Tirage à 50 000 exemplaires,

Imprimé par Imprimerie Rochelaise

Écris ta lettre au Père Noël !

Noël approche à grands pas ! Envoie vite ta liste de cadeaux à l'atelier des Phililutins en choisissant tes jeux préférés dans le catalogue.



Petits Phililutins,

Signé, _____



Les petits rédacteurs et rédactrices des lettres les plus originales seront gâtés par les Phililutins et auront une surprise supplémentaire sous le sapin : un ou plusieurs jeux de leur liste de cadeaux !

Une fois ta lettre terminée, tu peux l'envoyer ici :

L'atelier des Phililutins
Chez Philibert
24 rue de l'Ardèche
67 100 STRASBOURG



N'oublie pas d'indiquer ton adresse sur ta lettre ou sur l'enveloppe pour que le Père Noël puisse te retrouver !



Jeu sans obligation d'achat. Pour participer, les lettres doivent être envoyées au plus tard le 10 décembre 2024. Les participants acceptent que les créations ainsi réalisées puissent être photographiées et publiées sur les réseaux sociaux de Philibert ou, dans le cas contraire, doivent indiquer de manière claire leur refus dans la lettre. Quelle que soit la décision, toutes les lettres seront lues avec amour par les Phililutins et pourront donner lieu à l'envoi d'un cadeau.

Guide des prix



1 pièce moins de 15€

2 pièces entre 15 et 30€

3 pièces entre 30 et 60€

4 pièces plus de 60€



Les Chronicœurs

Une maman loutr

Le blog
d'une Maman
Loutr



Des jeux et des bières



Les jeux en folie bordeaux

LES
Jeux EN
FOLIE
BORDEAUX



Akoa tujou

AKOA
TUJOU ?



La toile des jeux



Paradoxe temporel



Le dépuncheur



Karma Shachou



Gus&Co

GUS
&CO



Vin d'Jeu

Vin d'Jeu



Au Meeple Reporter



Scannez les QR codes et découvrez le contenu de nos influenceurs ludiques favoris !



CACHE CACHE LOUSTIC

Bertrand Roux
Alena Tkach



Ce jeu vous immerge dans une petite partie de cache-cache amusante entre animaux de la forêt. Ce qui ressort après avoir enchaîné les parties, c'est que l'on retrouve à merveille les sensations d'une partie de cache-cache, rapportées sur un joli plateau de jeu. Le succès est total et permet de rassembler avec plaisir des enfants d'âges différents.

Le blog
d'une Maman
Loutre



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

LES ECLAIRTOUT

Lorenzo Silva, Hjalmar Hach
Giulia Ghigini, Annachiara Rossi, Fábio Frencl

Les Eclairtout est un jeu de recherche d'objets cachés, coopératif et compétitif, dans lequel vous et vos amis utilisez vos fidèles lampes de poche pour trouver le bon nombre de personnages ou d'objets farfelus cachés dans des recoins !



En voilà un jeu au matériel original ! Pour mener à bien ses recherches, chaque enfant aura son plateau avec un transparent noir, qui ne permet pas de distinguer correctement la scène. Il faudra utiliser sa lampe torche magique pour parcourir le transparent, comme si nous éclairions la salle ! Et ça marche tellement bien ! On a vraiment la sensation de jouer les détectives avec notre lampe.





PLOUF CANARD



Luca Bellini, Luca Borsa
Gediminas Akelaitis

Dépêchez-vous d'emmener les canards jusqu'à la mare avant que le soleil ne se cache derrière le nuage ! Lancez le dé à tour de rôle pour les faire avancer, Maman Canard reste toujours devant pour montrer le chemin à ses canetons. Quand tout le monde est arrivé dans l'eau, vous gagnez la partie tous ensemble !



ENFANT

CARAPATE



Corentin Lebrat, Jonathan Favre-Godal
Wouter Pasman

Les animaux aiment se retrouver l'été pour organiser un grand festin dans le potager : choux, salades, tomates, pourvu que l'on y trouve de tout ! Mais une mauvaise surprise les attend aujourd'hui... Oh ! Voici le jardinier mécontent de voir que tout son potager sert de dîner ! Viiiite, vous feriez mieux de filer à toute allure !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



ÎLE EN VUE, MOUSSAILLONS !



Gérard Ribas
Miguel Ramos

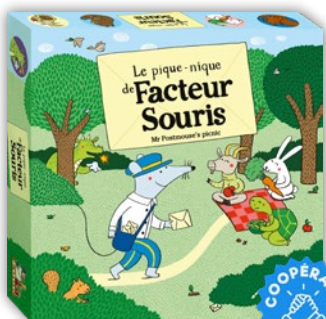
Oyez, amis pirates ! Au début de cette aventure, vous aurez l'occasion d'apercevoir, l'espace d'un instant et par le plus grand des hasards, une carte au trésor... Passez-vous la longue-vue pour décrire ce que vous y voyez. Serez-vous capable de vous souvenir de tous les détails afin de retrouver en équipe l'île qui recèle le butin ?



EXPERT

LE PIQUE-NIQUE DE FACTEUR SOURIS

ENFANT



COOPÉRATIF



Xavier Violeau
Marianne Dubuc

Facteur Souris est un jeu coopératif. Vous allez devoir construire un chemin afin de permettre à Facteur Souris de distribuer les invitations au pique-nique à ses amis de la forêt et les rejoindre avant la nuit. Mais attention, la pluie menace, il devra se mettre à l'abri pour éviter d'être retardé !



15'



1-4



4+

Adapté de la BD, Le Facteur Souris vous demande d'aider à distribuer des invitations avant la nuit. Piochez des tuiles pour créer des chemins où déplacer le facteur. Attention aux nuages de pluie et aux tuiles nuit qui écourtent la partie. Des variantes ajoutent des défis, comme des tuiles piégées, un dragon enrhumé ou un plateau plus complexe.



TOUT PUBLIC

DRAGOMINO

INITIÉ

EXPERT



Bruno Cathala, Marie Fort, Wilfried Fort
Maëva Da Silva, Christine Deschamps

Le grand moment est arrivé. Vous avez été nommé « dresseur de dragon » et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?



15'



2-4



5+



Avec des règles épurées, simplifiées et exemptées de toute notion un peu trop ardue, Dragomino vise juste. Si bien entendu, il reste compliqué de ne pas le comparer à Kingdomino, le principe du jeu est ici moins dans l'anticipation et un peu plus dans la spontanéité, ce qui siéra parfaitement à un enfant de 5 ans.





TENGU



Julien Griffon, Xavier Violeau
Christine Alcouffe

Coopérez pour retrouver tous les jouets volés par le méchant Tengu ! Déplacez les Yokai le long des chemins et fouillez la forêt. Mais chaque Yokai ne peut récupérer que les jouets de sa couleur : vous devrez donc laisser des indices pour retrouver tous ensemble l'emplacement des bons jouets.



15'



2-4



6+



ENFANT

LA FORÊT ENCHANTÉE HIVER AU PAYS DES CONTES



Alex Randolph, Michel Matschoss
Elena Larussi, Danny Schlitz

La Forêt Enchantée vous emmène en voyage à travers les contes de votre enfance. Partez à la recherche d'objets et de personnages cachés dans le royaume. Essayez de les retrouver et de les ramener le plus vite possible au château !



30'



2-6



5+



TOUT PUBLIC

INITIÉ



FANTOMATROUILLE



Patrick Rano
Mathilde Durand

Vous êtes enfermés dans un manoir hanté, mais les fantômes rôdent et les vampires sortent de leur cercueil... Défendez-vous ! Sortez vos meilleures parades puis attaquez ! La sortie n'est pas loin. Vite ! Essayez de décamper en vitesse !



20'



2-5



8+



EXPERT

DINO PICNIC



Frédéric Boule, Mathieu Roussel
Julien Vandois

Ça mangeait quoi les dinosaures ? Avec Dino Picnic, recrée les chaînes alimentaires qui existaient il y a 100 millions d'années ! Un jeu simultané de prise de tuiles dont le but est de donner naissance au plus grand nombre de bébés dinosaures !



ENFANT

LA QUÊTE DU BURGER LÉGENDAIRE



Jean-Charles Mur, Alice Sergent
Jean-Charles Mur, Alice Sergent

Chaque joueur incarne un commis de cuisine qui doit parcourir la ville à la recherche des ingrédients nécessaires à la préparation d'un Burger de légende ! En chemin, le joueur récoltera de l'argent, répondra à des questions et tendra des pièges à ses adversaires, pour être le premier à revenir vers le chef avec la liste des ingrédients qu'il pense pouvoir acheter avec son budget !



TOUT PUBLIC

INITIÉ

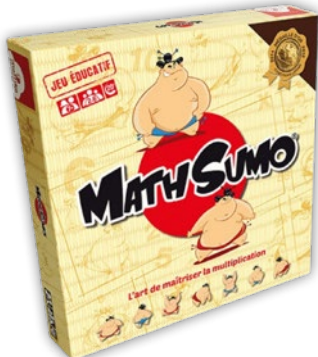
EXPERT

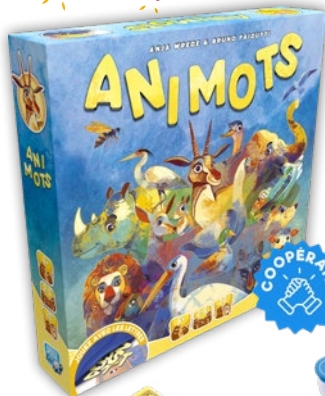
MATHSUMO



Somprasong Sudaros
Thomas Tessier

Avec MathSumo, apprenez les tables de multiplication de façon amusante ! MathSumo est idéal pour découvrir, réviser, retravailler les tables à partir des résultats, mais aussi des facteurs. Le mécanisme est simple et efficace : la carte représente le produit et les sumos sur le plateau, indiquent les facteurs. Le jeu consiste à se débarrasser de ses cartes en déplaçant un seul sumo à la fois.





ANIMOTS



Bruno Faidutti, Anja Wrede
Weberson Santiago

Après leur bain quotidien dans le lac du Komentutapel, les animaux ont oublié leur nom ! Aidez-les à le retrouver ! Grâce au sens du toucher, trouvez les lettres formant le nom de votre animal. Puis, devinez le nom de l'animal des autres joueurs grâce aux lettres trouvées.



20'



2-6



6+



Animots propose une expérience tactile super intrigante. Le but est de faire deviner le nom d'animaux aux autres joueurs en plongeant sa main dans une sorte de pochette géante afin de palper les lettres cachées à l'intérieur. Le geste de fouille est très drôle, le petit « étui-paravent » est très bien pensé, la direction artistique est totalement maîtrisée.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ET PUIS VOILÀ !



Élodie Clément, Maxime Rambourg, Théo Rivière
Jules Dubost

Voyagez d'île en île en quête de découvertes et partagez votre histoire ! Les jeunes joueuses et joueurs sont invités à créer leur propre histoire. À chaque tour, ils lancent le dé et déplacent leur bateau d'île en île afin de trouver les jetons correspondant à leur plateau individuel. Ces jetons leur permettent de construire leur récit au fil de leurs découvertes. À la fin, tout le monde raconte son histoire. Et puis voilà !



20'



2-4



5+



II

FLAMME ROUGE BMX

Asgar Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen
Paul Laane

Flamme Rouge BMX est un jeu de course passionnant pour toute la famille. Donnez tout et franchissez la ligne d'arrivée avant vos adversaires, car la course sera serrée ! Sautez par-dessus des rampes, dérapez sur du gravier et gardez le rythme ! Mais si vous poussez trop loin vos limites, vous devrez peut-être reprendre votre souffle pendant que d'autres passent en trombe.



20'



2-4



6+

Flamme Rouge BMX est la version enfant de Flamme Rouge. Fini les cartes ! Ici, vous devrez faire la course en piochant des jetons dans votre sac. Choisissez votre route et bloquez les autres pour avancer. Rampes, graviers et intempéries complexifient la course. Similaire à Sonic Super Team, c'est un jeu de course très chouette, sans prise de tête.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



SUPER PAS VITE

Eugeni Castano
Maciej Szymanowicz

Un jeu trop chou pour toute la famille ! La grande course des escargots est lancée. Ton but ? Aller Super Pas Vite, car si t'es dernier, t'as gagné ! Tu contrôles 1 ou 2 escargots secrets et tu dois utiliser astucieusement les dés pour faire avancer les autres escargots sans te faire repérer.



20'



2-6



6+

Super Pas Vite reverse le jeu de course : ici, vous devrez terminer parmi les derniers pour remporter un maximum de points ! Tentez de déduire la couleur des escargots de vos adversaires pour les faire avancer dans la course et bluffez pour qu'ils ne devinent pas la couleur du vôtre. Un seul mot d'ordre : finir dernier ! Un jeu original, accessible et joli comme tout.





ZOMBIE KIDZ EVOLUTION



Anick Lobet
Nikao



La référence du jeu pour enfants vendue à plus de 500 000 exemplaires. Rassemble ta famille autour de ce jeu coopératif et développez ensemble la meilleure stratégie pour repousser les zombies. Zombie Kidz est un jeu évolutif. Remplis des missions spéciales et ouvre des enveloppes mystères pour faire évoluer ton jeu !



Initialement, Zombie Kidz est un jeu rapide, parfait pour découvrir les jeux coopératifs. Dans cette mouture, on retrouve le jeu d'origine et 13 enveloppes scellées qui vont l'enrichir petit à petit. L'apprentissage progressif des règles, et la découverte de nouveaux éléments aux fils des parties font de ce jeu une expérience unique en son genre.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ZOMBIE TEENZ EVOLUTION



Anick Lobet
Nikao



La ville est envahie de zombies ! En famille, trouvez les ingrédients et créez l'antidote qui sauvera le monde ! Découvrez autant de surprises et de défis qu'avec Zombie Kidz... Pour les plus grands !



TURBO KIDZ



Emmanuel Gauvain
Nikao, Remy Tornier



Des courses délirantes... à l'aveugle ! Le pilote ferme ses yeux et trace son parcours à toute vitesse. Son copilote le guide en bougeant son pouce tel un « joystick » en évitant la sortie de route !



13

NOM D'UN RENARD



Marisa Peña, Shanon Lyon, Colt Tipton-Johnson
Melanie Grandgirard

C'est l'affolement dans le poulailler : un renard a volé l'œuf d'or. Ensemble vous vous mettez dans la peau des enquêtrices pour trouver des indices. Avec le scanner sophistiqué, vous aurez vite fait de retrouver la trace du voleur. Mais le renard est rusé, il a déjà pris la poudre d'escampette. Laisser filer le voleur ? Hors de question ! Un jeu coopératif idéal pour des parties en famille.



ENFANT

LOUP GAROU JUNIOR LA NUIT DES JEUNES LOUPS



Jens Merkl
Gus Batts

La nuit, les loups-garous se cachent dans la maison des villageois pour les dévorer. Mais le jour, les villageois tentent de débusquer les loups-garous. Loup-Garou Junior est un jeu en équipe au suspense permanent. Entre mémoire, bluff et chance, vous allez devoir être le plus malin pour remporter la partie. Où sont les dangereux loups-garous ? Arrivez-vous à tous les trouver et les attraper ?



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

SCOTLAND YARD JUNIOR



Michael Schacht
Gregor Forster

Où se cache Mister FoX ? Ce petit rusé s'échappe sans arrêt, parfois avec l'aide de sa complice RoXy ! Les deux meilleurs détectives, Willy Watson et Milly Marble, continuent de le suivre à la trace. Le célèbre jeu de cache-cache revient avec une version Junior. Incarnez les détectives Willy Watson et Milly Marble, puis partez sur les traces du mystérieux Mister Fox !



7



UNLOCK! KIDS

Cyril Demaegd, Marie Fort, Wilfried Fort, Cocow
Cartoon Saloon

Unlock! Kids est un jeu coopératif d'aventures inspiré des escape games doté d'énigmes spécialement adaptées pour des joueurs à partir de 6 ans. Fouillez les lieux, trouvez des objets, combinez-les grâce à un astucieux système de symboles et résolvez les énigmes tous ensemble.
Irish Folklore Trilogy © 2021 Cartoon Saloon

20' 1-4 6+

Voilà un bel objet ludique. Le matériel invite à l'aventure et à la rêverie. C'est beau, coloré, chargé de détails et de références. Le tutoriel permet de découvrir les mécanismes sans avoir besoin de parcourir des règles en long et en large. Les énigmes sont ingénieuses et cohérentes. Tout s'enchaîne parfaitement jusqu'à la conclusion. Lancez-vous et partez à l'aventure en famille !



ENFANT
TOUT PUBLIC

ESCAPE GAME MAISON - ESCAPE KIT

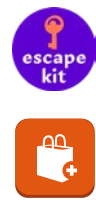
Escape Kit
Escape Kit

Escape Kit est un concept de kits d'Escape Game à faire à la maison. Idéal pour animer l'anniversaire des enfants, un moment en famille ou pour les amuser pendant les vacances. Imprimez, installez et partez à l'aventure !
Escape Game à la maison est vendu uniquement en format dématérialisé.

60' 2+ 6+



Une Escape Game à imprimer chez soi, pour jouer directement sans attendre ! De l'observation, de la manipulation, des énigmes, tous les ingrédients sont là. Car oui ! Il y aura des documents et des petits objets à construire, à manipuler, pour résoudre l'intrigue. Parfait pour vivre une aventure quand on le souhaite à la maison, ou animer une fête thématique !



INITIÉ
EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



1, 2, 3 FAUFILÉ-TOI



Anthony Perone, Fabrice Chazal
Jiahui Eva Gao



Des rats laveurs se frayent un chemin et essaient de chaparder toutes sortes de choses. Attention à ne pas se faire repérer par les petits jardiniers. Ils ont fermé la fenêtre, les rats laveurs ont le temps d'un « 1... 2... 3... Faufile-toi ! » pour se déplacer et bien se cacher.

Facile à prendre en main, mais un peu plus compliqué à maîtriser, il faudra avoir la main sûre et vive pour planquer votre raton laveur de la vue de l'habitant de la maison, afin d'être le premier à atteindre la poubelle contenant les mets les plus délicats. Un jeu que l'on appréciera de ressortir régulièrement !

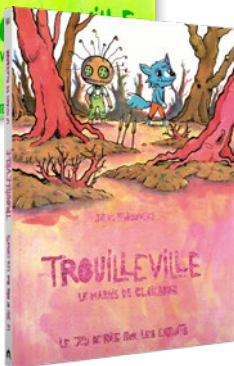


TROUILLEVILLE



Johan Troïanowski
Johan Troïanowski

Trouilleville est un jeu de rôle pour toute la famille, un univers fantastique où les monstres sont enfin les héros ! Choisissez votre personnage parmi cinq monstres et partez explorer ce monde original ! Imaginez vos propres histoires grâce aux conseils de l'auteur et aux tables des aventures. Deux livres disponibles.



Trouilleville est une très belle œuvre et une chouette porte d'entrée dans le monde du JDR pour les enfants. Très didactique, le livre propose un petit scénario style BD dont vous êtes le héros pour introduire la mécanique de jeu, permettant aux joueurs de mieux appréhender le système. Trouilleville est une véritable réussite !



CALIE & KASSKOO : LE ROYAUME DE HAUTE RIVIÈRE



Jarvin
Ottami

Au royaume de Haute Rivière, il se passe des choses étranges : les couleurs n'existent plus ! Petit lecteur, accompagne nos amis pour les aider dans leur mission. Ouvre grand les yeux et amuse-toi ! Cette BD appartient à la collection La BD dont tu es le petit héros, comprenant des histoires conçues pour les enfants aux aventures simplifiées, mais avec des scénarios élaborés pour s'éveiller et s'amuser.



ENFANT

LES SUPER PETITS HÉROS MÉLANGE AU ZOO



Shuky
Yuio

Le Mélangeur fou met le bazar au zoo. Certains petits ne sont plus avec leur maman, des wapitis ont perdu leurs cornes, des visiteurs se sont perdus. Deviens le héros de l'aventure. Aide tes amis, qui te confient des missions importantes. Fais des jeux, et récolte des objets. Choisis tout seul tes actions et tes chemins en suivant les symboles et les onglets colorés. Car TU es le héros !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



CHATONS & DRAGONS : LE RÉVEIL DU VOLCAN



Jarvin
Ju

Alors que Mo profite de ses vacances sur l'île de Tuba, Tuba, le volcan se met à gronder. Le Dragon-Lave s'est réveillé ! Mo décide de partir à sa rencontre pour comprendre la raison de son courroux et sauver les habitants. Heureusement, petit lecteur, petite lectrice, il peut compter sur toi pour l'aider, car c'est toi le héros, l'héroïne !



EXPERT



GAGNE TON PAPA



André Perriolat, Jonathan Perriolat
Stéphane Escapa



Intelligent, malin et addictif, il vous permettra de merveilleuses parties équilibrées au cours de défis de logique avec vos enfants. Avec son matériel tout en bois et ses nombreuses règles et variantes proposées dans le livret, le jeu est quasiment infini. Un carton plein auprès de mes deux enfants et LE jeu que je recommande à tout le monde.

Le blog
d'une Maman
Louise



ENFANT

TOUT PUBLIC

GAGNE TA MAMAN



André Perriolat, Jonathan Perriolat
Stéphane Escapa



Ce jeu est fait pour vous si vous cherchez un jeu pédagogique et amusant axé sur la logique et la géométrie dans l'espace.

INITIÉ

EXPERT



KATAMINO TOWER



Marko Pavlovic
Gigamic



Katamino Tower est un jeu de logique qui se joue avec des pièces en bois qu'il va falloir emboîter au mieux afin de reconstituer une tour de plus en plus haute. Chaque pièce du jeu est unique.





OXONO



Jérémy Partinico
Tom Delahaye

Alignez 4 pièces de la même couleur ou 4 pièces du même symbole et c'est gagné ! Déplacez le totem de votre choix (X ou O) et placez une de vos pièces de même symbole que le totem joué juste à côté. Oxono est un doux mélange de morpion et puissance 4 offrant une sensation de jeu complètement inédite et très addictive !



Oxono est un jeu abstrait, stratégique, accessible et intuitif. Les parties sont rapides et addictives ! On aime le matériel minimaliste de qualité, avec des jetons en bois et un plateau pliable, qui est agréable à jouer. On aime la simplicité des actions de ce jeu tactique et stratégique. Il faudra tout anticiper pour remporter la partie !



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

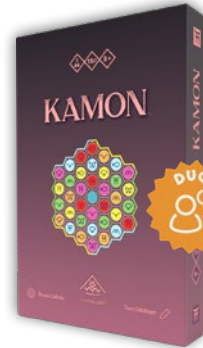
EXPERT

KAMON



Bruno Cathala
Tom Delahaye

Kamon est un jeu de stratégie interactif où vous combinez logique et réflexion tout en vous amusant ! Pour gagner, reliez deux bords du plateau, encerclez ou bloquez votre adversaire.



YOXII



Jérémy Partinico
Tom Delahaye

Retrouvez l'univers des Échecs et du Go dans un jeu puissant et accessible à tous. Pour gagner, bloquez le Totem avec vos pièces les plus fortes. Amusement garanti pour les débutants et les experts !





QUORIDOR PAC-MAN



Mirko Marchesi

Charte Graphique Bandai, Grumpy

Dans cette magnifique édition du Quoridor, choisissez d'incarner PAC-MAN ou l'un des 4 fantômes. Deux modes de jeux sont disponibles : Quoridor classique, dans lequel vous devez relever le défi du labyrinthe ou une variante qui vous permettra de retrouver les sensations du célèbre jeu vidéo !



Quoridor prend un sacré coup de jeune en s'associant avec le roi des jeux d'arcade devenu une icône intemporelle.

Le jeu dispose de deux variantes : la première correspond au Quoridor classique et la deuxième permet de jouer véritablement à PAC-MAN.

Un indispensable, tellement cette thématique se marie parfaitement bien avec la mécanique d'origine.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

QAWALE



Romain Froger, Didier Lenain Bragard

À tour de rôle, les joueurs vont poser un galet sur une pile avant de l'égrener galet par galet. Pour remporter la partie, il faut former une ligne de 4 galets à sa couleur !



QUORIDOR



Mirko Marchesi

Trouvez l'équilibre entre avancer et gêner les déplacements de votre adversaire pour être le premier à traverser le plateau. Quoridor est un must des jeux de réflexion, accessible à toute la famille.





MYSTRIA



Benoit Turpin, Florian Sirieix
Jérémy Fleury

Les mortels ont les Échecs pour challenger leur intellect, les magiciennes ont Mystrïa. Elles manipulent directement la magie, usant de forces secrètes. Le but du jeu est de remporter un maximum de points en fin de partie. Les joueurs vont déplacer des piles de jetons sur le plateau central en utilisant leur énergie pour former des triangles de même couleur.



ENFANT

TEMPLE CODE



Yoann Levelt
Djib

Vous devez trouver la combinaison de statuettes sur la carte devant vous. Pour cela, utilisez les cartes devant vos adversaires pour obtenir des informations, en faisant attention à ne pas leur donner trop d'indices ! Un joueur peut déclarer sa combinaison à tout moment, donc n'attendez pas trop !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



TOC CHOCOTTES



Balla Diarra
Paul Mafayon

Dans Toc Chocottes, vous allez chercher à avoir le moins de points de cauchemar à la fin de la partie. Pour cela, lors de chaque manche, vous allez essayer de vous débarrasser de vos cartes, mais pour dompter vos mauvais rêves il vous faudra une bonne mémoire. Un jeu tactique et taquin pour toute la famille !



EXPERT



CHRONICLES OF LIGHT L'INVASION DES TÉNÈBRES



Pam Walls
Poppy Betha



Incarnez une héroïne parmi Belle, Vaiana, Violette ou Belle Marianne pour protéger le Royaume contre les ténèbres. À chaque tour, coopérez pour accomplir vos quêtes tout en combattant les ténèbres, mais attention, les ténèbres s'abattent à chaque tour. Choisissez astucieusement vos six actions pour fermer le vortex.

