



Retrouvez-nous sur nos réseaux sociaux pour suivre toute l'actualité ludique et découvrir les coulisses de notre site internet.

On est partout, et toujours sous le même nom,  
**impossible de se tromper !**



On vous propose les Open Ze Bouate, les Interviews, les Philibnews, les The gamme, et encore d'autres émissions sur **Youtube**.



Sur **Instagram** : les Top ventes, les éclatés de boîtes et des petites photos des coulisses.



On se retrouve sur **Facebook** pour les animations, les concours et les arrivées de la semaine.



Vous pouvez échanger avec nous sur **TikTok** : défis rigolos, réponses à vos questions, sélections de jeux... c'est vous qui demandez, c'est nous qui répondons.



Retrouvez-nous sur notre chaîne **Twitch** pour découvrir de nouveaux jeux, discuter avec des personnalités du monde ludique et jouer avec nous. Le tout en live !



**Restons connectés !**



# Philibert

Ça y est ! Les lumières brillent dans la nuit, les rues sentent bon le sapin et les petits gâteaux... Il ne manque plus qu'une chose : les cadeaux ! Et on sait à quel point il est compliqué de trouver le jeu idéal à offrir. Une chose est sûre, avec toutes les belles sorties de cette année, il y a du choix !

C'est pourquoi nos meilleurs experts sont là pour faire le tri au milieu de cette abondance ludique. Que vous cherchiez un jeu à offrir à un enfant, un parent, un copain, un grand-parent ou à un chat (si si, ça existe), vous trouverez dans ce guide tous nos avis et conseils.

Si un jeu vous tape dans l'œil, n'hésitez pas à scanner le QR code pour obtenir encore plus d'infos, de photos et d'avis (qui auraient pris beaucoup trop de place dans le catalogue). Il y a des petites cases à cocher pour indiquer vos jeux favoris, et si vous préférez, vous avez même le droit de corner les pages !

On vous souhaite de très belles fêtes de fin d'année et un bon feuilletage de ce catalogue fait avec amour ! Le voyage ludique commence maintenant !

## Sommaire

PAGE 5

### CHRONICŒURS

Les chroniqueurs sont des personnes influentes et sélectionnées avec soin pour le sérieux de leurs avis et la justesse de leurs commentaires. Mais ce sont également de grands joueurs qui partagent les mêmes valeurs ludiques que nous !

PAGE 6

### ENFANT

Des jeux originaux et créatifs qui feront le bonheur des parents et des enfants.



PAGE 20

### TOUT PUBLIC

Les jeux tout public sont spécialement conçus pour être transgénérationnels. Ainsi vous pourrez vous amuser aussi bien en famille qu'entre amis.

PAGE 76

### INITIÉ

Ces jeux s'adressent à un public habitué à jouer, se tournant vers des jeux avec des mécanismes plus fouillés.



PAGE 108

### EXPERT

Les jeux de société dits experts sont dédiés aux joueurs confirmés et aguerris. Les parties sont plus longues et demandent une concentration et une réflexion plus importantes.

### Publication

**Grammes Édition**

9 rue de la chapelle

53470 Commer

info@grammesedition.fr

Tél. : +33 (0)6 88 53 58 08

### Mise en page :

Nardjis Design

pour La Luderie - Hervé

**Couverture :** Martin Vidberg

**Relecteur :** Siegfried Würtz

**Images :** Freepik.com

**Icônes :** Flaticon.com

### Diffusion

**Philibert** - 12 rue de la Grange

67000 Strasbourg

Tél. : +33 (0)3.88.32.65.35

Tirage à 50 000 exemplaires,

Imprimé par Imprimerie Rochelaise

# Écris ta lettre au Père Noël !

Noël approche à grands pas ! Envoie vite ta liste de cadeaux à l'atelier des Phililutins en choisissant tes jeux préférés dans le catalogue.



*Petits Phililutins,*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

*Signé,* \_\_\_\_\_



Les petits rédacteurs et rédactrices des lettres les plus originales seront gâtés par les Phililutins et auront une surprise supplémentaire sous le sapin : un ou plusieurs jeux de leur liste de cadeaux !