60' 1-4 8+

ENFANT



Un petit jeu coopératif familial ça vous tente ? Contrôlez les héroïnes les plus iconiques de Disney. Ensemble, mettez-vous d'accord pour dépenser vos actions

afin de vous déplacer dans le royaume et accomplir vos missions. Pour éviter les disputes, à chaque tour, une joueuse aura le joyau qui permettra de prendre la décision finale.



TOUT PUBLIC



FESTIVAL



Grégory Grard
Melody Leblond



Festival est un jeu accessible à tous, proposant également une véritable profondeur pour satisfaire les joueurs plus expérimentés. À votre tour, placez une tuile sur votre plateau ou choisissez un objectif. Gagnez des points de victoire en composant le feu d'artifice le plus spectaculaire ! Accessible aux daltoniens.

20' 2-4 8+



INITIÉ

EXPERT



Des jolis feux d'artifice avec un design épuré, comment résister à l'appel de cette couverture ? Festival est un jeu où vous devez reproduire des feux d'artifice. Proche d'un jeu abstrait, on prend plaisir à composer sa petite grille pour valider un maximum d'objectifs. Les amoureux de casse-têtes et d'optimisation vont adorer faire tout péter.





DIXIT DISNEY EDITION



Jean-Louis Roubira
Natalie Dombois

Quand Dixit, le jeu de société onirique, rencontre le plus grand studio d'animation de l'histoire ! Découvrez une nouvelle édition avec 84 illustrations oniriques inspirées par les dessins animés et films d'animation de Disney et Pixar ! Dixit Disney Edition est un jeu indépendant et compatible avec les jeux du Dixit Universe.



ENFANT

DOBBLE DISNEY



Denis Blanchot, Jacques Cottreau,
Guillaume Gille-Naves, Igor Polouchine
Zygomatic

Quand le jeu familial emblématique rencontre les personnages des films Pixar et Disney ! Retrouvez la paire parmi vos personnages Disney et Pixar favoris, dans cette édition spéciale du jeu classique Dobble, le jeu d'observation et de réflexes pour tous ! Soyez le plus rapide à nommer l'unique symbole commun entre 2 cartes pour gagner. Contient 5 mini-jeux !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



CONNECTO



Olivier Mahy

Connecto est un jeu d'ambiance inspiré du dessin-mystère dans lequel observation et rapidité sont les maîtres-mots ! Reliez des points entre eux et tentez d'être le plus rapide à retrouver le dessin caché. Avec ses 184 défis amusants et ses 4 modes de jeu (compétitif, coopératif, en équipe, solo), ce jeu de société offre des challenges variés et la possibilité de réunir jusqu'à 10 joueurs.



EXPERT

ENFANT



PROFILER



Romario Galonnier
Monsieur l'Oeil

Profiler est un jeu coopératif qui se joue en simultané. Tous les joueurs réfléchissent et débattent ensemble sur les cartes personnages qu'ils ont devant eux pour trouver la personne correspondant à la description faite par le Profiler. Aidez-vous des 2 cartes situations placées le long de la jauge et tentez de réussir les 4 manches pour obtenir le meilleur score possible !



TOUT PUBLIC

TOP TEN



Aurélien Picolet
Cocktail Games

Top Ten, un jeu coopératif et de communication drôle et innovant ! Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre numéro (entre 1 et 10). Ensuite, le Cap'ten tente de remettre toutes ces réponses dans le bon ordre, du plus petit au plus grand numéro pour faire gagner l'équipe !



INITIÉ

EXPERT



BOMB BUSTERS



Hisashi Hayashi
Dom2D

Dans Bomb Busters, vous incarnez une équipe de démineurs qui doivent coopérer pour désamorcer une bombe ! Mais attention ! Les fils de cette bombe sont répartis entre tous les joueurs et vous ne voyez que les vôtres. Pour réussir votre mission, vous allez devoir couper des fils identiques entre votre support et celui d'un coéquipier. Pour réussir, faites preuve de déduction et de mémoire !



24



FUNNY LINES

Carlo Emanuele Lanzavecchia
Léa Wojcik



Un jeu d'ambiance génial qui se joue en deux équipes de n'importe quelle taille. Achetez des indices pour dévoiler petit à petit l'image cachée. Soyez imaginatifs pour deviner plus rapidement que les autres sans gaspiller vos précieux Fricos. Un jeu vivant, rapide et dynamique. Suspense et rires garantis !



Funny Lines est un jeu à la mécanique originale, où il faut dessiner sans avoir de talents d'artistes ! Le dessinateur a une carte

Objet composée de formes géométriques. Les autres ne voient que des formes listées et leur coût. Pour que l'adversaire dessine une forme ou pour proposer une réponse, il faudra payer ! À la fin, le gagnant empoche l'argent !

LES JEUX EN FOLIE BORDEAUX



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

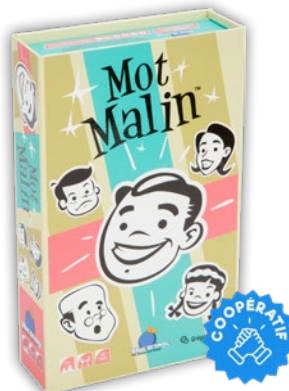
MOT MALIN

Grégory Grard
Simon Douchy



Quel lien trouverez-vous entre « Ours » et « Docteur » pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! Serez-vous capable de faire le maximum ?

Vous avez ici l'un des jeux que je sors le plus lors de mes soirées. Pas de tour de jeu, dès qu'on a une idée, on la propose ! Et qu'est-ce que c'est génial de trouver des associations d'idées, et de deviner celles des autres ! En moins de 10 minutes, avec la famille et les amis, Mot Malin c'est LE jeu qui anime toutes mes soirées.





LA FABRIQUE À RÊVES



Antonin Boccara, Romaric Galonnier
Maud Chalmel



Vous venez d'être embauchés à la Fabrique à rêves, l'endroit où, chaque nuit, des millions de rêves sont créés pour faire vivre aux rêveurs du monde entier des aventures extraordinaires. Votre mission : créer, tous ensemble, les prochains rêves en respectant bien les consignes données par le Grand Marchand de sable.



C'est un jeu d'association d'idées avec des pouvoirs, des contraintes, des combinaisons de mots qui évoluent au fur et à mesure de la partie.

Pas de concertation possible : vous choisissez où placer un nouveau mot, d'utiliser un pouvoir... sans vous parler !

Une boîte bien remplie pour une expérience coopérative agréable, mais pas dénuée de difficultés !



ENFANT

TOUT PUBLIC

LINK CITY



Émilien Alquier
Mathieu Clauss, Franz Lejeune



Link City se joue en 6 tours. À chaque tour, une personne différente joue le rôle de la mairie. Sa mission : agrandir la ville ! Ferez-vous les mêmes associations d'idées que la mairie ? Seule l'harmonie vous permettra de connecter un maximum de lieux pour réussir une ville unique et insolite !



Dans Link City il faudra tour à tour faire deviner aux autres où seront construits de nouveaux éléments de la ville, mais le hasard du tirage des cartes poussera à créer des connexions moins évidentes. Un jeu drôle et bien pensé, avec un joli matériel, qui donne envie d'enchaîner les parties pour obtenir le meilleur score possible !



INITIÉ

EXPERT





INK IT!



Kevin Gauvin, Romain Clément
Jérôme Soleil

Faites deviner des concepts et des objets à vos coéquipiers en utilisant... des tampons et de l'encre ! Mais attention, les coups de tampon sont limités : plus la partie avance, plus vos dessins devront être minimalistes ! Coopérez pour faire le moins d'erreurs possible et remporter la dernière manche !



ENFANT

SECRET IDENTITY



Johan Benvenuto, Alexandre Droit,
Kévin Jost, Bertrand Roux
Ulric Maes, Elliott Rivera

Dans Secret Identity, vous devez deviner l'identité secrète de vos adversaires, tout en essayant de faire deviner celle qui vous a été attribuée. Représentez au mieux votre personnage à l'aide de vos cartes Picto, mais attention : à chaque manche, chacun se voit attribuer une nouvelle identité et vos cartes Picto s'amenuisent... Saurez-vous être à la fois habile informateur et fin observateur ?



TOUT PUBLIC

INITIÉ

À LA LOUCHE



Nathalie Dodd, Ceri Price
Ninon Torché

Dans À la louche, la réponse est toujours un nombre, néanmoins on ne vous demande pas de donner le chiffre exact, mais une fourchette dans laquelle vous pensez que se trouve la bonne réponse. Plus l'écart est faible, plus vous marquez de points ! Alors ? Combien de bonnes réponses donnerez-vous ? C'est parti pour un quiz original !



EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



NI PLUS NI MOINS



Julien Griffon
Vincent Burger



Ni Plus Ni Moins est un jeu loufoque et stressant dans lequel on choisit (vite !) des questions loufoques à poser pour découvrir (vite !) le numéro secret d'un des joueurs. Il se joue en mode coopératif ou compétitif jusqu'à 10 joueurs. Préparez-vous à des parties hilarantes et mémorables !

Le nombre de merveilles du monde ? C'est moins ! Le nombre de petits cochons ? C'est plus ! Le nombre de doigts sur une main ? Oui c'est ça ! C'est cinq ? Oui !!! Voilà comment se déroule une partie de «Ni Plus Ni Moins», le tout avec un chronomètre et des questions limitées. Totalement fun, totalement zinzin, idéal pour les grands groupes !



MAMIE MOULE MAKI



T. Morel, P. Outters, M. Coat
Vincent Burger

Une version délirante du Petit Bac revisité pour passer des moments hilarants entre amis. Trouvez les meilleures réponses à des catégories insolites et défendez-les auprès de vos adversaires. Laissez parler votre imagination et préparez-vous à des fous rires garantis !



Mamie Moule Maki vous propose des centaines de thématiques de petit bac. Le Twist ? Vous devrez trouver 8 mots commençant par la même lettre, dans 8 catégories définies par la carte ! Le tout, le temps d'un sablier de 2 minutes ! Plus votre réponse sera originale, plus vous gagnerez de points. C'est drôle et très efficace avec tout le monde. Un indispensable pour les amateurs du genre.





SPEED BAC JAUNE



ATM Gaming
ATM Gaming

Le p'tit bac en super Rapide ! Débarrassez-vous de vos lettres en répondant plus vite que les autres à des thèmes hilarants ! Des centaines de thèmes drôles et décalés ! Stimule la répartie et l'humour ! Un jeu d'ambiance drôle, mais pas vulgaire. Parfait en famille, entre amis, avec des ados, entre adultes....



Après Pigeon Pigeon, les auteurs renouvellent l'exploit de nous faire adhérer à un jeu d'ambiance ultra-simple, mais encore une fois d'une très grande efficacité. Excellent moment passé avec 3 parties qui se sont enchaînées en une après-midi tant les joueurs (grands-parents et enfants) voulaient y retourner.

AKOAO
TUJOU ?



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

SPEED BAC ROUGE LE CARNAGE



ATM Gaming
ATM Gaming

Speed Bac Rouge - Le Carnage est un jeu d'ambiance drôle, délirant et rapide dans lequel vous devrez vous débarrasser de vos lettres le plus vite possible ! Stimule la répartie et l'humour caliente !



Speed Bac revisite le jeu du bac, mais en beaucoup mieux, et cette fois-ci en version beaucoup plus crue !!! Le principe est super simple, on dispose de 5 cartes Lettre, on révèle la première carte de la pioche face thème, les joueurs devront trouver des mots le plus rapidement possible en fonction du thème. Un jeu fun à partager entre amis !!!



ENFANT



PIFO - FRANCE



Jan Feldmann, Björn Feldmann
Björn Feldmann



15'



2-12



10+

Soit tu sais, soit tu bluffes ! Le jeu palpitant où vos connaissances sur la France seront mises à l'épreuve ! Classez les villes selon diverses catégories (population, prix au m2, précipitations...). Une erreur selon vous ? Criez PIFO et révélez la frise ! Le premier à se débarrasser de toutes ses cartes gagne la partie.

Est-ce qu'il pleut plus à Brest ou à Paris ? Savez-vous classer Strasbourg et Grenoble en fonction de leur département ?

Leur population ? Seul ou en équipe, confrontez vos connaissances sur pas moins de 114 villes de France ! Et si vous n'êtes pas sûrs... Bluffez ! Les illustrations sont de magnifiques tableaux représentant parfaitement les villes.



gènèpi
EDITIONS



TOUT PUBLIC

YACOMBIEN ?



Marilou Ruchon, Quentin Papavoine
Chloé Ruchon



30'



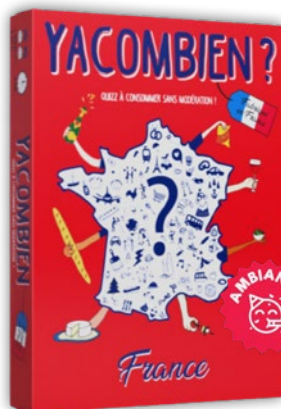
2-15



16+

Pour animer vos soirées ou vos conversations, rien de mieux que Yacombien ! Un quiz sur la France avec 480 questions originales. Pour gagner, pas besoin d'avoir la réponse exacte, simplement d'être le plus proche. Un cadeau original pour en apprendre plus sur notre pays et les autres joueurs. Stupeur et fous rires garantis !

Yacombien ? est le jeu de quiz idéal pour découvrir la France sous toutes ses coutures en s'amusant. Avec près de 500 questions réparties en 8 catégories et des réponses souvent étonnantes et savoureuses, vous pourrez tester vos connaissances tout en apprenant d'innombrables choses sur le pays du camembert. Instructif, rapide et bien corsé !



kurioza



INITIÉ

EXPERT

30



TTMC 2 TU TE RE-METS COMBIEN ?



Les Éditions de Base
Les Éditions de Base

Tu te mets combien ? est un jeu d'ambiance où les joueurs autoévaluent leurs connaissances sur une échelle de difficulté de 1 à 10, dans des catégories tant humoristiques que décalées. 4 028 questions pour autoévaluer tes connaissances en toute détente sur Les Visiteurs ou encore sur les mouches.



30'



2+



14+

Ce jeu d'ambiance est un party game aux règles simples. Mise en place ultra rapide, il ne vous restera plus qu'à trouver vos pions avec ce que vous avez sous la main.

Une boîte de voyage se trouve dans la boîte de jeu et ça, c'est génial, 2 jeux en 1. Efficace, TTMC2 saura animer vos soirées ludiques avec succès avec votre participation bien entendu.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

TTMC - TU TE METS COMBIEN ? BONNE BOUFFE



Les Éditions de Base
Les Éditions de Base, Vincent Burger

L'une des 2 nouveautés de TTMC, 100 % bonne bouffe ! Dans cette tendre boîte au format voyage, 1 157 questions pour autoévaluer ta culture sur le cassoulet ou encore sur la cuisine dans les films.



30'



2+



14+



TTMC - TU TE METS COMBIEN ? MUSIQUE



Les Éditions de Base
Les Éditions de Base

L'une des 2 nouveautés de TTMC, 100 % musique ! Dans cette douce boîte au format voyage, 1 237 questions pour autoévaluer ta culture sur le jazz ou encore les ruptures en chansons.



30'



2+



14+





BBQ - BIG BLUFF QUIZ



Valery Fourcade, Jean-Philippe Mars
Carol-Ann Robillard



30'



4 - 11



14+



BBQ est un quiz avec quelques subtilités ! Un joueur lit une question, les autres prennent un jeton équivalent au nombre de réponses qu'ils pensent donner. Si le jeton est supérieur au nombre indiqué sur la carte, ils sont éliminés. Un seul joueur est interrogé et il gagne (ou perd) sa mise s'il réussit (ou échoue). Les autres joueurs gagnent leurs mises sans avoir à répondre.

LES Jeux EN FOLIE BORDEAUX



ENFANT

TOUT PUBLIC

SMART 10



Arno Steinwender, Christoph Reiser



30'



2 - 8



14+

Le quiz à passer entre toutes les mains. À chaque question, tout le monde a sa chance ! Un peu de connaissances et une bonne auto-évaluation vous mèneront à la victoire ! Nomade, tout est inclus dans le boîtier. Existe en 3 versions et une recharge : Classique, Famille à partir de 8 ans et Impertinent pour les 18+.



Parfait pour l'apéro ! J'aime le fait de passer la boîte à son voisin après son tour ! J'ai l'impression de donner une bombe à mon adversaire en espérant qu'il réponde mal. J'aime le concept de quiz avec ce dilemme où soit je tente de répondre au risque de tout perdre, soit je passe et je ne marquerai pas plus de points pour cette question !

LES Jeux EN FOLIE BORDEAUX



INITIÉ

EXPERT





TOUCH IT ANIMALS



Romain Caterdijan
Luka Wang

Touchez la victoire du doigt ! 4 images au recto, une seule en relief au verso. Sans regarder, essayez de reconnaître le tracé gaufré du bout des doigts et désignez laquelle des quatre images lui correspond. Les réponses correctes vous rapportent des points, mais le plus rapide marque plus. Le premier joueur avec 7 points ou plus remporte la partie.



10'



2-6



6+



ENFANT

TOUCH IT JAPON



Romain Caterdijan
Luka Wang

Un jeu de la gamme Touch it sur le thème du Japon ! 4 images au recto, une seule en relief au verso. Sans regarder, essayez de reconnaître le tracé gaufré du bout des doigts et désignez laquelle des quatre images lui correspond. Les réponses correctes vous rapportent des points, mais le plus rapide marque plus. Le premier joueur avec 7 points ou plus remporte la partie.



10'



2-6



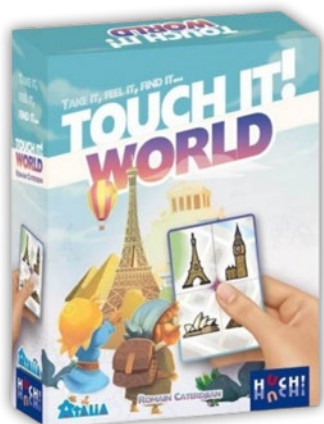
6+



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



TOUCH IT WORLD



Romain Caterdijan
Luka Wang

Un jeu de la gamme Touch it sur les monuments célèbres ! 4 images au recto, une seule en relief au verso. Sans regarder, essayez de reconnaître le tracé gaufré du bout des doigts et désignez laquelle des quatre images lui correspond. Les réponses correctes vous rapportent des points, mais le plus rapide marque plus. Le premier joueur avec 7 points ou plus remporte la partie.



10'



2-6



6+





PIÑA COLADICE



Yann Dupont
Crocotame



ENFANT

10'

2-4

7+

TOUT PUBLIC

SPOTS OU ENCORE !



Alex Hague, Justin Vickers, Jon Perry
John Bond

Spots ou Encore est un jeu de prise de risque qui ne manque pas de mordant. Lancez et relancez vos dés pour orner de taches vos jolis toutous ! Mais gare à ceux qui seraient trop gourmands : lancer trop de dés, c'est risquer de les perdre tous ! Vous pourrez vous moquer de vos amis si cela leur arrive. Mais ne soyez pas trop méchants : vous pourriez vous aussi vous retrouver aux abois !



INITIÉ

30'

1-4

10+

EXPERT



MINO DICE



Manfred Reindl
Wanjin Gill



30'

3-6

8+





KITSU



Thomas Favrelière
Naïade

Seul ou en équipe, associez vos cartes pour faire progresser votre Kitsune sur la piste de la Sagesse. Les Kitsune sont divisés en 2 clans : Zenko (cartes bleues) et Yako (cartes orange). Un clan vous sera attribué dès le début de la partie, mais vous devrez faire avec les cartes des deux clans pour l'emporter.



Kitsu est un jeu de plis en équipe où vous faites avancer votre clan en jouant des cartes de votre couleur ou de l'adversaire. La progression dépend de la différence entre les cartes bleues et rouges jouées. Avec des cartes spéciales pour inverser les couleurs ou forcer des coups, Kitsu ravira les fans de jeux stratégiques et de fourberies.



ENFANT

TOUT PUBLIC

SYNCRO



Thomas Favrelière
Raphaël Samakh

Coopérez sans parler pour vaincre tous les monstres. Communiquez par un geste le potentiel de vos cartes puis, à tour de rôle, placez une carte face cachée sur un monstre de votre choix. Enfin, révélez les cartes posées sur les monstres et découvrez si vos attaques étaient assez puissantes pour les battre.



Syncro est un jeu qu'on aime garder dans son sac à dos pour le sortir en toutes occasions. Compact, facile à expliquer, avec un matériel simple, il est idéal pour des parties courtes, mais aussi des sessions avec plus de challenge. Ajoutez à cela une sortie aléatoire des monstres et vous avez un petit jeu malin, avec une belle rejouabilité et un challenge relevé !



INITIÉ

EXPERT



LUZ



Taiki Shinzawa
Crocotame



30'



3-5



10+

Jeu de pli très intéressant du fait qu'on ne voit pas ses propres cartes, mais celles de tous ses adversaires et qu'il faut alors miser sur le nombre de plis que nous prévoyons de réaliser parmi les 10 cartes (donc plis à faire) à notre disposition. Sachant que celles-ci sont triées par notre voisin et qu'une partie des cartes est écartée !



ENFANT

TOUT PUBLIC



THE CREW



Thomas Sing
Marco Armbruster

The Crew est un jeu 100 % coopératif dans lequel les joueurs doivent remporter les plis qui sont nécessaires à leur victoire collective, tout en respectant le silence du vide spatial.



20'



3-5

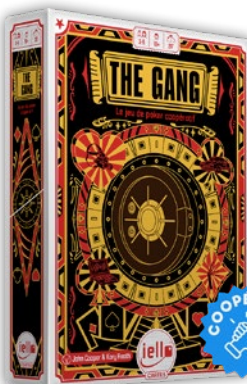


10+



INITIÉ

EXPERT



THE GANG



John Cooper, Kory Heath
Fiore GmbH



20'



3-6



10+



Convoquez votre gang et réalisez ensemble une série de cambriolages de banques en utilisant la puissance du poker ! The Gang vous invite à redécouvrir le Texas Hold'em... en coopération !





6 QUI PREND ! EDITION 30 ANS



Wolfgang Kramer
Franz Vohwinkel



45'



2-10



10+

Ceci est un classique, mais c'est un jeu dont il est assez difficile de faire ressentir la mécanique et les atouts avec une explication.

Donc je m'arrête là. Sachez quand même ceci, il ressort sur mes tables de jeu régulièrement depuis plus de 10 ans !



6 QUI PREND !



Wolfgang Kramer
Franz Vohwinkel

Dans ce jeu de défausse culte, il vous faudra placer vos cartes à tête de bœuf dans les différentes rangées sans jamais poser la 6^e ! Les choix de cartes étant secrets et simultanés, il vous faudra être un poil calculateur pour ne pas finir une rangée et ramasser le tas de têtes de bœuf et ses pénalités.



20'



2-10



10+



6 qui prend est l'un des « must have » de Gigamic. L'essayer, c'est l'adopter. Avec en prime des règles simples qui s'apprennent environ en 6 minutes. Seules la ruse et la chance feront la différence entre les joueurs. On aime et on en redemande ! N'hésitez pas à l'acheter, succès de vos apéros assuré !



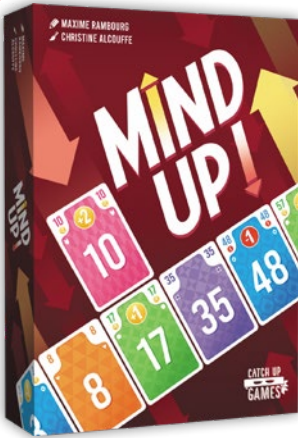
ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



MIND UP!



Maxime Rambourg
Christine Alcouffe



20'



3-6



8+

Mind Up est un jeu de cartes plutôt malin, parfait pour les pauses du midi ! Devinez les intentions de vos adversaires et jouez la carte qui vous permettra de remporter celle qui vous intéresse au centre de la table. Vous marquez des points en fonction de sa couleur et de son emplacement dans votre zone de score. C'est simple, rapide et il y a des cartes Bonus pour corser les parties !



CATCH UP
GAMES



TOUT PUBLIC



COURTISANS



Romarc Galonnier, Anthony Perone
Noémie Chevalier



20'



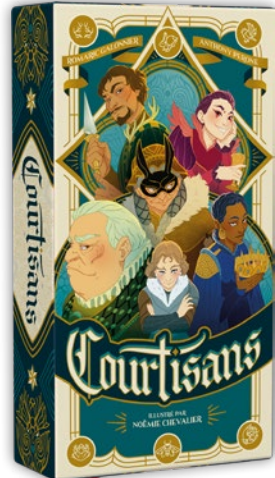
2-5



8+

Ce soir a lieu le banquet de la reine. Un événement majeur où les familles du royaume veulent se montrer à leur avantage. Les manœuvres vont bon train et tous les coups sont permis pour placer son favori sur le devant de la scène.

Il y a dans ce jeu plein de petites subtilités qui permettent de brouiller les pistes, de retourner la situation, chacun va essayer de tirer la couverture à soi comme on dit, mais parfois il faudra faire quelques concessions pour mieux rebondir ! Très malin comme mécanique ! Méfiez-vous de vos voisins, ils pourraient bien compléter contre vous !



INITIÉ

EXPERT

LES
Jeux EN
FOLIE
BORDEAUX

CATCH UP
GAMES





NOW!



Silvano Sorrentino
Fanny Saulnier



15'



3-8



8+



Malin. Rapide. Addictif ! NOW! est un jeu de cartes compétitif où tout le monde joue en même temps ! Défaussez vos cartes le plus vite possible à la recherche de la valeur parfaite. Attention, votre paquet se vide plus vite que prévu ! Vous pensez avoir la bonne carte ? Criez NOW! Et surtout, ne laissez pas la frénésie vous faire perdre votre sang-froid.

ENFANT

KOLPA!



Thomas Weber

KolpA! est un jeu de cartes redoutable de simplicité où vous vous ferez un malin plaisir de tendre des pièges à vos adversaires pour les obliger à perdre les points si durement acquis, mais attention à ce que cela ne se retourne pas contre vous. Laissez-vous surprendre par ce jeu qui mêle habilement les codes des jeux de défausse classiques avec un souffle de folie et de fraîcheur.



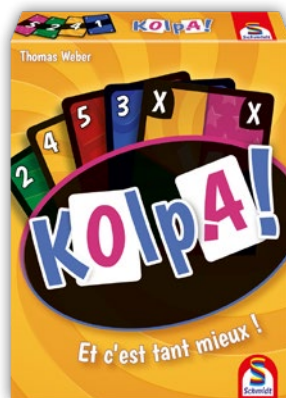
15'



2-6



8+



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



LIGRETTO



Reiner Stockhausen



10'



2-4



8+



Jouer à en faire voler les cartes ! Un jeu de cartes turbulent qui ne devrait manquer chez aucun amateur de jeux. Tous les joueurs essaient en même temps de placer autant de cartes de la même couleur que possible en respectant l'ordre croissant de 1 à 10. Pour cela, il faut de la rapidité, de la perspicacité et d'excellents réflexes.

Jouable jusqu'à 12 joueurs avec les 3 boîtes



ENFANT



HIT ! EXTREME



Reiner Knizia
Vincent Burger



Plongez au cœur du Far West avec ce stop ou encore endiablé ! Hit Extreme va mettre vos nerfs à rude épreuve. Saurez-vous vous arrêter à temps, utiliser à bon escient vos cartes spéciales, ou succomberez-vous à l'appât du gain quitte à retourner la carte de trop... que le meilleur gagne ! Un jeu addictif, pour tous, alliant rapidité et fun.

TOUT PUBLIC

BRÖWL



Reiner Knizia
Vincent Burger

Dans Bröwl, usez d'ingéniosité pour toujours être du côté des vainqueurs ! Dès qu'un Peuple sur le champ de bataille atteint sa valeur en nombre de cartes jouées, il remporte la bataille ! Tous les joueurs ayant des cartes de ce Peuple en jeu peuvent alors les sécuriser et amasser des points pour la fin de manche. Pour autant, il n'y aura qu'un seul vainqueur à la fin de la partie...



INITIÉ

EXPERT



ZERO

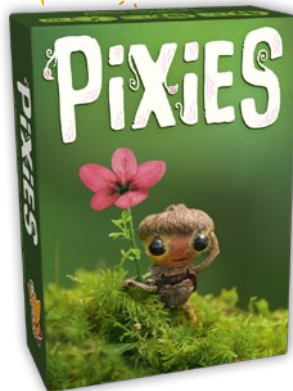


Reiner Knizia
Vincent Burger



Zero est un subtil jeu de cartes mêlant bluff, tactique et observation. Votre objectif est simple, marquer un minimum de points en essayant d'atteindre la combinaison suprême : Zero. Débutez la manche avec 9 cartes. Échangez des cartes de votre main avec celles du centre de la table ou passez. Tentez d'avoir 5 cartes du même chiffre et 5 cartes de la même couleur pour faire Zero !





PIXIES



Johannes Goupy
Sylvain Trabut



Traversez les saisons à la rencontre d'êtres de Nature. Choisissez une carte et placez-la dans votre aire de jeu. Vos cartes validées (recouvertes), votre plus grande zone de couleur et vos spirales rapportent des points en fin de manche. Simple. Mais les autres joueurs ne seront pas avertis de mauvais conseils...



30'



2-5



8+

Pixies, c'est tout simplement le petit jeu de cartes qui a su me séduire en 2024 ! Pixies est un jeu accessible, mais pas dénué de stratégie, où il faudra savoir s'adapter pour dompter le hasard des tirages de cartes et surveiller le jeu de ses adversaires. Très universel, je vous recommande ce titre qui ne cesse de sortir en toutes occasions chez moi.

Le blog
d'une Maman
Loutre



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ODIN



Gary Kim, Hope S. Hwang, Yohan Goh
Crocotame



Envoyez vos meilleurs Vikings combattre ! Décidez de jouer ou de passer, mais si vous jouez, vous devrez récupérer une carte sur la table... Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main, défaissez vos meilleures combinaisons et surprenez vos adversaires ! Un jeu addictif dans un tout petit format.



15'



2-6



7+



HEL
VETIQ



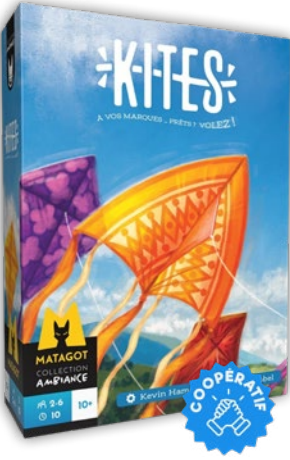
Voilà un jeu de cartes que j'aime particulièrement et que je sors très souvent. Cette minuscule boîte est parfaite en toute circonstance, sur le coin d'une table entre deux discussions. Les parties s'enchaînent et durent quelques minutes ! Un petit jeu de plis, où l'objectif est de se défasser de toutes ses cartes avec un twist qui sublime le jeu.



4





ENFANT



KITES



Kevin Hamano 
Beth Sobel 



Rassemblez vos amis pour faire voler des cerfs-volants ! Un jeu coopératif où rapidité, coordination et bonne communication seront indispensables pour réaliser le plus beau spectacle de cerfs-volants ! Jouez des cartes, retournez les sabliers correspondants et coordonnez-vous pour vous assurer qu'aucun des sabliers ne s'épuise. Si un chronomètre s'écoule, un cerf-volant s'est écrasé !

TOUT PUBLIC

FIREWORKS



Charlie McCarron 

Vous êtes tombés sur un livre intrigant : « Les Engins Aériens Explosifs Magiques Récréatifs et Vous, Vol. 1 ». Des feux d'artifice magiques ? Bon sang, mais c'est bien sûr ! Jouez des cartes afin de retourner les sabliers correspondants sans qu'aucun d'entre eux ne s'épuise. Préparez-vous à illuminer le ciel, le mélange parfait de stratégie, d'esprit d'équipe et d'explosions magiques.



INITIÉ

EXPERT



ONCE UPON A DRAFT



Joe Hout 
Jan Bintakies 



Une histoire en 3 chapitres vous attend, dans ce jeu de draft, plis et gestion de mains. Tout d'abord, sélectionnez votre main de cartes. Ensuite, jouez vos cartes contre vos adversaires et utilisez les capacités de vos personnages pour marquer des points. Enfin, rassemblez vos cartes de départ pour les faire interagir entre elles et remporter encore plus de points, et pourquoi pas la partie !





DEKAL



Claude Clément
Joey



15'



2-6



7+

Vous allez adorer Dékal ! Ce jeu vous met au défi de révéler, agencer et regrouper vos cartes pour obtenir le moins de points possible. Le twist ? Chaque

carte révélée crée un espace, et pousser une ligne ou une colonne devient un vrai casse-tête en fin de partie. À la fois simple, stratégique et rapide, c'est le jeu idéal à partager entre amis ou en famille.



ENFANT



TOUT PUBLIC



CABANGA



Michael Modler
Kreativbunker

Débarassez-vous le plus rapidement possible de vos cartes en les jouant astucieusement. Mais ne laissez pas trop d'intervalle entre 2 valeurs sinon les autres vous lanceront leurs cartes !



20'



3-6



8+



INITIÉ

EXPERT



REBELLES PRINCESSES



G. Guerrero, T. Virgós, K. Peláez, D. Byrne
Alfredo Cáceres



40'



3-6



8+

Dans ce jeu de plis décalé, incarnez une princesse de conte de fées qui refuse d'épouser un prince charmant et évitez les demandes en mariage pour rester indépendante et remporter la victoire !





SABOTEUR ÉDITION 20 ANS



Frédéric Moyersoen
Andrea Boekhoff

Déjà 20 ans que les Nains cherchent de l'or dans la mine, et que des Saboteurs tentent secrètement de les en empêcher ! Découvrez dans cette édition anniversaire des mini-extensions et des cartes des Championnats du monde qui vous apporteront de nouveaux défis !



ENFANT



Magnifique réédition de ce jeu jouable de 2 à 12, qui comprend également les cartes ajoutées par Saboteur 2, les cartes bonus qui ont été distribuées lors des championnats de 2016 à 2023 ainsi que des mini-extensions exclusives, dans une petite boîte pratique. Si vous ne l'avez pas encore, foncez !



TOUT PUBLIC

SABOTEUR



Frédéric Moyersoen
Andrea Boekhoff

De fourbes saboteurs entravent la prospection des mineurs pour rafler les pépites. Mais qui sont-ils parmi les joueurs ? Quel que soit votre rôle, construisez vos chemins et jouez astucieusement vos cartes Action pour remporter le butin. Entre stratégie et bluff, le suspens reste entier jusqu'au dénouement !

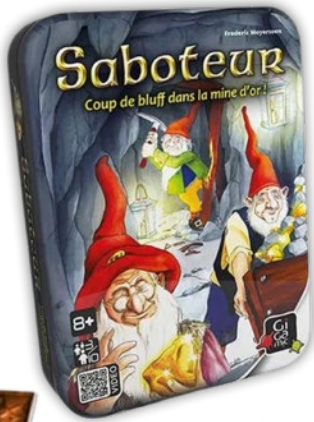


INITIÉ

EXPERT



Saboteur, c'est le jeu à rôles cachés ! Une équipe devra faire un chemin grâce à ses cartes pour rejoindre la pépite, tandis que les saboteurs vont tout faire secrètement pour déjouer ses plans. C'est drôle, intergénérationnel, un vrai classique !





TRIO



Kaya Miyano
Laura Michaud

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouvez-vous les trios de cartes identiques ? Dévoilez 2 cartes Numéro sur la table ou dans la main d'un joueur. Mais attention, vous ne pouvez demander que la carte la plus haute ou la plus basse. Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! Trouvez les trois cartes similaires et vous gagnez ce Trio !



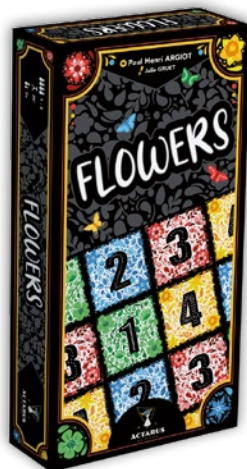
ENFANT

FLOWERS



Paul-Henri Argiot
Julie Gruet

À votre tour, prenez une tuile visible ou cachée. Posez-la sur votre zone de jeu en respectant des règles précises. Quand la pioche est épuisée, on commence par retirer les tuiles non valides. Pour être valide, une tuile doit appartenir à un groupe de cartes de même valeur, et dont le nombre est égal à cette valeur ! Faites ensuite le décompte des points pour déterminer le vainqueur.



TOUT PUBLIC

INITIÉ



SPLITO



Luc Rémond, Romaric Galonnier
Maud Chamel

Splito est un jeu de cartes fun et rapide basé sur le principe du draft (passage des cartes de main en main, autour de la table). À chaque tour, posez simplement une carte entre vous et votre voisin de gauche ou de droite. Entraidez-vous pour remplir les objectifs, mais soyez le plus malin afin de ressortir seul vainqueur !



BLAM!



EXPERT



DUCK AND COVER



Oussama Khelifati
Adrien Journel



Ayez la baignoire la plus propre et c'est gagné ! Duck and Cover est un jeu loufoque dans lequel vous essayez d'avoir le moins de déchets dans votre baignoire. Vous devez soit canarder votre canard en le déplaçant sur la grille, soit couvrir vos cartes canard avec d'autres canards. Vous avez 3 tours pour obtenir le score le plus bas et être la baignoire la plus propre. Vos canards vont adorer !



ENFANT

TOUT PUBLIC

NICOLE



Valentin Daubresse, Tancrede Lecasble,
Romain Gavache
Bakakou



Enchaînez des suites de mots et expressions autour de thèmes imposés par les cartes, plus ou moins sérieux, voire même pas du tout. Plusieurs possibilités de tour en fonction des cartes, tourmente classique, tour solo ou duel ! C'est vous qui voyez. Le but est simple : finir la suite ou être le dernier. Si un joueur sèche ou si sa proposition n'est pas validée, il est éliminé du tour.



BAKAKOU



INITIÉ

EXPERT



PADUPE



Clovis Berot
Marine Carron

Les joueurs vont devoir se raconter des infos ou anecdotes personnelles vraies ou fausses sur des thèmes piochés (ex : Talent caché ou Frères et sœurs), et essayer de retrouver les joueurs qui n'ont pas réussi à bien les cerner ! Les joueurs gagnent des jetons pour leurs bonnes réponses, et peuvent les miser aux prochaines manches pour en voler chez les autres.





POULE POULE 5E ANNIVERSAIRE



Charles Bossart
Pauline Berdal

Un joueur va empiler les cartes, une par une, les unes sur les autres au centre de la table. Pendant ce temps, les autres joueurs devront juste compter les œufs « disponibles » et être le premier à taper sur le tas dès qu'il y en a 5. Facile, non ? Attendez-vous à quelques perturbations tout de même !



Poule Poule est un jeu de cartes, de mémoire et de rapidité, avec des règles simples, transmises en moins de 2 minutes pour des parties rapides. Il est évolutif, au fur et à mesure de vos parties, vous rajouterez des cartes. Vous pourrez même faire vos propres personnages. Poule Poule sortira volontiers de vos armoires pour lancer vos soirées ludiques.



ENFANT

TOUT PUBLIC

2 POMMES 3 PAINS



Tommy Paupe, Clément Gustave
Clara Louise MARTIN

2 Pommes 3 Pains est un jeu d'annonce. Vous tirez une carte à tour de rôle et annoncez une valeur de Pomme et une valeur de Pain. Si vous vous trompez ou prenez trop de temps à réfléchir, vous ramassez l'intégralité des cartes posées en pénalité. Pour gagner, vous devez récupérer le moins de cartes possible.



PRÉTEXTE



Si son aspect purement compétitif manque de précision, 2 Pommes 3 Pains vient avec un gameplay rafraîchissant et extrêmement emballant qui saura surprendre le temps d'une partie plus d'une tablée ! Ce qui peut plaire : des règles qui s'expliquent... juste en regardant la boîte !



INITIÉ

EXPERT



PAQUET DE CHIPS



Mathieu Aubert, Théo Rivière
Hervine



15'

2-5

8+

Parfait pour l'apéro, découvrez Paquet de Chips ! Doté d'un packaging qu'on a absolument envie de prendre dans les mains, le jeu propose une mécanique de paris et de Bingo. Piochez des chips directement dans le paquet, choisissez les bonnes missions, et croisez les doigts pour que les bonnes couleurs de chips soient piochées ! Comme dans un bingo, on a le cœur qui palpite en attendant la couleur qui nous fera gagner ou tout perdre. Un jeu qui donne la patate.



Mixlore



ENFANT

TOUT PUBLIC

SURFOSAURUS MAX



Ikhwan Kwon
Matthias Mödl



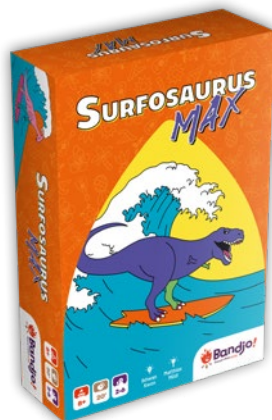
20'

2-6

8+



Dans la série des jeux bariolés et complètement zinzin, comment ne pas remarquer Surfosaurus Max ? Derrière cette thématique loufoque se trouve un jeu de combinaison de poker coopératif (coopératif et compétitif) original, avec un matériel absolument génial. C'est drôle, c'est coquin, c'est vicieux !



INITIÉ


EXPERT





ORDER OVERLOAD CAFÉ



Jun Sasaki 
Jun Sasaki 

Un café bondé, des commandes qui s'enchaînent, une équipe de serveurs sur le qui-vive, voilà l'atmosphère bouillonnante de Order Overload Café ! Dans ce jeu de mémoire coopératif, vous devrez parvenir à restituer une commande complète pour passer à la manche suivante ! Attention, les clients ont des goûts parfois alambiqués et... vous devrez tout faire de tête ! Gare aux trous de mémoire !



20'



2-6



6+



ENFANT

MOVING WILD



Chris Priscott 
Rie Takahashi, Rie Komatsuzaki 

Dans Moving Wild, créez le parc national idéal grâce à vos cartes ! Plus vous rassemblez d'animaux, plus votre score augmente, mais prenez garde à concevoir des habitats adaptés. La cohabitation n'est pas le fort de certains animaux, gardez cela en tête dans l'aménagement de votre parc. À vous de réfléchir dans ce jeu de draft rapide et facile à prendre en main !



20'



1-6



8+



TOUT PUBLIC

INITIÉ



DRO POLTER



Paul Schulz 
Jun Sasaki, Rie Komatsuzaki 

Des bruits étranges vous réveillent au milieu de la nuit, une à une, des silhouettes fantomatiques commencent à sortir de sous votre lit. Vite ! Récupérez dans votre main tous vos grigris et tentez de faire fuir les fantômes en ne jetant que les bons objets ! Le tout, d'une seule main et sans regarder l'intérieur de celle-ci ! Alors, facile ? On attend de voir !



20'



1-6



8+



EXPERT



La pétanque, c'est génial. Mais pour jouer à l'intérieur, c'est

plus compliqué. Tossit, ce sont des ventouses aux formes rigolotes, qui se collent un peu partout. Le principe est tout simple : lancer sa ventouse et se rapprocher le plus possible de la ventouse cible. L'avantage, c'est que vous pouvez jouer au sol, sur une table, sur un mur, où vous voulez !

TOSSIT



Tossit

TOSSIT est un jeu d'adresse qui propose un mix entre pétanque et fléchettes, se joue à l'intérieur ou à l'extérieur, au sol ou à la verticale. Jouez sur toutes les surfaces lisses autour de vous en intérieur comme en extérieur ! Table, sol, plafond, fenêtre, voiture...



ENFANT

TOUT PUBLIC

TOSSIT

20'

2

3+



comment jouer >

NUMBERS UP



Juan Carlos Ruiz
Studio 221 B

Prépare-toi à une expérience captivante et palpitante avec ce jeu où vitesse, adresse et réflexion se rencontrent ! Avec un ensemble de 5 nombres en main, construis une tour le plus rapidement possible pour remporter les défis. Relèveras-tu les 6 types de défis, allant de l'observation à la réflexion ?

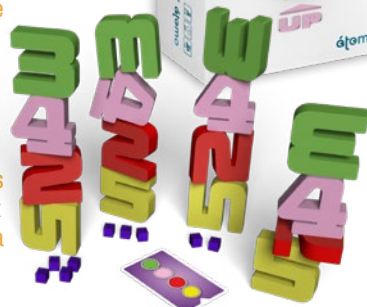
20'

2-4

7+



Si vous aimez les jeux d'équilibre et de rapidité, ne bougez plus ! Fabriquez des tours, en empilant de gros chiffres. À chaque manche, une carte défi est révélée et vous devrez fabriquer la structure représentée le plus rapidement possible. Numbers Up propose une expérience fun aux règles très simples, qui fonctionnera parfaitement en famille ou entre amis.



INITIÉ

EXPERT





MONKEY PALACE



David Gordon, TAM
Ameel, Matthieu Martin

Affrontez-vous tout en aidant le singe à reconstruire le Palais du Singe LEGO® dans ce jeu de plateau innovant et stratégique. Construisez un escalier pour le Palais, comptez vos Monnaies Singe, prenez des Cartes Singe et remportez des Bananes - des tas de Bananes !



ENFANT

CUBIRDS



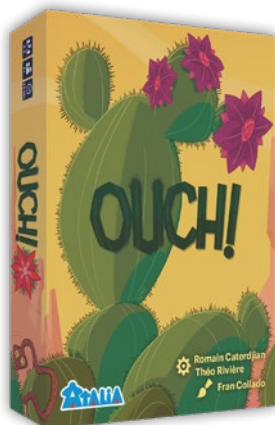
Stefan Alexander
Kristiaan Der Nederlanden

Chaque jour, des dizaines d'oiseaux font halte sur les clôtures de nos campagnes. À l'heure de repartir, tous ces oiseaux se mélangent, incapables de s'organiser pour rentrer ensemble chez eux. Aidez-les à retrouver le chemin de leur nid ! Posez des oiseaux sur la table pour en récupérer de nouveaux. Gagnez en réalisant les plus belles envolées !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



OUCH!



Romain Caterdjan, Théo Rivière
Fran Collado

Vous vous trouvez au cœur du désert à la recherche de magnifiques fleurs de cactus. À votre tour, vous choisissez l'une des 4 faces d'une carte Cactus et la retournerez. Si des épines de cactus apparaissent sur la face choisie : mauvaise nouvelle ! Vous êtes piqué et ne pouvez pas cueillir les fleurs. Plus une carte contient de fleurs, plus elle est dangereuse, alors soyez prudent !



EXPERT

ENFANT



NIWASHI



Gautier de Cottreau, Baptiste Laurent
Yoshito Fujiwara



Pendant une partie, les deux partenaires réalisent ensemble un jardin, pour valider des objectifs. À tour de rôle et en respectant la quiétude du lieu, posez une tuile jardin ou donnez des indications à votre partenaire grâce au Jizo. Vous n'avez pas le droit de communiquer directement sur vos objectifs. Arriverez-vous à communiquer différemment pour faire vivre votre jardin au fil des saisons ?



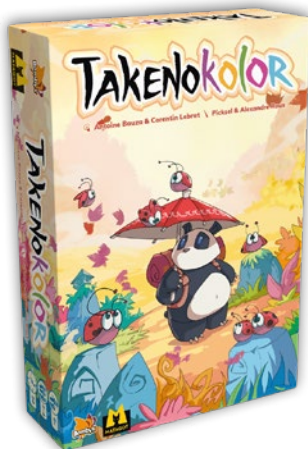
TOUT PUBLIC

TAKENOKOLOR



Corentin Lebrat, Antoine Bauza
Pickxel, Alexandre Roux

Dans ce roll and write, incarnez un jardinier débutant et cultivez votre bamboueraie en aménageant des points d'eau, en attirant des poissons et coccinelles, pour faire de votre jardin un petit coin de paradis. Lancez les feutres/dés de couleur, choisissez le vôtre et coloriez une case de votre feuille pour développer votre jardin. Le premier joueur à compléter sa bamboueraie remporte la partie.



INITIÉ

EXPERT



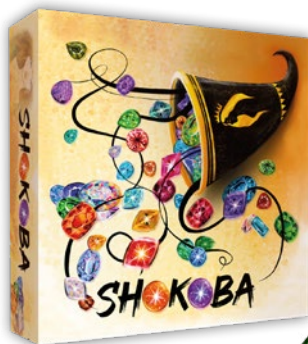
CHAKRA



Luka Krlježa
Claire Conan

Chakra est un jeu de placement et d'optimisation à l'ambiance zen. À votre tour, choisissez vos gemmes d'énergie et faites-les circuler dans votre corps pour harmoniser vos chakras. Mais attention aux énergies négatives qui viennent vous perturber. Un défi en apparence tout en douceur, mais qui demande de bien méditer sur sa stratégie !





SHOKOBA



Michael Ferch
Léa Wojcik



Affrontez vos adversaires pour collectionner des cartes de pierres précieuses ! Accumulez des points en dominant différentes catégories de pierres ou en raflant toutes les cartes de la table. Chaque point gagné vous rapporte une grande et magnifique pierre précieuse. Serez-vous le meilleur Joaillier ?



30'



2-4



7+



Shokoba, inspiré du jeu italien La Scopa, est un jeu familial simple et plaisant. Le but est de collecter des pierres précieuses en posant des cartes pour remporter celles de la rivière. Si une carte correspond à l'addition de plusieurs autres, vous gagnez le tout. Compact et joliment illustré, ce jeu est parfait à emporter pour un bon moment en famille.

LES
Jeux EN
FOLIE
BORDEAUX

MJ
Games



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

MAUDITS CADEAUX



Florine Crepin, Olivier Degardin
Alex Petruk



Un jeu de cartes à l'univers complètement barré dans lequel tu vas adorer détester tes amis ! Le but du jeu est d'être le dernier joueur debout, en utilisant tous les moyens nécessaires pour éliminer tes adversaires... Quitte à être un vrai p'tit démon ! Tous les coups sont permis (sauf les coups de pied) !



20'



2-4



7+



Pour le jeu, il n'est pas difficile à comprendre et c'est assez marrant. Bah oui, comment ne pas trouver ça drôle d'embêter les autres. Je pense notamment à l'extension Jokers de la Mort qui rajoute du piquant. Attention tout de même à doser vos fourberies, car vous pourriez être pris pour cible...





REFUGE



Gérald Cattiaux
Seppyo



Une promenade en forêt, ça se prépare ! Créez votre balade en piochant des tuiles dans votre sac. Lesquelles allez-vous glisser dedans ? C'est à vous de choisir : objets utiles ou magnifiques paysages à visiter ? Mais surveillez bien la météo, la tempête se rapproche et elle vous obligera à faire demi-tour...



Refuge allie des mécaniques de bag-building, de pose de tuiles et de stop ou encore pour des parties sans prise de tête, avec un matériel sympa et des illustrations douces et colorées. Les règles sont simples à appréhender et la multiplicité des tuiles offre une bonne rejouabilité. Si vous aimez le hasard, la nature et prendre des risques, vous apprécierez Refuge.



ENFANT

TOUT PUBLIC

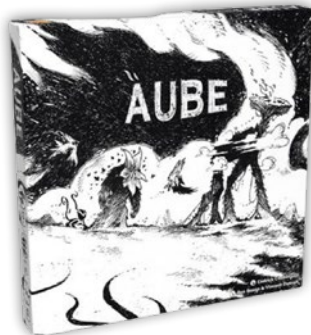
LUEUR : AUBE



Cédrick Chaboussit
Benjamin Basso, Vincent Dutrait



Aube est une extension du jeu Lueur. Trois nouveaux aventuriers sont en route pour rejoindre les sept déjà connus. Avec eux, de nouveaux compagnons venus en renfort : les Élémentaires, les Anifleurs et les Draconiques. Un système d'étuis de cartes modulables et une nouvelle mécanique de pioche de jetons !