Une fois ta lettre terminée, tu peux l'envoyer ici :

L'atelier des Phililutins  
Chez Philibert  
24 rue de l'Ardèche  
67 100 STRASBOURG



Indique ton adresse ici :

---

---

---

---

---



Jeu sans obligation d'achat. Pour participer, les lettres doivent être envoyées au plus tard le 10 décembre 2025. Les participants acceptent que les créations ainsi réalisées puissent être photographiées et publiées sur les réseaux sociaux de Philibert ou, dans le cas contraire, doivent indiquer de manière claire leur refus dans la lettre. Quelle que soit la décision, toutes les lettres seront lues avec amour par les Phililutins et pourront donner lieu à l'envoi d'un cadeau.

# Guide des prix



moins de 15€



entre 15 et 30€



entre 30 et 60€



plus de 60€



## Les Chronicœurs

Sentiers de l'imaginaire



Les jeux en folie bordeaux



Il était un jeu



La toile des jeux



Undécent



Une maman loutre



La tuile de jeu



Le meeple jaune



Akoa Tujou



Vin d'jeu



Paradoxe temporel



Gus & Co



Découvrez le contenu de nos influenceurs ludiques favoris !



## CALENDRIER DE L'AVENT DÉTECTIVE CHARLIE



**Coopératif**  
 **Enquête**  
 **Cartes scellées**



25' 1 7+

*Théo Rivière, Les Fées Hilaras*  
*Nadège Floriot, Piper Thibodeau*



Depuis toujours, le père Noël est guidé par l'étoile lumineuse du sapin de Mysterville. Mais cette année, elle a disparu ! Chaque jour, ouvrez une case pour découvrir le témoignage d'un habitant et résolvez une énigme grâce à des indices variés. Entre filtres révélateurs, origamis secrets et puzzles atypiques, avancez dans l'enquête et retrouvez la grande étoile avant le 24 décembre.

ENFANT

## LE BOIS DES COUADSOUS



**Mémoire** **Bandes Dessinées** **Cartes**



10' 2 - 4 6+

*Blaise Muller*

*Jonathan Munoz*



Traversez la forêt pour récolter 5 noisettes et gagner. Une grille de 3x3 cartes Forêt montre au dos des images (champignon, feuille ou pierre) en trois couleurs. Placez votre Écureuil devant une rangée ou colonne, annoncez ce que vous pensez trouver, puis retournez la carte : si c'est juste, continuez, sinon votre tour s'arrête. À chaque noisette atteinte, tout le monde change entre couleurs et éléments.

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## DÉFIS NATURE PROTECT : LE TOURNOI



**Collection** **Animaux** **Cartes**



30' 1 - 4 7+



Découvrez la diversité fascinante des animaux de la planète et affronte tes adversaires pour protéger les espèces les plus menacées ! Utilise tes cartes Pouvoir au bon moment pour défendre la faune. Bioviva s'engage aux côtés de la fondation Big Life pour préserver les éléphants et les lions d'Afrique. Un jeu de 1 à 4 joueurs, dès 7 ans, fabriqué en France de façon éco-responsable.



## CASCADIA JUNIOR

🔧 **Placement** ✨ **Nature** 🧱 **Tuiles**



20' ⌚ 2 - 4 🧑 6+

Fertessa Allyse, Randy Flynn

Beth Sobel



Cascadia Junior initie dès 6 ans au placement de tuiles, aux objectifs spatialisés et au comptage de points. Créez un bel environnement en associant animaux et paysages pour décorer votre diorama. La version avancée prépare au célèbre Cascadia, élu jeu de l'année 2022.



Cascadia Junior reprend la mécanique du jeu original en version simplifiée et accessible. Le système des pommes de pin cachées apporte le bon dosage de chance pour équilibrer les parties. Règles rapides, parties courtes, joli matériel : parfait pour initier toute la famille !

GUS & CO

## DINO PICNIC

🔧 **Draft** ✨ **Dinosaures** 🧱 **Tuiles**



15' ⌚ 2 - 4 🧑 6+

Mathieu Roussel, Frédéric Boule

Julien Vandois



Forme des chaînes alimentaires pour nourrir tes dinos et faire éclore un max de bébés ! Un jeu simultané de prise de tuiles, malin, rapide et préhistorique.