Si vous avez apprécié Lueur des deux côtés et trouvez vos parties un peu répétitives, craquez maintenant pour cette magnifique extension. Non seulement elle va vous permettre de jouer avec deux joueurs supplémentaires grâce aux trois nouveaux aventuriers et trois modules additionnels, mais elle apporte également de nouvelles mécaniques de score.



INITIÉ

EXPERT



MYCELIA



Daniel Greiner
Justin Chan



ENFANT

FAIRY RING



Fabien Tanguy, Laurence Grenier
Maud Chalmel

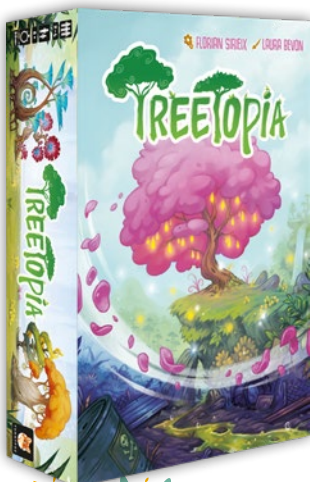
Entrez dans le monde enchanteur de Fairy Ring ! Créez votre village de champignons pour accueillir les fées de la clairière. Guidez votre fée habilement, de village en village, à travers le cercle de champignons pour récolter un maximum de Mana, l'énergie magique des fées. Vous avez deux saisons pour vous développer avant l'arrivée de l'hiver. Chaque décision compte pour remporter la victoire !



TOUT PUBLIC

INITIÉ

TREETOPIA



Florian Sirieix
Laura Bevon



EXPERT



DÉFIS NATURE PROTECT BOOSTER



Défis Nature Protect c'est plus de 300 cartes à collectionner sur les animaux du monde entier. Plus une espèce est menacée, plus sa carte est rare. Construis ton deck avec tes animaux préférés et défie tes adversaires pour sauver les espèces les plus menacées. Contient 10 cartes aléatoires, dont 1 carte brillante !



En 2024, Bioviva se lance dans le jeu de cartes à collectionner avec une version enrichie de Défis Nature. Le principe reste de comparer des animaux selon divers critères, mais avec des cartes action ajoutant du défi. Les boosters contiennent 10 cartes, dont une rare dorée. Pédagogique et ludique, voilà un TCG parfait pour nos petites têtes blondes.



bioviva!
CRÉATEUR DE
**JEUX QUI FONT
DU BIEN**



ENFANT

TOUT PUBLIC

DÉFIS NATURE PROTECT PACK DE DÉMARRAGE



Le pack idéal pour jouer au jeu de cartes à collectionner Défis Nature Protect. Contient un deck prêt à jouer de 40 cartes différentes, 1 carte exclusive et un booster pour personnaliser ton deck.



bioviva!
CRÉATEUR DE
**JEUX QUI FONT
DU BIEN**



INITIÉ

EXPERT

DÉFIS NATURE PROTECT LE TOURNOI



Défis Nature Protect - Le Tournoi est un coffret avec tout le nécessaire pour jouer de 1 à 4 joueurs. Il contient 2 decks exclusifs, le matériel de jeu version « premium » et 2 cartes Totem exclusives.



bioviva!
CRÉATEUR DE
**JEUX QUI FONT
DU BIEN**



LITTLE TAVERN



*Théo Rivière, Maxime Rambourg
Gaël Lannurien*

La foule se presse aux portes de la Little Tavern. Placez les clients les plus généreux à votre table et refilez les plus radins à vos adversaires. Gérez leurs caprices, utilisez les événements à votre avantage et amassez le plus de pourboires pour remporter la partie ! Un jeu de combinaisons rapide et dynamique pour mettre de l'ambiance autour de la table.

🕒 25'

👤 3-5

👥 8+



ENFANT

MANTIS



*Ken Gruhl, Jeremy Posner
Matthew Inman*

Mantis est un jeu de cartes coloré et impitoyable, simple et profond. Il est conçu pour les enfants comme les adultes. À chaque tour, pariez sur la prochaine couleur à sortir du paquet pour voler vos adversaires ou marquer des points. Un jeu addictif où l'on enchaîne les parties !

🕒 10'

👤 2-6

👥 7+

EXPLODING KITTENS



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPLODING KITTENS : ZOMBIE KITTENS



*Matthew Inman, Elan Lee, Shane Small
Matthew Inman, Elan Lee, Shane Small*

Une déclinaison encore plus délirante de Exploding Kittens jouable indépendamment ou avec d'autres boîtes de la gamme. Désormais, si vous tirez un chaton explosif et disposez d'un chaton zombie, remettez la carte mortelle dans la pioche, continuez à jouer, et ramenez un autre joueur d'entre les morts !

🕒 15'

👤 2-5

👥 7+

EXPLODING KITTENS



EXPERT

ENFANT



FRUIT CUP



Luca Bellini, Luca Borsa, Stefano Negro
Sara Gioria

Devenez le chef cuisinier du roi pour préparer les plus délicieuses salades de fruits selon les caprices royaux. À travers observation, rapidité, réflexion, et dextérité, chaque joueur tente de satisfaire les goûts exigeants du souverain. Avec des gobelets colorés, des cuillères, et des cartes de recettes, ce jeu propose une expérience dynamique et ludique.



TOUT PUBLIC

SHUPPA



Adrian Dinu
Vido

Shuppa est un jeu de collection où il va falloir associer des sucettes de même couleur afin d'en récupérer un maximum. Mais attention, les cartes actions pourront chambouler la bonbonnière ! Jeu simple, rapide et efficace à partager en famille pour des parties colorées. Se joue aussi bien en mode solo qu'en mode compétitif.



LUDICALLY



INITIÉ

EXPERT



MONSTROLICIOUS



Richard Garfield
Paul Mafayon

Le buffet est ouvert ! Mêlez prise de risque et stratégie pour asseoir vos Monstres devant les desserts les plus appétissants du buffet. Si deux Monstres convoitent le même dessert, seul le plus fort garde sa place... jusqu'à ce qu'il soit peut-être délogé à son tour ! À la fin de la partie, les Monstres se régaleront enfin ! Gagnez des points pour chaque dessert dévoré par vos Monstres.





VERY BAD LANDS - T-REX



Marc Larivière
Marc Larivière

Vous incarnerez différentes espèces de dinosaures luttant pour votre survie. Les catastrophes sont une menace constante, vous devrez faire les bons choix pour les éviter ! À votre tour, vous devrez prendre une décision simple, mais cruciale : conserver votre carte ou l'échanger. Chaque espèce possède un pouvoir qui change la façon de jouer en apportant tantôt du chaos, tantôt du contrôle. Votre seul objectif est de survivre... juste un peu plus longtemps.



20'

3-8

8+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

VERY BAD LANDS - BRACHIO



Marc Larivière
Marc Larivière

Jouez avec d'autres dinosaures dans cette version Brachio du jeu Very Bad Lands. Vous pouvez profiter du jeu en standalone ou en combinaison avec la version T-REX.



Very Bad Lands, c'est un peu le Love Letter chaotique qui manquait à nos ludothèques. Au début de la partie, vous récupérez un dinosaure avec un pouvoir spécial. Ensuite, vous piochez une carte numérotée. Soit vous gardez votre carte, soit vous l'échangez avec votre voisin. Une fois que tout le monde a joué, vous allez révéler vos cartes et le numéro le plus faible perdra une vie. Simple ? Aahahah. Les pouvoirs des dinosaures vont créer un joyeux foutoir ! Valeurs modifiées, inversement de tour, le numéro le plus fort perd, etc. C'est chaotique, aléatoire, mais tellement drôle ! Les parties s'enchaînent, et c'est un plaisir de découvrir les nouveaux pouvoirs des dinosaures, qui vont totalement chambouler l'issue de la partie.

20'

3-8

8+





KING OF TOKYO DUEL



Richard Garfield
Quentin Regnes



King of Tokyo Duel est un jeu de dés pour deux joueurs dans l'univers de King of Tokyo. Choisissez votre monstre au pouvoir unique et lancez de nouveaux dés pour attirer les jetons de renommée et de destruction vers vous... ou écrasez votre rival avec de nouvelles cartes de pouvoir spéciales pour devenir le roi de Tokyo !

20' 2 8+

King of Tokyo Duel est rapide, fun et efficace. Avec un matériel superbe et un graphisme rétro inspiré des comics des 80's, les parties sont rapides. Conservez les jets de dés originaux, mais avec trois manières de gagner : anéantir l'adversaire, détruire Tokyo, ou devenir la star de la ville. Parfait pour un apéro en tête-à-tête !



ENFANT

TOUT PUBLIC



KING OF TOKYO : ORIGINS



Richard Garfield
Régis Torres

Origins est une version plus compacte de King of Tokyo. Il comprend quatre nouveaux monstres, de nouvelles cartes de pouvoir et des dés verts aux incrustations jaunes.

30' 2-4 8+



INITIÉ

EXPERT

KING OF TOKYO : MONSTER BOX



Richard Garfield
Régis Torres

King of Tokyo : Monster box, c'est l'essentiel du jeu CULTE de Richard Garfield réuni dans une seule boîte. La Monster Box réunit le jeu de base, 2 extensions et des bonus qui fracassent !

30' 2-6 8+





SUB TERRA



Tim Pinder
Diana Franco Campos



Sub Terra est un jeu de survie collaboratif et horrifique pour 1 à 6 joueurs. Alors que vous faites partie d'un groupe de spéléologues, vous vous retrouvez piégé dans des souterrains à la suite d'un incident. Pour conserver des chances de sortir en vie de cette mésaventure, vous devrez travailler tous ensemble.



Sub Terra est un jeu coopératif où vous êtes des spéléologues piégés dans des galeries. Inspiré par The Descent, il propose une montée de tension avec des tuiles aléatoires. Vous devez gérer vos ressources et éviter les passages dangereux tout en faisant face à des créatures mystérieuses tapies dans l'obscurité. Choisissez vos rôles et sauvez votre équipe !



ENFANT



TOUT PUBLIC



SUB TERRA : INVESTIGATION



Tim Pinder
Diana Franco Campos



Cette extension a lieu après les événements de Sub Terra. Tous les membres de l'équipe n'ont pas réussi à sortir. Vous retournez donc dans les cavernes à la recherche de vos compagnons disparus.



INITIÉ

EXPERT



SUB TERRA : INCUBATION



Tim Pinder
Diana Franco Campos



Bien des années après la destruction de la caverne, un mystérieux étranger vous contacte pour une mission désespérée. Quelque chose de terrifiant se développe dans les cendres.





HORRIFIED : MONSTRES GRECS



Prospero Hall

Ann-Sophie De Steur, George Doutsopoulos, Raph Herrera Lomolan, Victor Maristane, Tom Moore

Les dieux ont fait appel à vous pour vaincre les monstres s'étant échappés de la boîte de Pandore. Vous allez devoir coopérer pour les neutraliser. Chaque monstre a ses propres faiblesses et sa propre manière d'être vaincu ! Choisissez les monstres que vous voulez affronter pour ajuster la difficulté du jeu.

60'

1-5

10+

ENFANT



Plongez dans une version mythologique de la série Horrified. Protégez l'Élysée contre des créatures grecques légendaires comme Cerbère et Méduse. Avec des mécaniques de jeu immersives, explorez des lieux mythiques, récupérez des objets et affrontez des monstres avec des pouvoirs uniques. Le jeu offre une difficulté modulable et encourage la coopération.



TOUT PUBLIC

LOOOT



Charles Chevallier, Laurent Escoffier
Naiade

Devenez le roi des Vikings avec Looot ! Apercevant à l'horizon les voiles de vos fiers drakkars, les habitants de cette terre ont fui courageusement. Emparez-vous des nombreux biens et des bâtiments laissés presque sans défense et rappez-les dans votre fjord pour devenir le prochain roi des Vikings !



35'

2-5

10+

INITIÉ

EXPERT



Dans ce jeu de gestion malin, envoyez vos Vikings piller de nouveaux territoires pour enrichir votre village. Avec un double placement, vous récupérez des tuiles sur un plateau commun pour les utiliser sur votre plateau personnel et débloquer des points de victoire. Ce jeu familial mettra à l'épreuve votre logique d'optimisation.





CERBÈRE



Pierre Buty
Pierre PLES, Jules Dubost

Tentez de vous échapper des Enfers ! Bien qu'il vous faille compter sur les autres pour avancer efficacement vers la sortie, tout le monde ne pourra pas s'en tirer indemne. Trahissez pour tirer votre épingle du jeu, ou rejoignez les rangs de Cerbère lorsque celui-ci vous dévore, et aidez-le alors à croquer vos anciens compagnons.



ENFANT

BEYOND



Sophie Planchais, Thomas Niesor
Justine Vanhuffel

Seul le plus puissant maître des esprits triomphera. Maîtrise ton yin et ton yang pour avoir le plus de points d'énergie... ou gagne instantanément en passant du côté de l'Esprit Maléfique Nian Shou ! Révèle avec précaution des cartes Esprits Célestes. Place-les face Esprit ou face Capture ! Empare-toi des cartes de tes adversaires... mais ils gagnent alors des jetons Lotus, une ressource fondamentale.



TOUT PUBLIC

INITIÉ

PIKIT

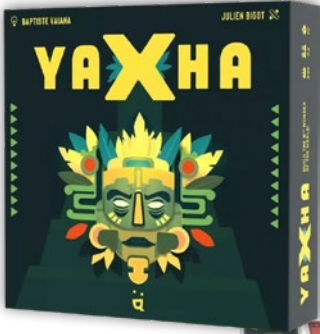


Corentin Brand
Sylvain Repos

Pikit est un jeu plein de surprises, où hasard, coups bas et opportunisme ne font qu'un. À vous de faire les bons choix ! Lancez les dés pour invoquer des Kaijūs ou des Mechas et récupérez les cartes qui les représentent. Jouez ces cartes pour profiter de leurs effets ou conservez-les en main jusqu'à la fin de la partie pour gagner leurs points. Obtenez le plus de points pour remporter la partie.



EXPERT



YAXHA



Baptiste Vaiana
Julien Bigot

Bâissez la 8e Merveille du Monde! Plongez dans la construction des pyramides mayas du Guatemala. Construisez-les pierre par pierre. Accumulez les séries les plus étendues de pierres de même couleur pour maximiser vos points et déjouez les stratégies des adversaires en saisissant les lots opportuns au moment idéal !

🕒 20'

👤 2-4

👶 8+

Construisez le plus beau temple ! Le rendu final en fin de partie est vraiment satisfaisant. Simple et efficace !



HEL·VETIQ



ENFANT

TOUT PUBLIC



POINT CITY



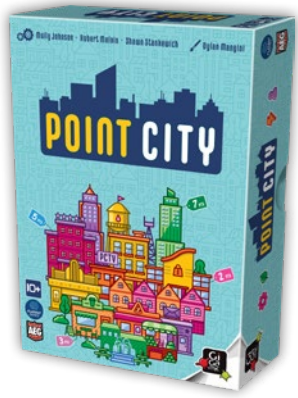
Molly Johnson, Robert Melvin, Shawn Stankewich
Dylan Mangini

Point City est un jeu d'acquisition de ressources et de combinaisons rapide et amusant pour toute la famille ! Collectez des ressources, construisez des cartes Bâtiment dans votre ville et utilisez leurs effets. Le joueur qui construit la ville qui rapporte le plus de points gagne la partie !

🕒 20'

👤 1-4

👶 10+



INITIÉ

EXPERT



Point City, successeur de Salade 2 points, utilise des cartes recto verso avec ressources et bâtiments. Disposez 16 cartes en grille, puis choisissez deux cartes adjacentes pour obtenir des ressources ou construire des bâtiments, influençant les choix adverses. Inspiré de Splendor, il est simple à apprendre, mais complexe à maîtriser, offrant une grande jouabilité.





7 WONDERS : ARCHITECTS



Antoine Bauza
Etienne Hebinger



Votre postérité se joue maintenant ! Votre objectif est aussi simple que grandiose : bâtir une Merveille si importante, si imposante, qu'elle marquera l'histoire de l'humanité. 7 Wonders Architects a été conçu pour offrir l'expérience de jeu la plus fluide et immersive possible. Sous vos yeux, les Merveilles vont s'élever et entrer dans l'Histoire !

7 WONDERS : ARCHITECTS MEDALS



Antoine Bauza
Etienne Hebinger



Cette extension propose 2 Merveilles supplémentaires s'ajoutant aux 7 déjà proposées dans le jeu de base : le Colisée de Rome et la Ziggurat d'Ur. Vous y trouverez également de nouveaux jetons Progrès ainsi qu'un nouvel élément : les médailles. Ce sont des objectifs à réaliser avant vos adversaires pour les gagner et rafler des points de victoire.



TOWER UP



Grégoire Largey, Frank Crittin, Sébastien Pauchon
Laurent Escoffier, Geoffrey Stepouenko,
Nadège Calegari



Collectez les matériaux, construisez de nouvelles tours, et placez vos toits de manière optimale. Bâissez sur de nouvelles intersections en respectant les règles de pose, gênez vos adversaires et optimisez la pose de vos toits. Le joueur qui cumule le plus de millions en fin de partie est déclaré vainqueur.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



AKROPOLIS



Jules Messaud
Pauline Détraz



Dans ce jeu de tuiles accessible et stratégique, les architectes doivent ériger la plus belle des cités, en combinant places et quartiers. Organisez vos tuiles au mieux et n'oubliez pas de construire en étage pour élever votre cité vers les cieux. Qui réussira à bâtir la cité la plus florissante ?



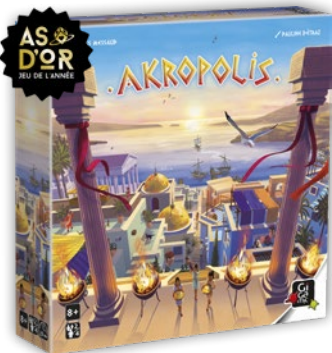
Akropolis, lauréat du prix As d'or 2023, séduit par ses règles simples et sa stratégie profonde. Ce jeu de placement de tuiles se distingue par la construction verticale de sa cité, nécessitant une planification minutieuse.

Rapide et accessible, il ravira aussi bien les joueurs occasionnels que les plus expérimentés. Un véritable bijou à ajouter à sa ludothèque.



ENFANT

TOUT PUBLIC



AKROPOLIS ATHÈNA



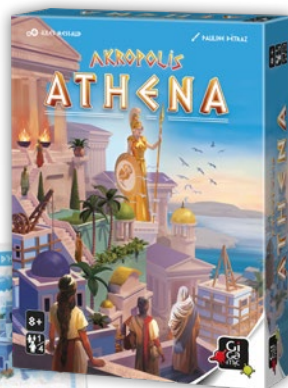
Jules Messaud
Pauline Détraz



Les cités naissantes cherchent à s'attirer les faveurs d'Athéna, déesse de la sagesse, de la guerre et des artisans dans l'espoir de jouir des richesses et des honneurs qu'elle peut prodiguer. C'est là que vous intervenez en tant qu'Architecte : votre talent va déterminer la renommée de votre cité pour la postérité !



L'extension Athéna revitalise Akropolis avec des objectifs et des mini-tuiles puissantes, ajoutant une nouvelle stratégie basée sur les pierres. Plus tactique et diversifiée, elle enrichit le jeu sans le complexifier. Avec une belle rejouabilité, elle permet des choix flexibles sans déséquilibrer le jeu, rendant chaque partie unique.



INITIÉ

EXPERT





KINGDOMINO



Bruno Cathala
Cyril Bouquet

Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous... Il faudra alors être rusé et féroce. La splendeur de votre Royaume en dépend !



ENFANT

QUEENDOMINO



Bruno Cathala
Cyril Bouquet

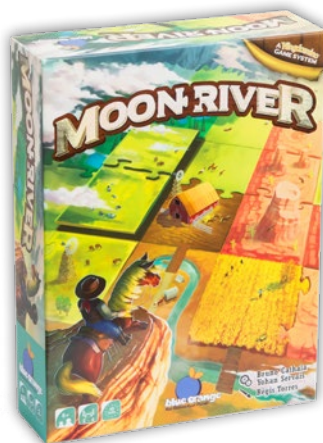
Développez votre Royaume en contrôlant champs de blé, forêts, prairies, lacs, montagnes... Amassez les pièces grâce à vos Chevaliers. Dans les villes, vous pourrez construire des bâtiments qui vous permettront d'accéder à de nouvelles stratégies. Tentez d'obtenir les faveurs de la Reine et attention au Dragon !



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



MOON RIVER



Yohan Servais, Bruno Cathala
Régis Torres

Développez votre ranch le long de la Moon River ! Vous venez d'hériter de terres de l'autre côté de la fameuse Moon River. Qu'allez-vous y découvrir ? À vous d'assembler vos parcelles de la façon la plus astucieuse afin d'y faire prospérer vos troupeaux, créant ainsi un ranch légendaire. Saurez-vous faire face à la rudesse du climat et aux coups bas de vos adversaires ?



LES CHARLATANS DE BELCASTEL



Wolfgang Warsch
Dennis Lohausen



Une fois par an, la ville de Belcastel organise un bazar de 9 jours... Les meilleurs guérisseurs du pays s'y réunissent pour présenter leurs remèdes et potions ! Pieds malodorants, mal du pays, hoquet, maladie de l'amour... ils ont remède à tout ! Un habile mélange de gestion de ressources et de prise de risque !



Créez des potions en ajoutant des ingrédients à votre chaudron sans le faire exploser. Wolfgang Warsch combine deck/bag building et stop ou encore dans un jeu en 9 manches où vous devez équilibrer la progression et le risque. Avec des ingrédients variés et un plateau modulable, le jeu offre tension et stratégie, tout en permettant diverses tactiques.



ENFANT

TOUT PUBLIC



Spiel des Jahres



LES CHARLATANS DE BELCASTEL - MÉGABOX



Wolfgang Warsch
Dennis Lohausen

Les Charlatans de Belcastel - Mégabox contient le jeu de base et ses deux extensions : Les Sorcières s'en mêlent et Les Alchimistes. Faites chauffer les chaudrons !



INITIÉ

EXPERT

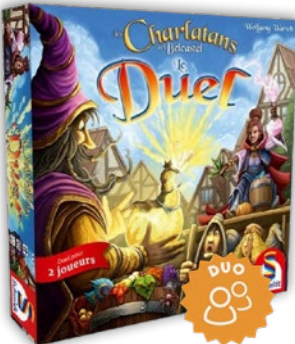
LES CHARLATANS DE BELCASTEL - LE DUEL



Wolfgang Warsch
Dennis Lohausen



Devenez le nouveau maître de la Guilde des Charlatans dans ce duel plein d'interactions et de coups bas reprenant le plaisir du jeu de base !



2 joueurs





DORFROMANTIK LE DUEL



Lukas Zach, Michael Palm
Paul Riebe

Dans Dorfromantik – Le Duel, deux joueurs s'affrontent pour créer le plus beau paysage de tuiles hexagonales. Qui d'entre vous parviendra le mieux à satisfaire les besoins des villageois et à remplir les nouveaux types d'objectifs ? Deux modules supplémentaires viennent ajouter des défis et une interaction inédits.



Créez des paysages idylliques en compétition avec un adversaire. Placez des tuiles pour étendre votre territoire et remplir des objectifs. Avec des points pour les zones fermées, les routes et les rivières, et des modules supplémentaires pour plus de rejouabilité, c'est un excellent choix pour les fans de jeux de stratégie et de compétition.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

DORFROMANTIK LE JEU DE SOCIÉTÉ



Lukas Zach, Michael Palm
Paul Riebe

Construisez un paysage idyllique en plaçant des tuiles et en réalisant les objectifs demandés par la population. Vous devez aussi créer la plus longue voie ferrée et rivière possible, tout en prêtant attention aux tuiles avec un drapeau. Plus vous serez efficaces, plus vous marquerez de points à la fin de la partie.



Dorfromantik est un jeu de placement de tuiles coopératif et évolutif inspiré du jeu vidéo. Avec des règles simples qui se complexifient progressivement, vous placez des tuiles Terrain et Objectif pour maximiser vos points. Chaque partie est addictive, avec du contenu secret à débloquer. Il plaît à tous grâce à sa simplicité et son évolutivité.



ENFANT



COLT EXPRESS



Christophe Raimbault
Jordi Valbuena

Dans Colt Express, vous incarnez des bandits « desperados » qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs. Qui obtiendra le titre d'As de la gâchette à la fin du jeu ? Qui aura le plus gros butin ? Chacun a sa propre personnalité, mais au bout du compte, tous n'ont qu'un seul but, celui de réunir le plus gros magot pour lui-même en détroussant les passagers avant que le train n'arrive en gare.



TOUT PUBLIC

COLT EXPRESS BIG BOX



Christophe Raimbault
Jordi Valbuena

Choisissez d'incarner un bandit du Far West pour l'appât du gain OU le marshal Samuel Ford pour la loi et l'honneur. Planifiez l'attaque ou la défense du train en jouant vos cartes Action selon qui vous incarnez. Si vous êtes un bandit, filez de wagon en wagon pour dépouiller les passagers et les autres bandits. Vivez une expérience chaque fois différente en combinant les divers modules de jeu.



INITIÉ

EXPERT



COLT EXPRESS JOYEUX 10E ANNIVERSAIRE



Christophe Raimbault
Jordi Valbuena

Cette boîte a été pensée pour faire plaisir aux fans de Colt Express ! Elle amène du contenu original et des éléments de jeu exclusifs et de qualité, comme les pions et les jetons sérigraphiés en bois, ou encore les deux nouveaux bandits pour jouer à encore plus nombreux.

Pour jouer cette extension, vous devez posséder le jeu de base Colt Express.



SUR LES TRACES DE MARIE CURIE



Florian Fay
Vaiana Hinault, David Sitbon

Vous incarnez de jeunes scientifiques travaillant aux côtés de Marie Curie et l'aidant dans ses recherches. Ensemble, vous découvrirez le radium, réaliserez des expériences, améliorerez votre laboratoire, rédigerez des thèses et obtiendrez des prix Nobel !



Subtil mélange de gestion de ressources et d'un peu de collections, Sur les Traces de Marie Curie nous met dans la peau de la physicienne et chimiste le temps d'une partie. Faites des expériences, écrivez une thèse ou participez à des activités pour tenter de gagner un maximum de points. Un très chouette jeu familial qui flirte avec l'initié.



**SORRY
WE ARE
FRENCH**



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

SUR LES TRACES DE DARWIN



Mathieu Verdier, Grégory Gard
David Sitbon, Maud Briand

20 ans après son voyage autour du monde, Charles Darwin est en pleine rédaction de L'Origine des Espèces. Il souhaite approfondir ses connaissances sur la vie animale des continents qu'il n'avait pas ou peu visités. Qui de mieux que de jeunes naturalistes avides de découvertes pour aider l'illustre savant à terminer la rédaction de son œuvre la plus célèbre !



**SORRY
WE ARE
FRENCH**



Avec ses règles simples, ses tours de jeu rapides et son matériel absolument sublime, Sur les Traces de Darwin mérite de faire partie des classiques des jeux familiaux. J'apprécie beaucoup le système de jeu : mon choix conditionne directement le choix du joueur suivant !



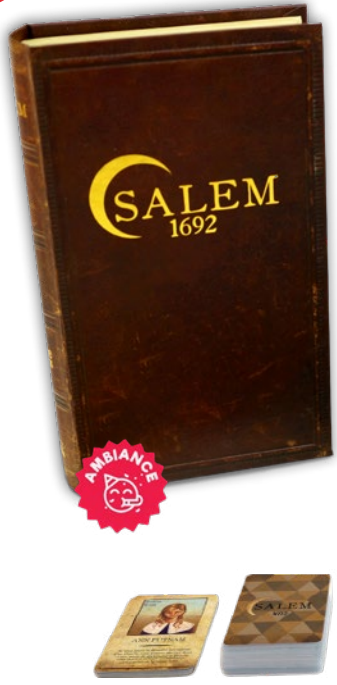


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



SALEM 1692



Travis Hancock
Holly Hancock, Sarah Keele

An de grâce, 1692. La chasse aux sorcières s'intensifie à Salem. Les joueurs, qui incarnent tous une personnalité historique originaire de cette petite ville, multiplient les accusations pour révéler les cartes Procès de leurs adversaires. S'ils parviennent à exposer ainsi toutes les sorcières, les citoyens encore en vie remportent la victoire ! Pendant la partie, la Nuit permet aux sorcières de tuer quelqu'un (à moins que le fidèle prévôt ne le sauve) et la Conspiration fait circuler les cartes Procès entre les joueurs. Il est primordial d'éliminer les sorcières au plus vite, mais quoi tous les citoyens succomberont au mal.

30'

4-12

14+



HOLLYWOOD 1947



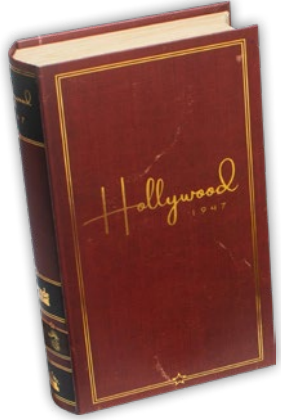
Travis Hancock
Sarah Keele

Dans Hollywood 1947, chaque joueur sera secrètement un patriote, un communiste ou une étoile montante. À chaque tour, chaque joueur aura un rôle unique à tenir en vue de tourner des films favorisant les patriotes ou les communistes. Quel camp va l'emporter ? À moins que l'étoile montante ne tire son épingle du jeu ?

30'

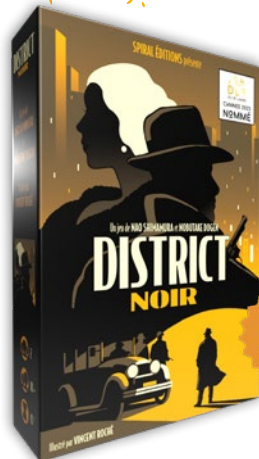
1-9

14+



La thématique et le contexte sont à la fois originaux et très présents, tant par son matériel que dans le déroulement des étapes du jeu. On se retrouve vraiment plongé dans cet univers cinématographique avec des illustrations de films vraiment très réussies, la description des métiers du cinéma et un matériel de qualité raviront les cinéphiles.





DISTRICT NOIR



Nao Shimamura, Nobutake Dogen
Vincent Roché



Tout au long des 4 manches, vous tenterez de récupérer des soutiens, afin de marquer plus de points que votre adversaire. Gestion de main, tactique, bluff et anticipation seront nécessaires pour l'emporter. Et attention à la menace de la victoire immédiate qui planera tout du long !
Jeu nommé à l'As d'Or.

DUO



Ne perdez pas une seconde, ajoutez ce bijou dans votre panier. Un jeu deux joueurs, très rapide, mêlant Bluff et Stop ou Encore. Des stratégies différentes, des chatouilles



ENFANT



dans le ventre à chaque tour de jeu, ce jeu est une pépite ludique. On enchaîne les parties, tellement elles sont nerveuses, uniques et palpitantes. Un coup de cœur !



TOUT PUBLIC

BOREAL



Masafumi Mizuno
Yuko Iwase

Dans Boreal, des cartes se situent entre vous et votre adversaire au centre de la table. Gérez au mieux le déplacement de votre pion Expédition, car c'est lui qui indique vos ressources disponibles et à quelles cartes vous avez accès. Maximisez vos ressources et vos points de victoire en choisissant les bonnes cartes !



DUO



INITIÉ

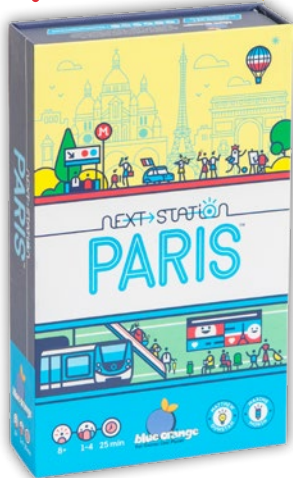
EXPERT

LES JEUX EN FOLIE BORDEAUX



Boreal est un jeu pour deux joueurs où vous achetez des tuiles pour construire une pyramide de cartes. Vous accédez progressivement à de nouvelles cartes et gagnez des points de victoire selon leur placement et environnement. Les parties sont rapides, stratégiques, avec de superbes illustrations. Une aventure ludique à découvrir !





NEXT STATION : PARIS



Matthew Dunstan
Maxime Morin



Devenez le meilleur agenceur du réseau métropolitain de Paris. Optimisez l'utilisation des ponts aériens, visitez les monuments emblématiques de la capitale, tout en profitant de la plateforme de Châtelet, la station la plus empruntée du réseau !

25'

1-4

8+



ENFANT

TOUT PUBLIC

NEXT STATION : LONDON



Matthew Dunstan
Maxime Morin



La ville de Londres vous missionne pour redessiner les plans de son métro ! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites touristiques et exploitez les tunnels qui passent sous la Tamise. Attention à bien respecter le cahier des charges. Qui d'entre vous sera le meilleur maître d'œuvre ?

25'

1-4

8+



INITIÉ

EXPERT

NEXT STATION : TOKYO



Matthew Dunstan
Maxime Morin



La ville de Tokyo a besoin de vous pour créer de nouvelles lignes de métro ! Connectez-vous le mieux possible à la boucle centrale verte, optimisez les correspondances et collectez un maximum de tampons touristiques à travers la capitale !

25'

1-4

8+





Spiel
des
Jahres

DUO

SKY TEAM



Luc Rémond
Adrien Rives, Eric Hibbeler

Le jeu phénomène ! Sky Team est un jeu coopératif, pour 2 joueurs, dans lequel vous incarnez une équipe de pilotes aux commandes d'un avion de ligne. Ensemble, prenez place dans votre cockpit, coordonnez vos efforts et tentez de faire atterrir votre avion. De Montréal à Tokyo, chaque aéroport propose son lot de défis.

20'

2

12+



Sky Team est un jeu original et addictif où chaque joueur utilise quatre dés pour gérer des arrivées de course.

Les parties rapides nécessitent réflexion et adaptation au hasard des jets, avec des jetons pour relancer les dés. Le silence entre joueurs ajoute une dimension tactique. Sky Team a

un gameplay simple et accessible.

Vin d'Jeu



ENFANT

TOUT PUBLIC

SKY TEAM - EXTENSION



Luc Rémond
Adrien Rives, Eric Hibbeler

Des conditions climatiques défavorables et des incidents techniques seront à l'honneur de vos prochains atterrissages. Découvrez 20 nouveaux scénarios, de nouvelles règles et de nouveaux modules : turbulences, manque de visibilité... Attachez vos ceintures. Cette extension pour Sky Team va vous secouer !



20'

2

12+



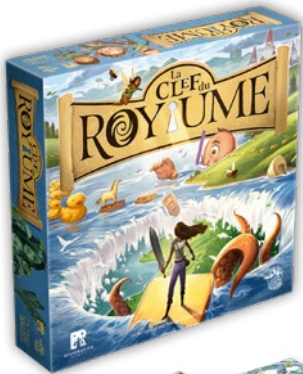
Cette première extension de Sky Team double les scénarios du jeu de base tout en ajoutant de nouveaux modules et contraintes. Elle promet des défis supplémentaires pour les joueurs chevronnés. Compacte par la taille, mais riche en contenu, cette extension vous fera redécouvrir l'art de poser un avion.



INITIÉ

EXPERT

75



LA CLÉ DU ROYAUME



Matthew O'Malley, Ben Rosset
Andrew Bosley

Le Roi Démon ravage le Royaume depuis plus de trente ans. La population opprimée a grand besoin qu'un noble héros se lance dans une quête périlleuse : fabriquer une clef magique qui lui permettra de contrôler les mystérieux tourbillons parsemant le royaume, puis vaincre le Roi Démon ! Plus personne n'ose venir en aide aux habitants – à part vous, peut-être ? Ce serait chic, mais c'est vous qui voyez. Dans la peau des héros les moins puissants du royaume, vous partirez à l'aventure pour rassembler les trois morceaux de la clé magique, puis vous sauterez à travers un portail pour vaincre le Roi Démon une bonne fois pour toutes.

ENFANT

TOUT PUBLIC



20' - 90'



2-5

7+



INITIÉ

EXPERT

TORIKI : L'ÎLE DES NAUFRAGÉS



Wojciech Grajkowski
Ines Toczyska, Kary Lane, Tomek Larek,
Ania Przybylko, Pawel Marchwicki

Nous sommes au XIXe siècle, et vous êtes des adolescents membres de la toute première expédition scientifique à destination d'une île inexplorée, devenue presque légendaire : Toriki. Alors que vous approchez de la côte, votre navire est pris dans une violente tempête et s'écrase contre des récifs. À bout de forces, vous nagez jusqu'au rivage le plus proche... et c'est là que commence votre aventure ! Aurez-vous le courage nécessaire pour relever les défis qui vous attendent sur cette île déserte ? Toriki : L'île des Naufragés est un jeu familial et coopératif d'aventure, d'exploration et de survie hybride !



20' - 160'

2-4

8+



76





LE JEU LIVRE D'AVENTURE DU SEIGNEUR DES ANNEAUX



Jason Little, Marcus Ross
Wigwam Studios, Vlad Rodriguez

Mettez-vous dans la peau des membres de la communauté de l'anneau et aidez la communauté de l'anneau à vaincre Sauron et ses forces du mal. Revivez les grands moments de cette trilogie épique à travers 8 chapitres uniques. Réalisez les objectifs des héros pour triompher des armées de Sauron et détruire l'anneau unique.



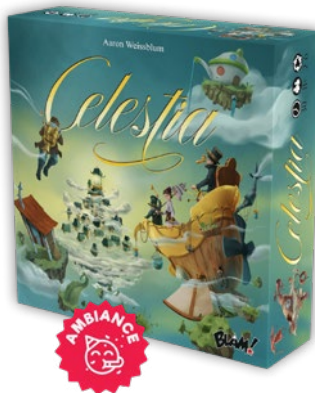
ENFANT

CELESTIA



Aaron Weissblum
Gaétan Noir

À bord d'un aéronef, explorez les cités de Celestia à la recherche de leurs trésors. À chaque tour, un nouveau capitaine doit affronter les péripéties du voyage : lui ferez-vous confiance pour atteindre la prochaine cité ? Plus vous irez loin, plus vous pourrez récupérer de fabuleux trésors... Sauf si l'aéronef s'écrase ! Un astucieux jeu de prise de risque dans un monde onirique.



TOUT PUBLIC

INITIÉ

CAPTAIN FLIP



Paolo Mori, Remo Conzadori
Jonathan Aucomte

Hissez votre pavillon et recrutez votre équipage pour gagner un maximum de pièces sonnantes et trébuchantes ! Les joueuses sont des capitaines pirates qui recrutent un équipage pour voguer et accumuler de l'or. La joueuse qui aura le plus de pièces à la fin de la partie sera victorieuse. Captain Flip est un jeu d'une simplicité évidente qui s'explique en moins de temps qu'un tir de boulet de canon.



EXPERT



LES AVENTURIERS DU RAIL EUROPE



Alan R. Moon
Julien Delval

Partez à la découverte de l'Europe des années 1900, aux quatre coins du continent ! Profitez des routes, tunnels, ferries, ainsi que des gares. Les cartes de grand format vous feront voyager en première classe ! Reliez entre elles les plus grandes cités d'Europe pour réaliser vos objectifs et remporter la victoire ! Les Aventuriers du Rail est un jeu simple, élégant et facile à apprendre.



ENFANT

TOUT PUBLIC

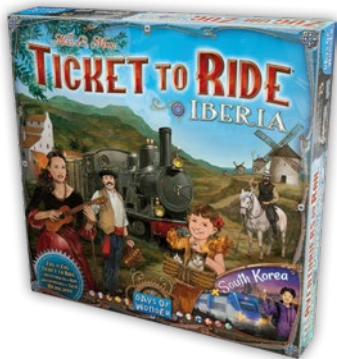
LES AVENTURIERS DU RAIL IBERIA & CORÉE DU SUD



Alan R. Moon
Julien Delval

Découvrez 2 nouvelles régions, chacune avec ses règles spécifiques et ses stratégies à développer pour vaincre ses adversaires. Découvrez la péninsule ibérique et embarquez pour un voyage en train dont chaque étape résonnera au rythme des célébrations. La carte de la Corée du Sud propose une répartition unique des itinéraires.

Nécessite la boîte de base des Aventuriers du Rail ou Furrow.



INITIÉ

EXPERT

LES AVENTURIERS DU RAIL PARIS



Alan R. Moon
Julien Delval

Bienvenue dans la Ville lumière ! Dans cette version compacte et rapide des Aventuriers du Rail, les joueurs doivent rivaliser d'ingéniosité et utiliser le réseau de transport public parisien en plein essor le jour de la Fête nationale dans la capitale française. Il leur faudra choisir leur trajet avec soin pour compléter leurs cartes Destination tout en participant aux célébrations.



LES AVENTURIERS DU RAIL LEGACY LÉGENDES DE L'OUEST



Rob Daviau, Matt Leacock, Alan R. Moon
Julien Delval

Montez à bord et préparez-vous à gérer votre propre compagnie ferroviaire et assurer sa prospérité tout au long d'une campagne pleine de découvertes et d'aventures. Associés à des mécanismes évolutifs qui changent au fur et à mesure que le jeu progresse, les joueurs vivront une nouvelle expérience à chaque nouvelle partie.

20' - 90'

2-5

10+

Ce jeu legacy propose une aventure narrative immersive à travers la conquête de l'Ouest américain. Il introduit des modifications de règles et des mécaniques nouvelles, comme l'importance accrue des itinéraires de couleur. Avec des découvertes et des évolutions constantes, il offre une expérience unique où chaque décision façonne l'histoire.



DAYS OF
WONDER



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

LE SERPENTAIRE



Jérôme Ruffier
Pierrick Sorel

Vous êtes Arcan Rivelac, un fils de noble. Lors d'un repas, le Duc que l'on nomme la Vipère, égorge votre père sous vos yeux. Face à la menace, vous fuyez avec un seul objectif en tête : venger votre père ! Combattez, infiltriez-vous et faites les bons choix afin d'assouvir votre soif de justice, car VOUS êtes le héros !

Retrouvez, dans ce roman dont vous êtes le héros, le fonctionnement des Livres dont vous êtes le héros, couplé à 50 magnifiques illustrations qui viendront parfois agrémenter le récit dans un but esthétique, et parfois seront utiles au lecteur pour faire ses choix. Des objets et des chemins cachés, des indices et des énigmes.



60'

1

13+



79



DANS LA TÊTE DE MONSIEUR LE PROF



William Lafleur
Gorobei

Incarniez Monsieur le Prof dans sa première journée de cours ! La BD dont vous êtes le héros est un mélange de BD et de jeu de rôle, qui permet au joueur de faire son aventure, en fonction de ses choix. Il fera face, tout au long de l'histoire, à des énigmes, des pièges et des ennemis. La collection compte plus de 40 titres, aux univers variés (enquêtes, thriller, SF, etc.) et pour tout âge.



ENFANT

TOUT PUBLIC

KOYO



Stéphanie Ponzevera
Jérôme Pinzevera

Dans cette aventure initiatique, vous incarnez Koyo, un apprenti Yamabushi. Votre quête est d'augmenter votre puissance afin de rencontrer de grands esprits et de devenir, enfin, un maître. Créatures fantastiques à découvrir, énigmes à résoudre, connaissances à engranger, immergez-vous dans un Japon fantastique, car le héros, c'est VOUS !



INITIÉ

EXPERT



LA CITÉ D'ARIA



William Lafleur
Delauzun

Découvrez le monde d'Aria, crée par FibreTigre à travers la série Game of Rôles. Vous incarnez un personnage mystérieux qui n'a aucun souvenir, sinon celui d'une mission de la plus haute importance. Il doit absolument rencontrer la Reine Julia, car celle-ci court un grand danger... mais comment faire pour la rencontrer le jour même de son couronnement ?





CARTAVENTURA RÉSISTANCE



Thomas Dupont, Arnaud Ladagnous
Guillaume Bernon



Cartaventura Résistance est un jeu coopératif et narratif immersif. Avec une mise en place rapide et des règles simples, le jeu propose 5 fins différentes et évolue à chaque partie grâce aux cartes collectées. Illustrations aquarelle et narration soignée enrichissent l'expérience. Un excellent jeu, idéal en solo ou en petit groupe, à un prix attractif.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

CARTAVENTURA TROIS MOUSQUETAIRES - AU NOM DU ROI



Thomas Dupont, Pierre Buty
Guillaume Bernon

Les Trois Mousquetaires est une déclinaison spéciale de la gamme Cartaventura inspirée par l'univers du film Les Trois Mousquetaires : D'Artagnan. Découvrez 4 fins différentes, dont 3 alternatives au film et à l'œuvre de Dumas !



CARTAVENTURA ODYSÉE LE SECRET DES PHARAONS



Thomas Dupont, Madeleine Deny
Jeanne Landart



L'expérience Cartaventura adaptée à toute la famille, dès 6 ans. Laissez-vous emporter dans un voyage fascinant à travers l'Égypte antique pour protéger les anciens rois et leurs trésors !



LANFEUST DE TROY

CHAPITRE PREMIER : ÉVILHÈNE

Nathalie Saunier, Rémi Saunier
Didier Tarquin



LANFEUST de Troy est un jeu d'aventure où vous combattez des monstres, explorez de sombres cavernes, pillez des trésors... Grâce à ces exploits, vous gagnerez des points d'expérience pour monter en niveau et obtenir de nouveaux pouvoirs. Un minimum de coopération vous sera nécessaire pour remporter la victoire !



Avec une mécanique de Roll & Write semi-coopératif, le jeu nous refait plonger dans l'univers de Troy, avec des personnages bien connus que pourront interpréter les joueurs. Il propose deux modes : le mode Aventure et le mode Libre. Une belle petite découverte qui saura ravir les fans de la saga de même que ceux qui voudraient la découvrir.



ENFANT

TOUT PUBLIC

THORGAL

Joanna Kijanka, Jan Maurycy Świącicki,
Rafał Szyma
Maciej Simiński, Frédéric Vignaux



Plongez dans l'univers de Thorgal au travers de ce jeu d'aventures coopératif ! Incarnez Thorgal et les membres de sa famille, choisissez un des 7 scénarios indépendants présents dans la boîte et lancez-vous ! La mécanique de jeu unique présente dans ce titre mettra vos neurones à rude épreuve !



Découvrez un nouveau jeu dans l'univers de la BD Thorgal, offrant une expérience narrative à choix multiples. Avec 7 scénarios rejouables, des rencontres aléatoires définies par un livre d'histoires, des figurines détaillées, et un système de jeu exigeant des choix stratégiques, ce jeu captivera les fans de Thorgal et ceux en quête d'aventures uniques.



INITIÉ

EXPERT



LA BONNE AUBERGE

LES AVENTURES DU CONCURSUM



La Bonne Auberge - L'Équipe Ludique
Daniele Sapuppo

Incarnez les personnages de la Bonne Auberge pour conquérir des donjons, combattre des créatures et récupérer de nombreux trésors ! Créez vos donjons, unissez vos forces et utilisez les caractéristiques de votre personnage pour avancer ! Mais méfiez-vous des imprévus. Car dans ce jeu, vous gagnez ou perdez... ensemble !



La Bonne Auberge combine astucieusement des mécaniques de dungeon crawler et de jeu de rôle pour une expérience coopérative et immersive dans un univers médiéval fantastique. La boîte n'est pas avare en matériel et sa diversité assure des aventures inédites à chaque nouvelle partie. Le challenge bien relevé vous offrira des expériences épiques !



4D4
EDITIONS



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ADÈLE BLANC-SEC

LE JEU D'ENQUÊTE



Nicolas Lozzi
Tardi

Incarnez Adèle Blanc-Sec pour résoudre les événements qui s'abattent sur le Paris de la Belle Époque. À l'aide d'un carnet, d'un journal présentant les événements quotidiens et de la carte de la capitale, récoltez des indices, écarterez les fausses pistes et résolvez les énigmes pour avancer dans les différents scénarios !

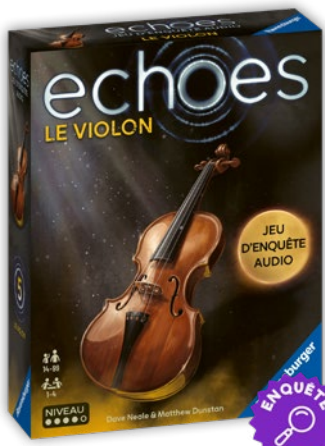


Un peu à la manière d'un Sherlock Holmes - Détective Conseil, mais dans une version plus contenue, vous devrez recueillir des indices et croiser les informations pour résoudre les mystères au fil des différents scénarios proposés. Le niveau est corsé et devrait ravir les détectives en herbe, et encore plus les lecteurs et lectrices des BD de Tardi !





ENFANT



ECHOES - LE VIOLON



Dave Neale, Matthew Dunstan
Samuel Bourguignon, Harnickell Design



60'

1-4

14+



Autriche, 1788. En pleine guerre civile, les Corbeaux de Feu mènent la vie dure à l'empereur. Deux cadavres sont découverts à la sortie d'un concert. Explorez les coulisses du théâtre de Vienne et découvrez ce que cache cette affaire. Recoupez les informations et remettez-les dans l'ordre chronologique. Résolvez le mystère et découvrez la fin de l'histoire. Echoes est une gamme de jeux d'enquête audio.

TOUT PUBLIC

ECHOES - LE CROC



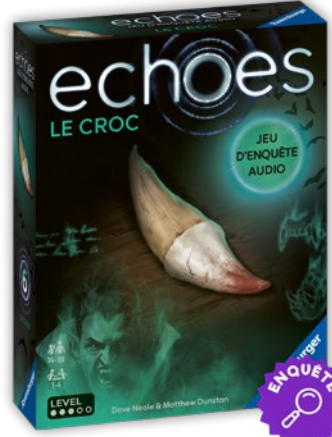
Dave Neale, Matthew Dunstan
Samuel Bourguignon, Harnickell Design



60'

1-4

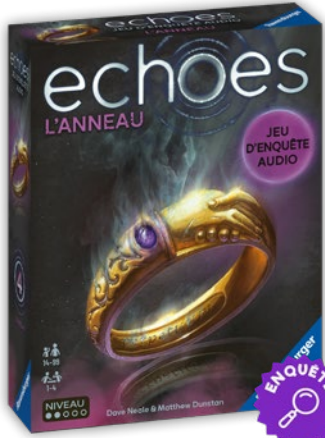
14+



Nous sommes le 2 novembre 1844. Cela fait deux jours que l'historien Antonie Paraschiv a mystérieusement disparu de son village natal de Beznă, petite localité isolée au cœur de la Roumanie. Il avait en sa possession une canine très pointue. Antonie a toujours prétendu qu'il s'agissait de la dent d'une créature sanguinaire, un vampire, qui aurait terrorisé le village des siècles auparavant.

INITIÉ

EXPERT



ECHOES - L'ANNEAU



Dave Neale, Matthew Dunstan
Samuel Bourguignon, Harnickell Design



60'

1-4

14+



Un jour comme les autres, un vieil anneau familial retombe dans les mains de ses légitimes héritiers. Ce dernier renferme un lourd secret de plus d'une centaine d'années. Des échos disent que des choses terribles arrivent aux personnes se trouvant en sa possession. Croyez-vous aux malédictions ? Sauriez-vous résoudre le mystère autour de cet héritage ancestral ?





FLASHBACK : ZOMBIE KIDZ



Marc-Antoine Doyon, Baptiste Derrez
Laure de Châteaubourg, Jennifer Mati, Michel Verdu



Flashback offre une expérience immersive avec un concept innovant : explorer une scène figée sous divers angles pour collecter des indices. Les joueurs doivent résoudre des énigmes en découvrant des détails cachés et en utilisant des objets sur les cartes. Une démo exclusive est disponible sur le site de l'éditeur pour tester ce jeu prometteur.



ENFANT

TOUT PUBLIC

FLASHBACK : LUCY



Gabriel Durnerin, Marc-Antoine Doyon, Baptiste Derrez
Laure de Châteaubourg, Jennifer Mati et Eva Jiahui Gao

Flashback est de retour dans un univers qui vous collera la frousse ! Voyagez d'époque en époque à travers les visions de Lucy, une jeune fille qui hérite d'un mystérieux manoir. Mettez-vous à la place des personnages, découvrez leurs points de vue, accumulez les indices et élucidez les mystères de ce lieu inquiétant !



Flashback Lucy est un jeu coopératif d'aventure et d'exploration où vous incarnez Lucy, découvrant les mystères de son manoir via des visions du passé. Reprenant la mécanique de Flashback Zombie Kidz, il ajoute une bande dessinée interactive et des phases de jeu variées. Il offre une immersion captivante et des illustrations superbes.



INITIÉ

EXPERT



BACKSTORIES LES NOCES D'ÉMERAUDE



Jules Messaud, Anthony Perone
Gong Studios



Backstories est un jeu d'aventure qui fonctionne à la manière d'un point & click. Choisissez une action sur un lieu, et révélez les conséquences de votre choix en utilisant des cartes perforées. Plusieurs fins sont possibles ! Dans cet opus, plongez dans un monde d'agents secrets au cœur d'une mission périlleuse...

60' 1-6 10+

Backstories utilise un principe de point-and-click efficace : combiner des cartes objets et actions pour progresser dans l'histoire. En plaçant par exemple la carte « parler » sur un personnage, l'intrigue se dévoile naturellement. Très immersif, ce jeu d'une heure incite à découvrir d'autres aventures grâce à son mécanisme astucieux.



ENFANT

TOUT PUBLIC



BACKSTORIES SEULE SOUS LA GLACE



Jules Messaud, Anthony Perone
Cyrille Bertin

Incarnez Sophie et partez à la recherche de votre frère disparu. Les dernières nouvelles reçues viennent d'un refuge au sommet du Mont-Blanc, via une lettre qu'il vous a adressée. Il semble qu'il était à la recherche d'un trésor perdu depuis les années 1940... À vous de jouer ! Et n'oubliez pas : Vos choix, Votre Aventure !

60' 1-6 10+



Backstories : Seule sous la glace offre un scénario court, mais captivant avec un système de jeu simple, mais riche en possibilités. Il permet une grande liberté d'action. La prochaine boîte est vivement attendue !



INITIÉ

EXPERT





BEHIND



Cédric Millet
Pierò, Maud Chalmel, Martin Vidberg



45' - 90'



1 - 4



10+



UNLOCK! RISKY ADVENTURES



Cyril Demaegd
Cyrille Bertin, Piero, Lewis Trondheim

Unlock! est un jeu coopératif inspiré des escape rooms. En 60', observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé ! Dans Unlock! Risky Adventures, le 13e opus de la saga, découvrez 3 nouvelles aventures palpitantes : La couronne d'Altipia, Rendez-vous surprise, L'infiltré de Little Italy.



60'



2 - 6



10+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



UNLOCK! SHORT ADVENTURES



Cyril Demaegd
Divers



30'



1 - 6



10+





L'HÉRITAGE DE TÉRÈSA



De fil en Enigmes 

Térésa a laissé un testament. Pour devenir ses héritiers, vous devez redémarrer sa fabrique de gourmandises. Explorez chaque étage, en résolvant des énigmes savoureuses, où confiseries et biscuits sont les clés de votre réussite. Un escape game 100% français et gourmand, à ne pas dévorer trop vite !



Dans L'héritage de Térésa, un escape game gourmand, chaque étage dévoile des pâtisseries et des énigmes à résoudre. Le goût, la forme et la couleur des biscuits servent de clés pour avancer. Inspiré de Charlie et la Chocolaterie, ce jeu propose des personnages mémorables et des énigmes originales, le tout avec des gâteaux délicieux.



ENFANT

TOUT PUBLIC

ETERNITIUM



Thomas Carlier 
Baptiste Perez 

Dans ce jeu de deckbuilding, visez la gemme Eternitium en utilisant des cartes Portail pour défausser vos cartes Époque. Améliorez votre deck avec des technologies tout en jouant à la course pour vider votre main. Le premier à se débarrasser de ses cartes remporte la partie !



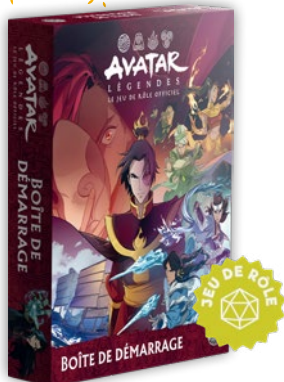
Ce jeu de deckbuilding se distingue par son design sublime et son mécanisme unique : vider son deck pour atteindre l'Eternitium. À travers un casse-tête de combos croissants, les joueurs défaussent des cartes en utilisant des portails. Avec une course rapide et une prise de risque amusante, ce jeu plaira autant aux amateurs de deckbuilding qu'aux nouveaux venus.



INITIÉ

EXPERT





AVATAR LÉGENDES



Avatar Légendes vous permet de vivre des aventures mémorables. Incarne un héros appelé à marquer l'Avatarverse de ses exploits. Au côté de Aang et Korra, parcourez les Quatre Nations et menez des aventures trépidantes, dans une expérience de jeu immersive qui vous met au défi de rétablir l'équilibre du monde !

60'-180' 3-6 14+

Un beau matériel respectueux des fans. Les enjeux proposés sont nombreux, notamment car les contextes des différents Avatars sont variés, proposant un riche catalogue de situations dans lesquelles jouer. J'ai adoré replonger dans cet univers riche, complexe (et non pas compliqué), mature et inclusif, où chaque action/conséquence est une leçon de vie.



ENFANT

TOUT PUBLIC

FALLOUT : LE JEU DE RÔLE



Cette boîte d'initiation au jeu de rôle Fallout vous plongera au cœur des Terres désolées. Survivez d'Abri, goules ou Chevaliers de la Confrérie, survivez-vous aux radiations, aux monstres et aux autres humains ?

60'-180' 2-7 14+



INITIÉ

EXPERT



THE WALKING DEAD UNIVERSE



Retrouvez l'ambiance de la série télé The Walking Dead dans ce premier jeu de rôle officiel et incarnez les derniers survivants de l'espèce humaine au crépuscule de notre civilisation. Et méfiez-vous des marcheurs !

60'-180' 2-7 14+





DIVINUS



Filip Mikuński
Matijos Gebreselassie, Karolina Jędrzejak,
Mateusz Komada

Accomplissez des quêtes divines pour recueillir les faveurs des dieux grecs et nordiques, améliorez vos capacités avec des autocollants d'artefacts uniques, créez de nouveaux lieux puis explorez-les pour faire avancer l'histoire et gagner des récompenses inédites... et affrontez de redoutables créatures mythiques ! Le sort de la Grèce et votre propre destinée sont entre vos mains. Divinus est un jeu hybride compétitif de placement de tuiles et d'optimisation de dés, qui propose une expérience inédite de campagne de type Legacy en 12 scénarios.



60'

2-4

12+



ENFANT

TOUT PUBLIC

DIVINUS L'OMBRE D'YGGDRASIL



Filip Mikuński
Matijos Gebreselassie, Karolina Jędrzejak,
Mateusz Komada

Il fut un temps où vous régniez sur Yggdrasil, l'Arbre-Monde... avant que ses branches se fétrissent et que vos pouvoirs divins vous abandonnent. Revivez les épreuves et les sacrifices qui vous ont permis de fuir votre patrie agonisante pour rejoindre les rivages ensoleillés de la Grèce antique ! L'Ombre d'Yggdrasil est une extension qui propose une campagne de type Legacy en 8 scénarios pour Divinus, un jeu hybride compétitif de placement de tuiles et d'optimisation de dés.



60'

2-4

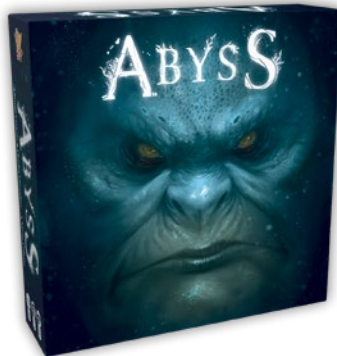
12+



EXPERT

INITIÉ





ABYSS



Bruno Cathala, Charles Chevallier
Xavier Collette

Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage dans les profondeurs des océans. Leur Royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples alliés. Mais le Trône est vacant... Et si c'était le moment de vous en emparer ? Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, explorez, recrutez, contrôlez...



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ABYSS : DE PROFUNDIS



Bruno Cathala, Charles Chevallier
Xavier Collette

10 anciens Seigneurs, déçus de leur statut et bannis pour l'éternité, se réfugièrent jadis aux confins des failles abyssales. Là, ils ont puisé chez les créatures des profondeurs la force nécessaire à leur survie. À présent ces Bannis, créatures mi-abyssales mi-seigneuriales, sont décidés à reprendre possession de leurs biens. Nouvelle mécanique de jeu et interaction directe entre les joueurs !



ABYSS CONSPIRACY



Bruno Cathala, Charles Chevallier
Pascal Quidault

Dans le royaume d'Abyss, intrigues et corruption rythment la vie des profondeurs. À l'Assemblée Océanique du Sénat, vous êtes au cœur de cette lutte permanente de pouvoir. Recrutez les Seigneurs les plus avantageux avant que vos opposants ne les détournent et organisez au mieux votre chambre sénatoriale. Parviendrez-vous à asseoir votre influence et régner en maître sur cette Assemblée ?





LE SEIGNEUR DES ANNEAUX DUEL POUR LA TERRE DU MILIEU



Bruno Cathala, Antoine Bauza
Vincent Dutrait



Préparez-vous à la bataille pour la Terre du Milieu ! Sauron avance ses pions, tandis que la Communauté de l'Anneau se rassemble à Fondcombe. Choisissez-vous le camp des Peuples Libres ou celui des Armées du Mordor ? Quel rôle jouerez-vous dans le destin des Hommes ?

Basé sur la mécanique de 7 Wonders Duel.



Cette version de 7 Wonders Duel propose des mécaniques originales avec des lieux emblématiques de la Terre du Milieu.

Gagnez en contrôlant des régions, en détruisant l'anneau de pouvoir ou en collectionnant des symboles de peuple. Les conditions de victoire variées et l'absence de points créent une tension constante, offrant une expérience unique et renouvelée.



ENFANT

TOUT PUBLIC

7 WONDERS



Antoine Bauza
Miguel Coimbra

Vous êtes à la tête de l'une des grandes cités de l'Antiquité ! Faites-la prospérer pour la rendre plus influente que celles de vos adversaires en agissant dans différents secteurs de développement.



INITIÉ

EXPERT

7 WONDERS DUEL

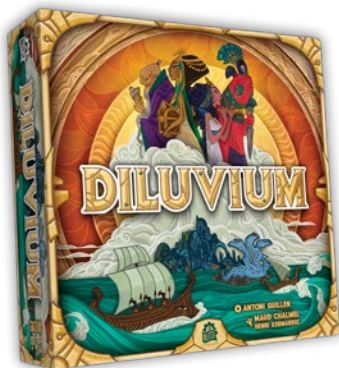


Antoine Bauza, Bruno Cathala
Miguel Coimbra



7 Wonders Duel est l'adaptation optimisée pour 2 joueurs de 7 Wonders. Triomphez de votre adversaire en développant et améliorant votre civilisation sur les plans civil, scientifique et militaire.





DILUVIUM



Antoni Guillen
Maud Chalmel, Henri Kermarrec

Diluvium est un jeu 4X qui se joue en 1h maximum. Suite à un déluge, plusieurs civilisations vont s'affronter militairement, mais elles vont devoir aussi explorer, commercer, coloniser les différentes îles afin de retrouver leur grandeur d'antan. Si peu de place pour de si grands peuples...

Mode solo inclus.



Diluvium est un jeu de plateau qui réussit le défi d'un 4X accessible avec des règles simples et une expérience légère.

Chaque joueur peut explorer, étendre, exploiter et exterminer à chaque tour. Son design est agréable et on retrouve dans sa mécanique de gros clins d'œil au jeu Scythe. L'auteur a trouvé un moyen de rendre ce système léger et malin.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

WIZARDS CUP



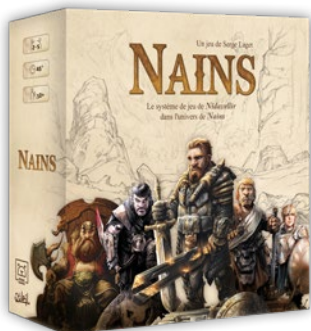
Seiji Kanai
yamamori

Ce soir débute la Wizards Cup, le grand tournoi de magie se tenant une fois tous les 100 ans ! En tant que souverain, vous devrez sélectionner les meilleurs Magiciens, et décider de leur stratégie dans le Duel... Puissent-ils vous apporter Gloire et Victoire ! Anticipez les choix adverses et tentez de remporter la Coupe !



Dans Wizards Cup, programmez l'ordre de vos cartes et découvrez les effets en les dépilant, avec des pouvoirs permanents, immédiats ou au moment de la défausse. Chaque manche réserve des surprises, et vous devez anticiper les actions adverses. Petit format pour 2 joueurs, idéal pour des parties rapides à emporter partout !





NAINS



Serge Laget

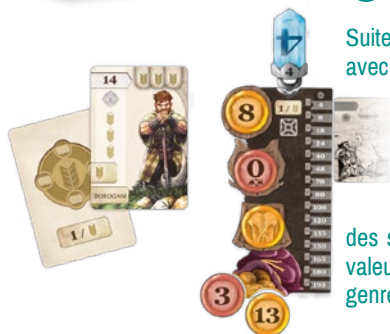
Collectif D'auteurs - Édition Soleil

Quand Nidavellir rencontre la bande dessinée Nains ! Recrutez des Nains de 5 Ordres en plaçant des mises cachées. Chaque ordre a sa propre mécanique et scoring. Utilisez le « coin building » pour améliorer vos pièces et obtenir des Nains. Recrutez des Nains de 5 Ordres différents pour gagner un Cognar boostant vos points.

45'

2-5

10+



Suite spirituelle de Nidavellir, Nains innove avec un coin-building original et une thématisation unique. Le jeu introduit 5 nouveaux ordres de la bande dessinée Nains, chacun offrant des stratégies de scoring différentes, comme collectionner des symboles, des guildes ou des cartes de valeur différentes. Une belle évolution du genre !



ENFANT

TOUT PUBLIC

NIDAVELLIR



Serge Laget
Jean-Marie Minguez

En tant qu'Elvaland mandaté par le pouvoir royal, votre mission sera de partir à la recherche des meilleurs nains pour former l'armée qui luttera contre le dragon et ramènera la paix sur le royaume. Mais attention, d'autres Elvalands sont bien décidés à utiliser cette occasion pour s'attirer les faveurs du Roi.

45'

2-5

10+



INITIÉ

EXPERT

AKOAJUJOU ?

Nidavellir propose des parties courtes et dynamiques avec un matériel innovant facilitant l'accès et la mise en place. Les mécaniques de collection, enchères, et coin-building exigent des choix stratégiques. Les interactions fortes entre joueurs affectent les enchères, offrant une expérience bien équilibrée et engageante pour tous.





SPLENDOR



Marc André
Paul Vérité

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Chaque tour est rapide : une action et une seule !



30'



2-4



10+

Splendor séduit par sa simplicité et son équilibre parfait entre stratégies de victoire. Requirant attention aux adversaires et aux opportunités, il combine facilité d'accès et matériel de qualité. Idéal pour joueurs occasionnels et passionnés, son équilibrage est particulièrement remarquable.



ENFANT

TOUT PUBLIC



SPLENDOR DUEL



Marc André, Bruno Cathala
Davide Tosello

Affrontez la guilde adverse dans une course vers la victoire ! Prenez des jetons Gemme et Perle sur le plateau commun, puis achetez des cartes, obtenez des bonus, des faveurs royales et du prestige. Découvrez des mécaniques innovantes inspirées de Splendor, pour des parties fluides d'une grande richesse stratégique.



30'



2



10+



Splendor Duel conserve l'essence du jeu original, avec des innovations : les pierres sont disposées aléatoirement et récupérées selon des règles spécifiques ; il y a trois voies de victoire. Le jeu est dynamique, idéal pour deux joueurs, avec un matériel de qualité similaire à l'original. Parfait pour emporter partout.



INITIÉ

EXPERT



KRACH'29



Christian Rubiella, Charlec
Le Trait



20'

3-8

12+



ENFANT

LE MATCH DU SIÈCLE



Paolo Mori
Atelier 198

Le Match du Siècle nous propulse au cœur de la guerre froide lors de la finale mondiale d'échecs de 1972, entre Bobby Fischer et Boris Spassky. Tension permanente et choix cornéliens vous attendent dans ce duel au sommet : jouez les cartes de vos jeux asymétriques, prenez l'avantage lors des échanges ou renoncez-y pour déclencher de puissants effets.

40'

2

10+



TOUT PUBLIC

INITIÉ

FICTIONS

MÉMOIRES D'UN GANGSTER



Fabien Riffaud, Juan Rodriguez
Eric Hibbeler



45'

1-4

14+



EXPERT





WILD TILED WEST



Paul Dennen
Clay Brooks, Anika Burrell,
Raul Ramos, Nate Storm

L'Ouest est plus sauvage que jamais ! C'est avec une bonne stratégie – et un peu de chance – que vous finirez en tête. Alors en selle, cowboy : une frontière peuplée de créatures travailleuses et de vermines déloyales vous attend dans Wild Tiled West ! Drafez des tuiles pour fonder de nouvelles villes sur la prairie et faire grandir votre colonie. Protégez vos citoyens des bandits sans foi ni loi. Faites fortune en exploitant vos mines, ou risquez tout à la table de jeu !



60'

1-5

13+



ENFANT

TOUT PUBLIC

WINDMILL VALLEY



Dani Garcia
Pedro Codeço

Nous sommes à la fin du XIXe siècle et plus de 9 000 moulins à vent parsèment le paysage des Pays-Bas, certains d'entre eux étant spécialement construits pour assécher les basses terres, appelées polders. Dans les polders entre ces moulins à vent se trouvent des champs remplis de tulipes colorées. Dans ce jeu de construction de moteurs, vous incarnez des producteurs de tulipes et vous devrez faire preuve d'ingéniosité pour améliorer vos roues de moulin et posséder le meilleur choix d'actions possible ! Achetez des tulipes, commercez, plantez, embauchez des aides ou acceptez des contrats, pavez judicieusement votre chemin jusqu'à la victoire.



75'

1-4

14+



INITIÉ

EXPERT

ENFANT



HEAT



Daniel Skjold Pedersen, Asger Harding Granerud
Vincent Dutrait

Basé sur une gestion de main de cartes simple et intuitive, Heat vous place dans le siège de pilotes de courses automobiles des années 1960. En choisissant les bonnes améliorations pour votre voiture, vous pourrez épouser les courbes du circuit et garder votre moteur suffisamment froid pour maintenir une bonne vitesse de pointe. Mais en fin de compte, vos compétences de pilote seront la clé de la victoire !



DAYS OF WONDER



TOUT PUBLIC

HEAT - HEAVY RAIN



Daniel Skjold Pedersen, Asger Harding Granerud
Vincent Dutrait

Heavy Rain introduit deux circuits riches en rebondissements et de nouveaux twists. Le Grand Prix du Japon se tient après une pluie torrentielle et de grandes flaques d'eau se sont formées devant certains virages, réduisant votre capacité à ralentir. Le terrible circuit du Mexique offre une expérience exaltante avec ses multiples chicanes nécessitant vitesse et habileté. Requier le jeu de base.



DAYS OF WONDER



INITIÉ

EXPERT



RALLYMAN : DIRT



Jean-Christophe Bouvier
Joëlle Drans, Loïc Muzy

Obtenez le temps le plus rapide dans les méandres d'un parcours de rallye ! Lancez vos dés pour gagner en vitesse, doublez les autres concurrents, ne faites pas attention aux symboles de danger qui s'accumulent et remportez la course ! Enfin... si les symboles Danger ne vous entraînent pas dans une sortie de piste. Faites de votre mieux pour battre vos concurrents ET le chronomètre !



Synapses Ludiques





CHÂTEAU COMBO



Grégory Gard, Mathieu Roussel
Stéphane Escapa



25'



2 - 5



10+

Château Combo, édité par Catch Up Games, est un jeu rapide et fluide où vous remplissez une grille 3x3 avec des cartes ayant des pouvoirs qui interagissent. Bien que la mécanique ne soit pas nouvelle, la fluidité, les « clés » pour réinitialiser les cartes et l'interaction douce en font un vrai coup de cœur.



CATCH UP
GAMES

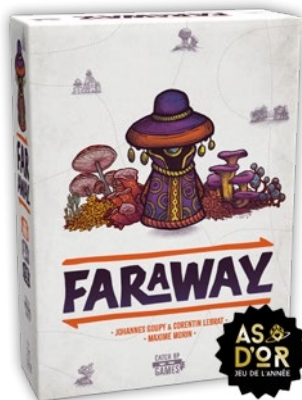


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



FARAWAY



Corentin Lebrat, Johannes Goupy
Maxime Morin



25'



2 - 6



10+

Faraway est un jeu captivant avec un système de scoring inversé innovant. Il combine habilement valeurs de cartes et sanctuaires, créant des dilemmes stratégiques fascinants. Avec des règles simples, mais des décisions complexes, Faraway offre une expérience ludique riche et addictive.



CATCH UP
GAMES





STRANGE WORLD ABOVE THE CLOUDS



Florian Grenier
Valerie Holley



Strange World Above the Clouds est un jeu de draft compétitif. Choisissez les meilleures cartes pour créer votre monde étrange au-dessus des nuages. Mais attention aux Tzimes qui peuvent dévorer vos cartes à la moindre erreur. Faites au mieux avec le pire !



Dans Strange World Above the Clouds, construisez un tableau 4x4 en draftant 3 cartes par tour pour créer le paysage le plus harmonieux. Alignez les marécages uniques, séparez les lacs, et suivez les montagnes pour maximiser vos points. Le système fluide et les visuels bariolés offrent un plaisir de jeu original et captivant.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

5 ROYAUMES



Florian Grenier
Jean-Marie Minguez



Vous avez grandi en captivité parmi les peuples alkanien. Vous avez appris à survivre et à chuchoter à l'oreille des puissants. Il est temps de reprendre le pouvoir après des années passées dans l'ombre des 5 Royaumes.



GOLD'N CRASH



Antoine Bauza, Corentin Lebrat,
Ludovic Maublanc, Théo Rivière
Camille Chaussy, Valérie Holley



La grande finale annuelle de course de zeppelins peut débiter ! Pour l'occasion, des invités prestigieux ont pris place à bord des vaisseaux. À peine le coup d'envoi donné, la guerre est déclarée !



100



HARMONIES



Johan Benvenuto
Maëva Da Silva

Construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leur habitat pour qu'ils viennent peupler votre région. Qui obtiendra la plus belle faune ? Le jeu propose un mode solo et une variante, en ajoutant les esprits de la nature.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

INORI



Mathieu Aubert, Théo Riviere
Suzanne Demontrond

Dans la vallée d'Inori, des villages construits sous les frondaisons d'un immense arbre sacré cohabitent avec des esprits bienveillants, mais jaloux. Chaque année, les chefs de village font des offrandes aux esprits et élèvent des autels en leur honneur dans le Grand Arbre. Accumulez le plus de faveurs des esprits pour être désigné Gardien du Grand Arbre à la fin de l'année.



101

BOTANICUS



Samuele Tabellini Ferrari, Vieri Maseini
Marcel Gröber, Franz-Georg Stämmele

Dans Botanicus, vous jouez les uns contre les autres. Vous tentez d'amasser le maximum de Points de Victoire en satisfaisant les Requêtes des visiteurs, en avançant vos pions sur les différentes Pistes et en aménageant le plus beau jardin pour l'Évaluation finale. Déplacez votre jardinier, jouez des cartes pour leur action ou leurs plantes et optimisez l'architecture de vos massifs.



101



FORÊT MIXTE



Kosh
Judit Piella, Toni Llobet

Préparez-vous à créer un écosystème où faune et flore cohabitent en harmonie. Posez des cartes Arbre de votre main, puis jouez vos cartes flore et faune, en glissant la moitié supérieure, inférieure, droite ou gauche sous votre carte arbre ! Pensez à respecter leurs préférences pour marquer un maximum de points ! Serez-vous capable d'établir un équilibre idéal et de créer la plus belle forêt ?



ENFANT

TOUT PUBLIC

FORÊT MIXTE - ALPES



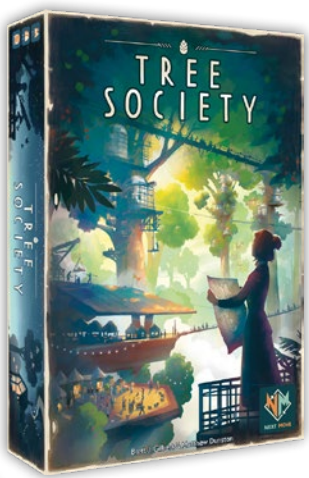
Kosh
Judit Piella, Toni Llobet

Prenez de la hauteur avec cette extension de 36 cartes pour Forêt Mixte qui vous emmène à la montagne. Deux nouveaux arbres, le Mélèze d'Europe et le Pin Cembro accueilleront marmottes, Gypaète Barbu, Chamois, Aigle royal ou Lièvre variable tandis qu'à leurs pieds pousseront de nouvelles plantes et champignons.



INITIÉ

EXPERT



TREE SOCIETY



Matthew Dunstan, Brett J. Gilbert
Chris Quilliams

Près de la cime des arbres, des écrivains, des architectes, des banquiers, des marchands, des botanistes ainsi que des explorateurs ont longtemps collaboré afin de bâtir une nouvelle société. Aidez-les à finaliser leurs plans en vendant les fruits locaux et utilisez les capacités uniques des guildes en créant des synergies. Devenez le contributeur le plus important en grimant au sommet de la Tree Society.





SIERRA



Pierre Buty
Audrey Marcaggi

Partez sur les sentiers de la Cordillère des Andes ! Composez votre paysage en équipe à l'aide de magnifiques cartes découpées et tentez de marquer le plus de points en fonction de vos objectifs personnels, tout en respectant ceux de vos compagnons de marche. Jouez en solo (mode campagne), en équipes ou chacun pour soi.



Sierra est une aventure ludique où vous agencerez des cartes selon des missions, avec un scoring individuel, mais des décisions en équipe. Le jeu propose des cartes magnifiquement découpées et des modes coopératifs. Chaque tour implique des choix et des négociations, reflétant bien les compromis d'un voyage partagé. Un vrai coup de cœur !



BLAM!



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ARCTIC



Cédric Lefebvre
Christine Alcouffe

Du blanc, du blanc, rien que du blanc ! Tentez d'observer le plus d'animaux possible dans le paysage arctique qui s'offre à vous. Constituez une pile en récupérant des cartes Animal, jouez les pouvoirs qu'elles vous apportent, et tentez d'amener sur la banquise votre animal totem, le tout pour marquer le plus de points !



Direction le cercle polaire avec ce jeu de cartes captivant pour 2 à 4 joueurs ! Optimisez vos collections d'animaux, utilisez leurs pouvoirs, faites avancer votre animal totem secret, et évitez les pénalités. Avec ses illustrations réussies et sa mécanique originale, c'est une aventure ludique à jouer et rejouer pour perfectionner votre score.





RÉDAC' CHEF



Peter McPherson
Ian O'Toole



Bourg-Chardon est le village le plus animé du monde, à tel point qu'il devient difficile de suivre tout ce qui s'y passe : qui a remporté le premier prix des viennoiseries à la foire du quartier, qui a creusé dans le carré de carottes de Mme Roncemûre...

En votre qualité de rédacteur en chef pour l'un des quotidiens locaux, c'est à vous qu'il incombe de raconter ces histoires !

Aidez les animaux de Bourg-Chardon en publiant la meilleure Une de tout le village !



30'

1-6

10+



ENFANT

TOUT PUBLIC

ART SOCIETY



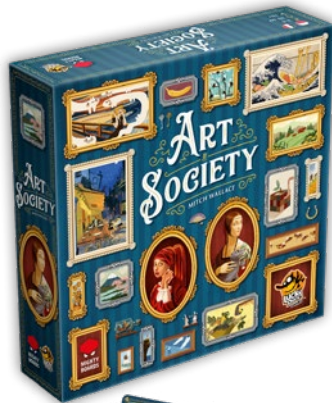
Mitch Wallace

Veronica Grassi, Max Kosek, Angelica Regni,
Sofia Rossi, Doris Shermadhi, Giacomo Vichi



Fin connaisseur d'art, vous cherchez à épater vos collègues en rassemblant la collection la plus en vogue ! Rempotez aux enchères les œuvres les plus prisées et faites de votre salon une galerie aussi savante qu'élégante, propre à attiser l'envie des amateurs d'art des environs. Mais la mode est changeante et la tendance imprévisible. Les tableaux délaissés par les collectionneurs obtiennent une place au musée, altérant le prestige de vos acquisitions.

Qui aura la galerie la plus réputée ?



45'

2-4

10+



EXPERT

INITIÉ





ONIRIM



Shadi Torbey
Elise Plessis

Dans ce premier jeu de la gamme Onivers, parcourez un mystérieux labyrinthe à la recherche des portes oniriques. Vous attarderez-vous dans un même endroit ou compterez-vous sur le destin et les puissantes Prophéties ? Le temps vous est compté et de terrifiants cauchemars hantent les couloirs du labyrinthe !



15'



1-2



10+

inPatience



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

NAUTILION



Shadi Torbey
Elise Plessis

Recrutez vos membres d'équipage et affrontez le sinistre Phare obscur, tapi au fond des océans. Un roll & move avec un twist : répartissez vos dés afin d'arriver le plus rapidement possible aux Abysses, tout en réunissant l'équipage indispensable à la victoire. Mais attention, vous n'êtes pas seul à parcourir le domaine aquatique de l'Onivers...



30'

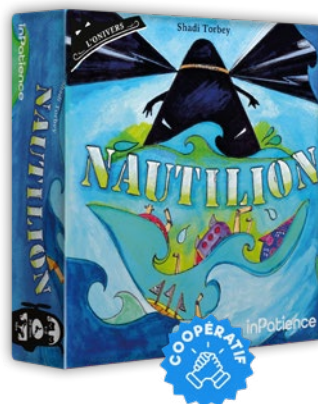


1-2



10+

inPatience



URBION



Shadi Torbey
Elise Plessis

Les Incubes (songes négatifs) et les Sognamènes (songes positifs) cohabitent dans la cité des rêves, opposés, mais complémentaires. Parviendrez-vous à préserver cet équilibre délicat ? Jouez les cartes Songe (positives et négatives) autour des cartes Cité afin que leur somme soit égale à zéro, ou défaussez-les au moment opportun pour déclencher des effets bénéfiques.



30'



1-2



10+

inPatience





ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



PALM LABORATORY



Jon Mietling
Magdalena Proszowska

Un jeu de cartes solo qui se joue dans le creux de la main ! Facile à prendre en main, vous commencerez vos expériences folles en un rien de temps ! Inclinez vos cartes pour obtenir des ingrédients avec lesquels vous allez pouvoir transformer d'autres cartes en les tournant dans tous les sens possibles afin d'améliorer votre laboratoire et, bien entendu, atteindre vos objectifs !



SUPERSTORE 3000



Rodrigo Rego
Ryan Goldsberry

Superstore 3000 est un jeu de gestion et de développement dans lequel vous incarnez des ingénieurs en herbe qui rivalisent d'habileté pour construire le plus fabuleux centre commercial de tous les temps ! Vous devrez trouver la combinaison idéale de boutiques et d'attractions pour satisfaire les clients qui visiteront votre création.



SURVIVE THE ISLAND



Julian Courtland-Smith
Mr Cuddington

Le danger est partout, saurez-vous y échapper ? Vous étiez loin d'imaginer ce qui se cachait sur cette île... De terrifiantes créatures, des volcans en éruption, et voilà que le sol s'enfonce sous vos pieds ! Il faut que vous sortiez de là, et vite ! Mais vous sauver ne sera pas facile, car en matière de survie, tous les coups sont permis !



TURING MACHINE



Fabien Gridel, Yoann Levet
Sébastien Bizo

Turing Machine est un jeu de déduction fascinant qui offre d'interroger un proto-ordinateur fonctionnant sans électricité ni électronique. Le but ? Trouver le code secret en interrogeant astucieusement la machine grâce à un ordinateur mécanique composé de cartes perforées. Se joue en compétitif, coopératif ou en solo !



Turing Machine est un casse-tête de déduction mathématique captivant où vous devez trouver un code. Avec des millions de problèmes, il propose des niveaux de difficulté variés et deux modes de jeu : compétitif et coopératif. Son matériel de qualité et son design innovant ajoutent à l'expérience. Un coup de cœur pour les amateurs de logique !



ENFANT

TOUT PUBLIC

EAT ZEM ALL



Loïc Lamy
Ludo Lullabi, Yann Valeani

Dans Eat Zem All, les zombies... c'est vous ! Vous incarnez des hordes rivales en pleine apocalypse. Envahissez une maison ou courez les humains dans un cimetière... Progressez debout ou en rampant, agrandissez votre horde, mutez et surtout mordez ! Mais attention, les humains ne vont pas se laisser faire !

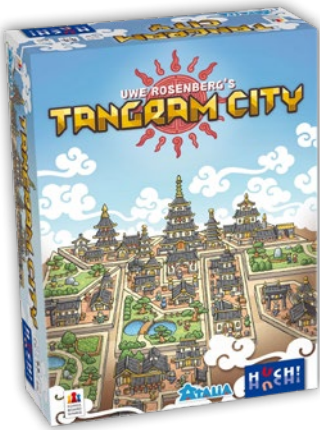


Eat Zem All vous met dans la peau de zombies affamés, défiant les conventions du genre en vous faisant chasser des humains. Avec ses deux modes de jeu (cimetière et maison), il mêle tactique et compétition. Les parties sont dynamiques et stratégiques, malgré une règle un peu chargée. Une belle réussite !



INITIÉ

EXPERT



TANGRAM CITY



Uwe Rosenberg
Makoto Takami



ENFANT

Tangram City est un jeu de stratégie où les joueurs agissent en tant qu'urbanistes. Le but est de créer un équilibre entre ville et nature sur leur plateau. Les points sont marqués à chaque manche par rapport à une planification urbaine réussie. Les joueurs doivent aussi gérer stratégiquement la répartition des espaces verts pour maximiser leur score, ajoutant une couche de tactique et de réflexion.

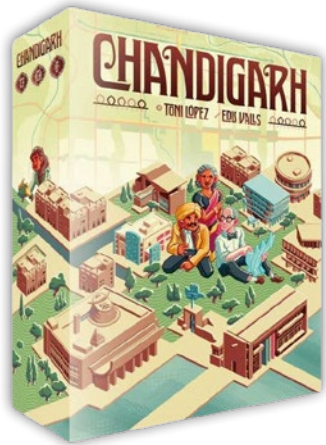
TOUT PUBLIC

CHANDIGARH



Toni Lopez
Edu Valls

Incarnez un urbaniste chargé de construire la ville de Chandigarh. Construisez des bâtiments, tirez profit des bâtiments construits par les autres joueurs, utilisez les compétences des différents employés municipaux et positionnez-vous aux endroits clés de la ville, tout cela dans le but de réaliser les modèles des plans choisis. Celui qui obtient le plus de points de prestige gagne la partie.



INITIÉ

EXPERT

FLATIRON



Isra C., Shei S.
Weberson Santiago



Dans Flatiron, vous participez à la construction du célèbre Flatiron Building à New York. Développez votre entreprise en ajoutant des cartes à votre plateau, réalisez des actions dans les rues environnantes, respectez les décrets municipaux et accumulez des points pour remporter la victoire lors de la grande inauguration.





DISNEY VILLAINOUS LES PRÉMICES DU MAL



Prospero Hall

Jason Kang, Lucas Torquato,
Eduardo Francisco, Jesse Suursoo

Entrez dans la peau de 4 célèbres méchants de Disney : Maléfique, Capitaine Crochet, Ursula et Prince Jean ; et suivez votre propre objectif pour devenir le pire méchant de tous les temps ! Pour y parvenir, utilisez astucieusement vos capacités spéciales et tentez de ruiner les plans de vos adversaires !



Si vous n'avez jamais joué à Villainous, mais souhaitez découvrir la gamme avec des règles simplifiées, ce jeu est fait pour vous ! Incarnez des méchants Disney, avec pour objectif de remplir votre mission avant les autres. La diversité des objectifs et des stratégies est amusante, le matériel est splendide. Même sans être fan de Disney, vous prendrez du plaisir à jouer !



ENFANT

TOUT PUBLIC

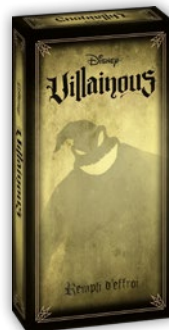
DISNEY VILLAINOUS REMPLE D'EFFROI



Prospero Hall

Marko Manev, Wesley Gardner, Jan, Wah Li,
Phoebe Herrington

Entrez dans la peau d'un nouveau méchant Disney iconique, Oogie Boogie, l'affreux adversaire de Mr. Jack, et suivez votre propre objectif pour devenir le pire méchant de tous les temps !



INITIÉ

EXPERT



STAR WARS VILLAINOUS : LA PUISSANCE DU CÔTÉ OBSCUR



Prospero Hall

Marko Manev, Wesley Gardner, Jan-Wah Li,
Phoebe Herrington

Incarnez un méchant légendaire de Star Wars ! Utilisez votre sinistre influence pour manipuler les événements. Chaque méchant a son objectif, ses capacités et une manière unique de jouer pour l'emporter.



ONE PIECE CARD GAME



30'



2



6+



Les personnages de toute l'histoire de One Piece, y compris l'anime, le manga et les films, sont représentés dans ce jeu de cartes à collectionner, et vous y trouverez même des cartes inspirées des scènes célèbres de chacun d'entre eux ! Collectionnez des cartes avec différents personnages et illustrations pour vivre de puissantes batailles entre pirates !

ENFANT

STAR WARS : UNLIMITED



Jim Cartwright, Tyler Parrott,
Daniel Schaefer, Jeremy Zwirn

Dans ce jeu de cartes à collectionner (JCC) rapide, dynamique et facile d'apprentissage, les joueurs s'affrontent dans un duel palpitant, à l'aide de personnages emblématiques de la galaxie Star Wars. Que vous soyez un fan de Star Wars ou des jeux de cartes en général, vous apprécierez sans aucun doute Star Wars: Unlimited !



20'



2-4



12+



TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

THE MANDALORIAN ADVENTURES



45'



1-4



12+

Josh Beppler, Corey Konieczka

The Mandalorian: Adventures met en scène huit personnages emblématiques, chacun disposant de son propre jeu de cartes de compétence offrant des stratégies uniques. Coopération et stratégie seront nécessaires pour combattre les ennemis, résoudre les dilemmes et atteindre l'objectif de chaque mission. Ce jeu s'inscrit dans la lignée de la première saison de la série éponyme de Star Wars.



110

MAGIC L'ASSEMBLÉE



Richard Gardfield

Magic est un jeu de cartes à collectionner où s'enchaînent les combats menés grâce à des decks de cartes uniques. Chacune des cinq couleurs de Magic représente une philosophie et un style de jeu différents. Choisissez votre couleur pour décider de quel type de terrain vous puiserez vos ressources et quel type de magie vous manipulerez. Vos cartes, votre deck, votre victoire !



WIZARDS
OF THE COAST



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ALTERED



Régis Bonnessée
Max Fiévé, Ting-Yun Yu

Altered TCG est un jeu de cartes à collectionner novateur à l'univers moderne, riche et coloré. Façonne ta propre aventure, choisis ta faction et mène tes expéditions à travers un monde en constante évolution. Explore le monde d'Altered, collectionne des cartes rares et uniques et sois le premier à découvrir ce que l'univers d'Altered te réserve ! Bienvenue dans l'aventure !



EQUINOX



FAR CRY ESCAPE FROM ROOK ISLANDS



Plongez dans le monde de Far Cry 3 ! En plus de miser sur l'exploration en monde ouvert, chacune des missions narratives vous permettra de faire progresser vos personnages et d'améliorer vos équipements, augmentant du même fait vos chances de survie. À l'aide des spécialités de chaque héros, vous optimiserez les actions de votre équipe pour faire face aux nombreuses menaces !





DICE THRONE MARVEL

SCARLET WITCH - THOR - LOKI
SPIDERMAN MILES MORALES



Gavan Brown, Nate Chatellier, Manny Trembley
Damien Mammoliti, Manny Trembley

Dans Marvel Dice Throne, vous devenez l'un des huit héros les plus célèbres de Marvel : Black Panther, Captain Marvel, Black Widow, Scarlet Witch, Loki, Thor, Doctor Strange ou la version Miles Morales de Spider-Man ! Chaque héros a été minutieusement conçu et équilibré pour offrir l'expérience la plus thématique possible, vous permettant d'incarner vos héros préférés comme dans nul autre jeu. Avec de nouveaux mécanismes et des designs asymétriques, ces héros sont les plus innovants et les plus excitants à ce jour !



30'

2 - 6

8+



ENFANT

TOUT PUBLIC

DICE THRONE MARVEL

CAPTAIN MARVEL - BLACK PANTHER
DR STRANGE - BLACK WIDOW



Gavan Brown, Nate Chatellier, Manny Trembley
Damien Mammoliti, Manny Trembley

Attaquez vos adversaires et activez vos capacités en lançant les cinq dés de votre héros. Accumulez des points de combat et dépensez-les sur des cartes aux effets variés. Les 8 héros sont compatibles avec l'ensemble de l'écosystème de Dice Throne !

30'

2 - 6

8+



INITIÉ

EXPERT



On ne présente plus Dice Throne, le yam's revisité de Lucky Duck Games.

Contrairement aux boîtes standards, vous avez ici 4 héros par boîte pour vous lancer dans des parties en duel ou en équipe. Le système fonctionne toujours aussi bien et s'adapte parfaitement à nos héros en collant préférés. Si vous aimez les dés et les duels épiques, foncez.





GOSU X



Studio SWAF
David Sitbon

La Lune Rouge approche, annonciatrice de la prochaine Grande Bataille. Les 8 Immortels de Jalaanx, des demi-dieux en conflit éternel, se préparent à nouer des alliances pour remporter la bataille épique ! Formez votre armée de toutes pièces en recrutant 3 clans aux capacités uniques et surpassez votre adversaire.



Gosu X, avec sa direction artistique réussie et son matériel impeccable, est un jeu à deux joueurs riche en combinaisons stratégiques. La boîte compacte est parfaite, et bien que la courbe d'apprentissage soit raide, le plaisir est garanti. Idéal pour les amateurs de jeux à combos multiples, il offre une expérience nerveuse et captivante.

Vin d'jeu

**SORRY
WE ARE
FRENCH**



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

GOSU X - EXTENSION RUKGNARL BONESREAPER



Studio SWAF
David Sitbon

Une nouvelle menace émerge des débris du Mur d'Os, l'ancienne frontière inviolable du royaume de Jalaanx. Cette force sinistre se prépare à plonger le monde dans une ère de terreur et de désespoir sans précédent.



**SORRY
WE ARE
FRENCH**



GOSU X - TAPIS DE JEU



En néoprène à bords cousus
60 x 35 cm

Ce nouveau tapis de jeu officiel pour Gosu X met en scène les immortels Rukgnarl Bonesreaper et Abunakkashii. Il contient des espaces spécifiques pour votre Armée, votre pioche et votre défausse.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



MAGE NOIR



Constantin Dedeyan, Vincent Vimont
 Geoffrey Amesse, Nicolas Camiade, Victor Fayen,
 Camille Fourcade, Johann Goutard, Jessica Heran, Jef-
 frey Jeanson, Charles Ouvrard, Morgane Perrin-Roudil,
 Aurélien Segeat

Mage Noir est un jeu de cartes stratégique évolutif. Devenez un véritable Mage et combattez grâce au pouvoir des éléments. Crafez vos sorts et faites bon usage du pool de Mana partagé avec votre adversaire. Déjà 9 extensions disponibles ! Dont une extension Solo & Coopérative. Découvrez également le mode 2vs2.

Mage Noir vous plonge dans des duels magiques où chaque joueur maîtrise un deck unique basé sur les éléments. Les decks préconstruits sont parfaits pour débuter, tandis que la personnalisation future promet des stratégies variées. Accessible, mais stratégique, ce jeu offre des duels captivants avec des illustrations enchantées.



CLASH OF DECKS



Léandre Proust
 Studio Rexard

Clash of Decks est un jeu de duel de cartes, minimaliste et évolutif. Créez votre armée de 8 cartes de créatures et combattez d'autres seigneurs-sorciers : générez du mana, invoquez des créatures et lancez l'assaut ! Rapide et accessible, c'est un jeu de stratégie combinatoire qui propose déjà 10 extensions autonomes !



Un jeu compact pour deux joueurs où chaque main de cartes sert de compteur de vie ! Vous construisez un deck de 8 cartes et affrontez l'adversaire en déplaçant des forteresses dans les mains. Les pouvoirs variés et les icônes créent des réactions en chaîne. Simple, profond et renouvelable grâce aux extensions, c'est une très bonne surprise !





RES ARCANA DUO



Thomas Lehmann
Julien Delval

Res Arcana Duo est l'adaptation pour deux joueurs du jeu culte Res Arcana. Chaque joueur incarne un mage et tente de surpasser en prestige son rival. Tirez le meilleur parti de votre pioche de 8 cartes. Parviendrez-vous à créer des artefacts et gagner des essences afin d'acquérir des monuments et des lieux de puissance avant votre rival ?

Compatible comme extension pour Res Arcana.



ENFANT

MARABUNTA



Reiner Knizia
Ingrid Desmidt

Un rôle & write fourmillant de tension ! Votre nouvelle fourmière s'étale sur un vaste territoire. Il est temps d'en récolter les richesses, de croître et de vous multiplier. Seul souci, une autre fourmière s'est installée dans les environs. Il va falloir partager ce bel endroit... pacifiquement, mais sans jamais baisser les mandibules !



TOUT PUBLIC

INITIÉ



COMMAND OF NATURE



Ramy Badie
Ramy Badie

Dans Command of Nature, invoquez les guerriers élémentaires des factions Brindille, Feuille, Gouttelette et Caillou et engagez le combat pour prouver vos prouesses. Au fur et à mesure de la bataille, vous monterez en niveau et accéderez à de nouvelles capacités extraordinaires ainsi qu'à des champions élémentaires. Quand la poussière retombera, serez-vous victorieux ?



EXPERT

ENFANT



DUNGEON LEGENDS



Przemek Wojtkowiak
Bartłomiej Kordowski

Dungeon Legends est une aventure fantastique, qui propose une histoire à vivre et des héros courageux à incarner, chacun ayant des capacités distinctes. Avec des règles faciles à apprendre et des défis difficiles à relever, ce jeu permet aux joueurs de rester engagés et de se concentrer sur la victoire commune. Dungeon Legends est un jeu stand-alone, dans l'univers d'Avel.



TOUT PUBLIC

PERSPECTIVES



Matthew Dunstan, David Neale
Bruno Tatti, Marina Coudray,
Janos Orban, Julien Rico

Échangez pour trouver ensemble la clé de l'énigme ! Résolvez les enquêtes en équipe. Dans Perspectives, chaque joueur détient des informations clés sous forme de photographies, rapports et autres indices. Travaillez ensemble, partagez vos observations et résolvez les trois enquêtes en quatre volets qui n'attendent que vous pour être élucidées.



INITIÉ

EXPERT



CODEX : L'ULTIME SECRET DE LÉONARD DE VINCI



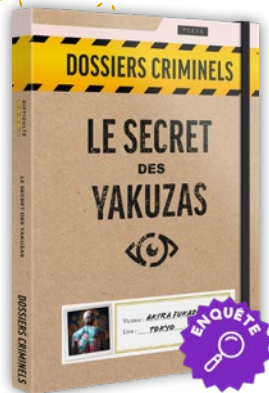
Florent Cautela
Alice Ribeiro, Philippe Mompas

Un mystérieux colis vient de vous être livré... Une boîte cadenassée, des effets personnels, l'enveloppe d'un notaire et une autre avec un testament, voici votre héritage. Désormais, vous êtes plongé dans un secret de famille. Son origine nous ramène 5 siècles en arrière. Parviendrez-vous à la découvrir ? Mais surtout, pourrez-vous le préserver ?



LES ÉDITIONS DU
LION & VERT





DOSSIERS CRIMINELS



Morgan Rauscent, Jordi Brusa, Jules Burghardt, Maxime Perrin
Zompa Design



90'



1-6



14+

Dossiers Criminels est une série d'enquêtes collaboratives. Formez une équipe de détectives et résolvez une enquête criminelle ! Rétablissez la chronologie des événements, confrontez des témoignages, analysez des documents, résolvez des énigmes et... inculpez le meurtrier !



Dossiers Criminels offre une immersion totale avec son dossier criminel comme boîte. Découvrez témoignages, photos et indices sans détruire le matériel. Avec une difficulté modérée et environ deux heures de jeu, c'est parfait pour les amateurs d'enquêtes. Connexion et smartphone nécessaires pour quelques indices en ligne. Un jeu d'enquête captivant à essayer !



PLATONIA
GAMES



ENFANT

TOUT PUBLIC

RANGERS OF SHADOW DEEP



Joseph A. McCullough
Barret Stanley

Rangers of Shadow Deep propose une expérience de jeu de figurines coopératif. Chaque joueur devra rassembler un groupe de héros constitué d'un Ranger et de ses compagnons (mercenaires, aventuriers ou tête-brûlés). Menez votre groupe dans l'Ombrefosse et essayez de découvrir l'origine du mal qui y prospère !



120'



2



14+



Ce jeu est la fusion idéale entre jeu de figurines, jeu de rôle et jeu de plateau. Sans plateau fixe, il utilise vos figurines existantes, propose une narration immersive et une progression de personnages. Son gameplay évolutif et ses choix tactiques riches raviront tous les amateurs de ces loisirs. Un must pour les passionnés de tous horizons !



INITIÉ

EXPERT



CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY LIVRE DE RÈGLES



Laurent Bernasconi

Irina Fidler, Aurore Folny, Jérémy Forveille,
Eduardo Comettant et d'autres

Chroniques Oubliées Fantasy est le jeu de rôle médiéval fantastique français de référence. Glissez-vous dans la peau d'un aventurier audacieux, d'une guerrière bravache, d'un magicien flamboyant ou d'une voleuse malicieuse. Explorez des ruines mystérieuses et combattez les sbires d'un sorcier assoiffé de pouvoir !



ENFANT

TOUT PUBLIC

Le livre de règles de la 2e édition de Chroniques Oubliées Fantasy est un ouvrage de plus de 300 pages, non pas à cause de règles complexes, mais grâce à l'exhaustivité du contenu : règles de base, conseils pour le meneur, bestiaire et deux scénarios. Déjà excellent, le jeu se bonifie avec cette nouvelle mouture !



CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY ATLAS D'OSGILD & RÈGLES OPTIONNELLES



Laurent Bernasconi

Irina Fidler, Aurore Folny, Jérémy Forveille,
Eduardo Comettant et d'autres

L'Atlas d'Osgild décrit ce territoire en l'an 325 après Monastir, cadre de jeu de Chroniques Oubliées Fantasy, et propose aussi des règles optionnelles qui simplifient ou complètent le système de jeu.



INITIÉ

EXPERT

CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY CALICE, LE CRÉPUSCULE DES DÉESSES

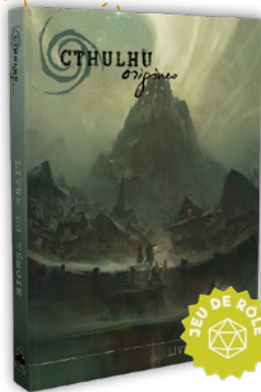


Laurent Bernasconi

Irina Fidler, Jérémy Forveille,
Eduardo Comettant et d'autres

Cette grande campagne en 2 volumes mènera les aventuriers à Calice, cité extraordinaire qui fut frappée par un cataclysme et sombra dans l'oubli pendant deux millénaires avant d'être réhabilitée...





CHRONIQUES OUBLIÉES CTHULHU - ORIGINES



Raphael Hamini, Alicia Hamini,
Benjamin Ott, Mehdi Sahmi
Mathieu Lauffray, Xavier Beaudlet

Revenez aux origines du mythe lovecraftien, horreur indicible et ésotérisme dérangeant dans une gamme qui propose du Cthulhu « adulte » avec un côté plus sombre, plus réaliste, plus dur qui fera tituber les personnages au bord de l'abîme de la folie. Le jeu se compose des Livres du Témoin (joueur) et de l'Archiviste (MJ).



L'œuvre de Lovecraft est un excellent moyen de découvrir le Mythe de Cthulhu en jeu de rôle pour les non-initiés. Son système simple et accessible en fait un outil de découverte parfait, et la qualité des illustrations plonge le lecteur dans l'ambiance rapidement ! Se focalisant sur les enquêtes et l'horreur, il conviendra à un public adulte et averti !



ENFANT

TOUT PUBLIC

CHRONIQUES OUBLIÉES CTHULHU ORIGINES : ÉCRAN DE L'ARCHIVISTE



Raphael Hamini, Alicia Hamini,
Benjamin Ott, Mehdi Sahmi
Mathieu Lauffray, Xavier Beaudlet

L'Archiviste qui mène le jeu peut dissimuler ses plus noirs secrets derrière cet écran de jeu, magistralement illustré par Mathieu Lauffray, et accompagné d'un livret de scénarios supplémentaire.



INITIÉ

EXPERT



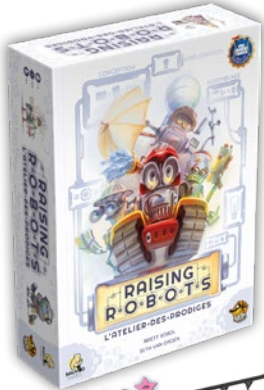
CHRONIQUES OUBLIÉES CTHULHU ORIGINES : CONTES EXTRAVAGANTS DES COLLINES ET D'AILLEURS



Raphael Hamini, Alicia Hamini,
Benjamin Ott, Mehdi Sahmi
Mathieu Lauffray, Xavier Beaudlet

Ce recueil de scénarios réunit 6 aventures qui plongeront les Témoins dans les affaires du doute et du tourment, au fur et à mesure de leur découverte des vérités indicibles consignées dans ses pages.





RAISING ROBOTS



Brett Sobol, Seth Van Orden
Viktoriya Fajardo, Howard McWilliam

Raising Robots est un jeu de construction de moteur compétitif et simultané. Vous êtes un célèbre inventeur qui cherche à rassembler la plus grande collection de robots. À chaque tour, vous choisissez et réalisez simultanément deux actions ou plus : améliorer, assembler, concevoir, fabriquer, recycler. Chaque action est exécutée avec une puissance variable qui permet de l'améliorer ou profiter de l'énergie de vos adversaires. Cependant, les actions les plus puissantes aideront également vos adversaires.

Celui qui a le plus de points après huit rounds gagne. Découvrez l'extension Anibots pour ajouter du contenu à Raising Robots !



60' - 90'

1-6

14+



ENFANT

TOUT PUBLIC

DEAD CELLS LE JEU DE SOCIÉTÉ ROGUE-LITE



Antoine Bauza, Corentin Lebrat,
Ludovic Maublanc, Théo Rivière
Naïade, Laure de Chateaubourg, Paul Vérité, Robin Lagofun

Un jeu coopératif rogue-lite adapté du jeu vidéo à succès. Explorez l'île en constante évolution de Dead Cells et frayez-vous un chemin jusqu'au Château de Haute-Cime. Après la mort, dépensez vos Cellules, débloquez de nouvelles armes et achetez des mutations permanentes. Explorez. Tuez. Mourez. Mutez. Recommencez.



45'

1 - 4

14+

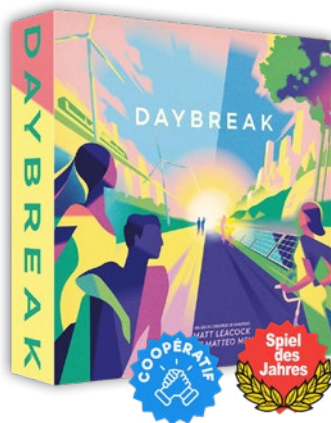
Ce jeu est une adaptation réussie du célèbre jeu vidéo. Avec une boîte bien organisée, des règles fluides, et un gameplay rapide, il recrée la nervosité et la stratégie des combats. Chaque personnage a des compétences uniques, et les choix tactiques et les surprises rendent chaque session captivante. Un Rogue-Lite brillant en jeu de société !



INITIÉ

EXPERT





DAYBREAK



Matteo Menapace, Matt Leacock

Jia-yi Zoe Liu, Rui Ricardo, Denis Freitas, Wenjia Tang, Ojima Abalaka, Xuetong Wang, Kento Iida, Johan Papin, Son of Alan, Mads Berg, Edward Tuckwell, HifuMiyo, Holly Warburton

Daybreak est un jeu coopératif dans lequel vous luttez tous ensemble contre le réchauffement climatique. Vous devrez construire d'époustouflantes technologies et des sociétés résilientes pour faire face au réchauffement climatique. Chaque joueur incarne une Puissance mondiale différente, mais avec un objectif commun : réduire les émissions de carbone avant qu'il ne soit trop tard.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

SHACKLETON BASE A JOURNEY TO THE MOON



Fabio Lopiano, Nestore Mangone
David Sitbon

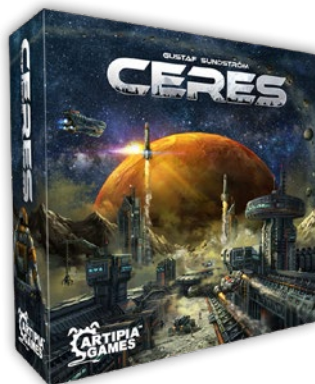
Installez-vous sur la Lune et étendez votre influence en tant qu'agence spatiale dans cet Eurogame sandbox et modulaire ! Choisissez 3 corporations parmi les 7 disponibles pour modifier les enjeux de chaque partie et tirez le meilleur parti de vos astronautes.



**SORRY
WE ARE
FRENCH**



EXPERT



CÉRÈS



Gustaf Sundström

Tan Ho Sim, Thomas Girard, Angga Satriohadi, Alifka Hammam, Gong Studios, Dan Roff Konstantinos Kokkinis, Panayiotis Lyras, Giorgos Arniotis, Zoe Bermingham, Gerasimos Mekerides

Cérès est un jeu de placement d'ouvriers vous emmenant au cœur d'une société minière d'astéroïdes. Votre but ? Surpasser vos adversaires et obtenir le contrôle de Cérès ! Une variété d'actions s'offre à vous pour y parvenir : déployer des sondes minières, commercer, construire ou moderniser vos installations, améliorer vos technologies, renforcer vos liens avec Mars...



121



UNSETTLED



Tom Mattson, Marc Neidinger
Bartek Fedyczak, Krista Zimmerman

Perdu au milieu de l'inconnu surréaliste et bizarre des confins du cosmos, votre équipage d'explorateurs doit s'unir pour découvrir les ressources nécessaires pour survivre au long voyage de retour. Unsettled est une aventure de survie en coopération entre 2 et 4 joueurs qui se déroule dans les franges merveilleuses et inquiétantes de l'espace inexploré. Il n'y a pas d'ennemi ni de combat, seulement un environnement où chaque pas, chaque souffle, chaque particule autour de vous peut signifier une mort immédiate et terrifiante. Les ennemis sont le cadet de vos soucis.

ENFANT

TOUT PUBLIC



60' - 90'

2 - 4

14+

INITIÉ

EXPERT

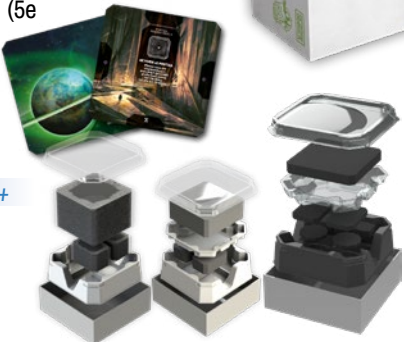
UNSETTLED PLANÈTE 3 : ZEHRONN



Tom Mattson, Marc Neidinger
Bartek Fedyczak, Krista Zimmerman

Quatre autres planètes sont disponibles sous forme d'extensions pour explorer de nouvelles contrées. Dans Zehronn (ci-contre), explorez une crypte cristalline pour communiquer avec des êtres anciens et accéder à des secrets oubliés depuis longtemps.

Une fois que vous aurez visité Zehronn (3e planète), découvrez Yendraal (4e planète), Strannos (5e planète) et Kaélyfos (6e planète), les autres planètes de l'univers d'Unsettled !



60' - 90'

2 - 4

14+



SETI : SEARCH FOR EXTRA-TERRESTRIAL INTELLIGENCE



Tomáš Holek
Ondřej Hrdina, Oto Kandra, Jiří Kús, Jakub Lang,
Michaela Lovecká, Jiří Mikovec, Jakub Politzer, Petra Ramešová,
František Sedláček Petr Štich (III), Josef Sury

SETI est un jeu de stratégie captivant qui propose une approche réaliste et scientifique de la recherche d'intelligence extra-terrestre. Incarnez une institution spatiale et lancez des sondes pour recueillir des données à analyser ensuite. Les signes de vie extra-terrestre sont là, mais qui apportera les contributions scientifiques les plus significatives pour les trouver et les étudier ?

40' - 160'

1 - 4

13+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ROBINSON CRUSOË - AVENTURES SUR L'ÎLE MAUDITE



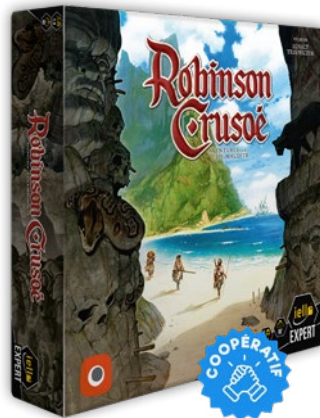
Joanna Kijanka, Ignacy Trzewiczek
Vincent Dutrait

Dans Robinson Crusoë : Aventures sur l'île maudite, vous venez d'échouer sur une île déserte. À vous d'organiser votre survie... et de vivre une aventure extraordinaire. Exploitez les centaines de cartes événements, objets et structures pour construire un abri, trouver de la nourriture, combattre des bêtes sauvages... et affronter les terribles conditions climatiques de l'île.

90'

1 - 4

14+



KUTNÁ HORA : LA CITÉ DE L'ARGENT



Ondřej Bystron, Petr Čáslava, Pavel Jarosch
Roman Bednár, Štěpán Draštlík,
Dávid Jablonovský, Jakub Politzer, Milan Vavroň

Générez de l'argent précieux, développez une cité médiévale et construisez une magnifique cathédrale gothique. Kutná Hora : La Cité d'Argent est un pur eurogame de construction de ville historique qui propose une expérience réelle de l'offre et de la demande. L'argent est votre seule ressource et chacune de vos actions a un impact sur l'ingénieux système économique dynamique du jeu.

90'

2 - 4

12+



123



MONUMENTAL DUEL



Matthew Dunstan

Monumental, le jeu de deckbuilding, se transforme en duel pour 2 joueurs ! Construisez votre ville à travers les âges pour créer la plus grande civilisation. Trois boîtes indépendantes ou combinables : Négoce (Mali, Moghol, Japon) pour influencer les villes libres ; Exploration (Chine, Danemark, Égypte) pour explorer et récolter des ressources ; Espionnage (Aksum, Grèce, Aztèque) pour semer le chaos chez votre adversaire. Chaque boîte offre une mécanique distincte et est compatible avec les autres, garantissant une rejouabilité élevée.



45'

2

10+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

INVENTEURS DU TIGRE DU SUD



Shem Phillips, SJ MacDonalds
The Mico

Inventeurs du Tigre du Sud met en scène Bagdad 850 après J.-C. La ville est devenue le foyer de milliers de mathématiciens, astronomes, chimistes et médecins. Vous y incarnez des innovateurs et devrez développer des engins et inventions révolutionnaires ! Faites preuve de finesse et d'imagination pour impressionner les 3 guildes scientifiques présentes dans Bagdad. Vos ingénieux appareils orneront-ils la Maison de la Sagesse ou vont-ils tomber dans l'oubli ? Un jeu de gestion de ressources, d'anticipation et de programmation pour tous les adeptes de Garphill Games !



90'

1-4

12+





RISE AND FALL



Christophe Boelinger
Dogan Oztel, Guillaume Beauchêne

Rise & Fall est un jeu de positionnement stratégique d'unités, de contrôle de territoires et de saisie d'opportunités. Chaque joueur dirige une nation tentant de coloniser un monde fantastique où s'épanouir. Ce monde offre des paysages étonnants où les pics de glaciers, les îles et les énormes falaises sont de véritables défis à relever.



60'



1 - 4



14+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ARBOREA



Dani Garcia
Javier González Cava, Nicolas Gendron

Dans Arborea, jeu de pose d'ouvriers par excellence, le timing est essentiel ! Vous allez naviguer au cœur d'un écosystème vivant ET mouvant où vos ouvriers progressent le long de pistes offrant des récompenses fort différentes. À vous de les utiliser avec soin pour attirer des créatures, agrandir votre écosystème, faire des offrandes aux Sages ou avancer la piste de ressources partagées.



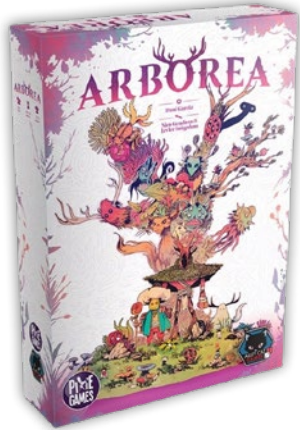
90'



1 - 4



14+



THE HUNT



Matthias Cramer, Engin Kunter
Albert Monteys

The Hunt vous plonge dans un duel asymétrique lors duquel l'un d'entre vous prend la tête de la Royal Navy britannique, tandis que l'autre représente la Kriegsmarine allemande. Chacun dispose de son propre paquet de cartes. Pour gagner, le camp allemand doit rester caché des Britanniques tout en coulant cinq cargos. Le joueur britannique doit traquer et combattre l'Admiral Graf Spee.



30'



2



14+



125



BRUXELLES 1893 BELLE ÉPOQUE



Etienne Espreman
Ammo Dastarac



Bruxelles 1893 est un jeu de stratégie où chaque joueur placera judicieusement ses ouvriers pour ériger des bâtiments, créer des œuvres d'art ou influencer certains notables, tout en tentant de remporter différentes majorités. L'extension Belle Époque, incluse dans la boîte, apporte une grande rejouabilité.



AS D'OR
JEU DE L'ANNÉE



Bruxelles 1893 a 10 ans et pas ou peu de rides. Le jeu séduit toujours autant par ses mécaniques audacieuses de majorités imbriquées dans un placement d'ouvriers plus classique. Bruxelles 1893 reste une source d'inspiration pour les jeux modernes. Ses différentes mécaniques plaisent et l'illustration de sa boîte est juste magnifique !

Vin d'jeu



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

BRUXELLES 1897



Etienne Espreman
Vincent Joassin



En 1897, l'Art Nouveau rayonne dans les rues de Bruxelles et l'Exposition Internationale ouvre ses portes : voici venue l'occasion d'inscrire votre nom dans l'Histoire de l'Art. Bruxelles 1897 est l'adaptation en cartes du jeu de plateau Bruxelles 1893.



Une adaptation brillante en jeu de cartes, compacte, mais riche en profondeur et complexité. Bruxelles 1897 propose une expérience tactique intense où la stratégie évolue constamment en fonction des cartes des adversaires. Les amateurs de jeux tactiques et opportunistes seront comblés.

GUS & CO





UNCONSCIOUS MIND : LA SOCIÉTÉ DU MERCREDI



Yoma, Zax, Laskas, Jonny Pac
Andrew Bosley, Vincent Dutrait

À l'aube du XXe siècle, le neurologue autrichien Sigmund Freud propulsa sur le devant de la scène médicale une théorie révolutionnaire dévolue à l'étude de l'inconscient : la psychanalyse. Son travail fit des émules et bien vite, tous les mercredis, les disciples de Freud se rassemblaient chez lui pour discuter de psychologie et de symbolique des rêves. Ce groupe, la Société psychologique du Mercredi, sonna les débuts de la psychanalyse. Unconscious Mind est un jeu de gestion alliant placement d'ouvriers, création de moteurs, roues de bonus et effets en cascades.



60' - 120'

1 - 4

12+



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

UNCONSCIOUS MIND : LA SOCIÉTÉ DU MERCREDI EXTENSION CAUCHEMARS



Yoma, Zax, Laskas, Jonny Pac
Andrew Bosley, Vincent Dutrait

L'extension Cauchemars apporte une foule de changements et de nouveautés à Unconscious Mind : des clients mystérieux, un lieu hanté, un Traité des morts et, bien sûr, une panoplie de cauchemars. Parmi les nouveaux outils à votre disposition, une roue fêlée vous permettra d'élever vos intuitions à un niveau sans précédent. Mais soyez avertis : plus vous plongerez dans les abysses de l'esprit, plus la folie vous guettera...



60' - 120'

1 - 4

12+





ENFANT



HORREUR À ARKHAM : LE JEU DE RÔLE - L'INSATIABLE ABYSSE



L'Insatiable Abysse... Découvrez l'adaptation en jeu de rôle des jeux de plateau et de cartes Horreur à Arkham ! Que vous pratiquiez déjà le jeu de rôle ou qu'il s'agisse de votre première expérience en matière de jeux de narration collaborative, ce coffret d'initiation représente un moyen idéal d'explorer le vaste monde d'Horreur à Arkham.



EDGE



TOUT PUBLIC

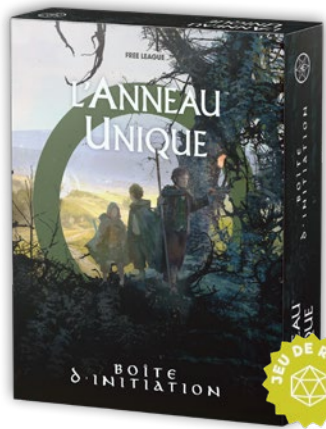
L'ANNEAU UNIQUE : BOÎTE D'INITIATION



Francesco Nepitello

A. Tapia, D. Sorrentino, M. Grip, J. Pospíšil

Une étrange invitation de Bilbon Sacquet, dans laquelle il mentionne qu'il a besoin d'aide. Très étrange ! Mais là encore, beaucoup de choses sont étranges chez ce Hobbit depuis son histoire avec le Dragon. Il n'y a rien de mal à se promener et à aider le vieux Bilbo, je suppose. Après tout, ce n'est pas comme s'il y avait de réels dangers à craindre ici dans la Comté...



INITIÉ

EDGE



EXPERT



L'APPEL DE CTHULHU : BOÎTE DE BASE



Sandy Petersen

La Boîte de Base de l'Appel de Cthulhu est le point d'entrée du classique de Chaosium centré sur le mystère et l'horreur. Dans ce jeu de Sandy Petersen, traduit par Edge Studio, des gens ordinaires se trouvent confrontés aux terribles forces surnaturelles du Mythe de Cthulhu dans les années 20. Cette boîte d'initiation contient tout le nécessaire pour entrer dans l'univers de Lovecraft.

EDGE





CITY OF MIST



Amit Moshe

Sobon, Monsters Pit, Gomes Cabral, Szulc, Murti

Explorez une cité imaginaire dans laquelle les mythes et légendes s'incarnent dans des gens ordinaires. Un monde où un journaliste, un détective désabusé ou un boss de la pègre peuvent détenir des pouvoirs mythiques de personnages comme Alice au Pays des Merveilles, le Roi Arthur ou Gilgamesh. City of Mist est un jeu de rôle d'enquête et d'action.



ENFANT

SKYRIM LE JEU D'AVENTURE



Javier Angeriz-Caburras, Juan Echenique, Stefano Guerriero



Michal E. Cross, Stephanie Toro Gurumendi, Christopher Webb, Mark Whittington

The Elder Scrolls V : Skyrim, un jeu d'aventure coopératif dans l'univers du jeu vidéo ! Vous êtes des membres survivants des Blades. Abandonné par vos anciens alliés, vous devez collaborer avec vos compagnons d'aventure pour vaincre les ennemis, vous lancer dans des quêtes intrigantes et faire face à la menace imminente qui cherche à détruire tout ce que vous avez juré de protéger.



TOUT PUBLIC

INITIÉ



EXPERT

BORDERLANDS : L'ARÈNE DES BRUTASSES DE MONSIEUR TORGUE



John Kovalski, John Cadice
Jose David Lanza Cebrian, Katie Dillon

Affrontez en coopératif des hordes de bandits et d'ennemis contrôlés par le jeu lui-même ! Vous incarnez des Chasseurs de l'Arche débarquant au beau milieu du tournoi de M. Torgue. Comme d'habitude, des sadiques, des skags et tous les tarés qu'il a pu recruter s'y affrontent sans merci... mais cette fois-ci, on vous balance directement dans la fosse aux lions, pour le plus grand plaisir du public.





ZOMBICIDE - WHITE DEATH



Jean-Baptiste Lullien, Raphaël Guiton, Nicolas Raoult, David Preti
Edouard Guiton, Giorgia Lanza, Simon Tessuto, Jérémy Masson, Nicolas Fructus, Dany Ortizio



Zombicide - White Death est une extension autonome de Zombicide : Black Plague. Les Survivants se réfugient dans la ville de Wintergrad, où les remparts offrent des positions élevées pour se protéger des ennemis tandis que les Gardiens sont prêts à donner leur vie pour la cause. Mais les Survivants doivent se méfier des Nécromanciens et de la Corruption qu'ils répandent.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

STAR WARS : SHATTERPOINT



Will Shick
Michal Ivan

Les personnages emblématiques de la galaxie Star Wars s'affrontent dans ce jeu d'escarmouche de figurines ! Star Wars : Shatterpoint invite les joueurs à collecter, assembler et peindre leurs propres escouades de héros, de méchants et de leurs alliés et à les opposer les uns aux autres dans des duels tendus pour contrôler les objectifs clés du champ de bataille.



MARVEL CRISIS PROTOCOL : LES PLUS PUISSANTS DE LA TERRE



Préparez-vous à vous jeter dans le feu de l'action grâce au jeu d'escarmouche Marvel : Crisis Protocol. Cette boîte de base propose la meilleure porte d'entrée pour vous lancer dans ce jeu de figurines super-héroïques qui met en scène tous les personnages de l'univers Marvel ! Rassemblez votre équipe et dirigez vos forces surpuissantes contre vos amis dans des batailles d'une ampleur cataclysmique !



Restons connectés !

Retrouvez-nous sur nos réseaux sociaux pour suivre toute l'actualité ludique et découvrir les coulisses de notre site internet.

On est partout, et toujours sous le même nom,
impossible de se tromper !



On vous propose les Open Ze Bouate, les Interviews, les Philinews, les The gamme, et encore d'autres émissions sur **Youtube**.



Sur **Instagram** : les Top ventes, les éclatés de boîtes et des petites photos des coulisses.



On se retrouve sur **Facebook** pour les animations, les concours et les arrivées de la semaine.



Vous pouvez échanger avec nous sur **TikTok** : défis rigolos, réponses à vos questions, sélections de jeux... c'est vous qui demandez, c'est nous qui répondons.



Retrouvez-nous sur notre chaîne **Twitch** pour découvrir de nouveaux jeux, discuter avec des personnalités du monde ludique et jouer avec nous. Le tout en live !



Sur notre **blog**, retrouvez tous nos articles, interviews, Philinews et infos ludiques. Eh oui, chez Philibert, nous aimons jouer, mais aussi parler de jeux de société.



Toute l'équipe des **Philiboyz & girlz**
vous souhaite de très bonnes fêtes !

Philibert, c'est une équipe de passionnés qui se décarcasse pour vous transmettre son amour du jeu.

Depuis 45 ans, Philibert est LE spécialiste du jeu de société. Sur notre site internet ou dans nos magasins situés au cœur de Strasbourg, retrouvez un large choix de jeux : jeux de société, jeux de figurines, jeux de rôle, jeux de cartes, jeux d'histoires, puzzles, casse-têtes, jeux d'adresse, de la pépète méconnue au grand classique.

Que vous recherchiez un jeu pour toute la famille, un jeu léger pour l'apéro, un jeu expert pour des soirées musclées entre amis ou encore un jeu solo, notre équipe de Philiboyz&girlz est là pour vous proposer la quintessence ludique, pour tous les goûts et tous les âges.

En France ou à l'autre bout du monde, notre boutique en ligne vous présente plus de 40 000 références à livrer chez vous dans les meilleures conditions.



www.philibertnet.com

Philibert



12 rue de la Grange
67000 Strasbourg
+33 (0)3.88.32.65.35

Philibert cartes à collectionner



10 place Kleber
67000 Strasbourg
+33 (0)3.88.32.30.26

Philibar



15 Rue du Marais-Vert
67000 Strasbourg
+33 (0)3.90.40.33.39

Lundi **Mardi** **Mercredi** **Jeudi** **Vendredi** **Samedi** **Dimanche**

13h30 à 19h

10h à 12h30
13h30 à 19h

10h à 12h30
13h30 à 19h

10h à 12h30
13h30 à 19h

10h à 12h30
13h30 à 19h

10h à 19h

Fermé