## DÉFIS NATURE PROTECT : COFFRET 3 BOOSTERS PANDA ROUX

🔧 **Collection** ✨ **Animaux** 🃏 **Cartes**



30' ⌚ 1 - 4 🧑 7+



Enrichis ta collection et booste ton deck grâce à 3 boosters de 10 cartes aléatoires. Inclut la carte Totem Panda roux uniquement disponible dans ce coffret.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## ARCHÉO

Coopératif Archéologie Plateau de jeu



20' 1 - 5 5+

Thomas Favrelière, Adrien Pédron

Maia Zeidan



Coopérez pour découvrir les vestiges du passé avec votre pelle-ventouse. Creusez sur 4 niveaux, reconstituez vos découvertes et tentez d'obtenir 10 étoiles. Mais attention, débarrassez-vous de vos cailloux avant qu'ils ne cassent votre pelle. À vos pelles, prêts ? Fouillez !

TOUT PUBLIC



Dans Archéo, on creuse en coopératif avec une pelle-ventouse ultra fun pour déterrer des morceaux de dinos sans casser sa pelle. Plateau à plusieurs couches, brouettes pour se protéger, bonus à découvrir, œufs à collecter... Une expérience originale, fun et ultra accrocheuse avec un matos de folie !



INITIÉ

## DRAGOMINO

Placement Fantastique Tuiles



15' 2 - 4 5+

Bruno Cathala, Marie Fort, Wilfried Fort

Maëva Da Silva, Christine Deschamps

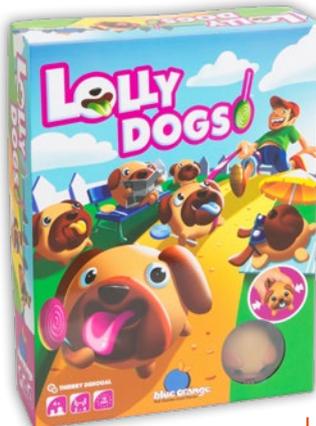


EXPERT



Avec des règles épurées, simplifiées et exemptées de notions trop ardues, Dragomino vise juste. Moins d'anticipation, plus de spontanéité : parfait dès 5 ans (voire avant). Accolez deux terrains identiques pour tenter de découvrir un œuf de dragon... ou une coquille vide. C'est beau, c'est cool !





## LOLLY DOGS



🔧 **Mémoire** ✨ **Animaux** 🎲 **Figurines**



15' ⌚ 2-4 🧑 4+

Thierry Denoual 🗨️

Simon Douchy ✍️



Toutes les sucettes ont été dévorées et les petits toutous sont les principaux suspects ! Pour découvrir les coupables, appuie sur leur ventre et observe la couleur de leur langue. À chaque tour, lance les dés et cherche les toutous correspondants. Le premier à en attraper 6 gagne la partie !



Lolly Dogs insuffle une dose de fun au memory classique avec ses toutous en plastique à la langue colorée ! Appuyez sur leur ventre, trouvez les bonnes couleurs selon les dés. Simple, mignon, amusant, et idéal dès 3-4 ans. Un jeu accessible où le challenge est au rendez-vous pour les parents !



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## LE CLAN DES SOURIS



🔧 **Coopératif** ✨ **Aventure** 🎲 **Tuiles**



20' ⌚ 2-5 🧑 4+

Christophe Luras 🗨️

Marie Desbons ✍️



La Petite Souris vous confie une mission : récupérer 9 dents avant l'aube ! Parcourez la forêt, évitez sorcière, dragon et ogre, et gagnez avec mémoire et courage !



## BOO PARTY



🔧 **Mémoire** ✨ **Fantastique** 🎲 **Cartes à trous**



10' ⌚ 2-6 🧑 5+

Florian Sirieix, Benoit Turpin 🗨️

Benedetta Capriotti ✍️



La fête déguisée bat son plein : vampires, aliens, sorcières... Mais des monstres se cachent sous les costumes. Heureusement, la voyante est là pour les démasquer !

ENFANT



## L'ESCALIER HANTÉ

**Mémoire** ✨ Fantastique **Composants en bois**



10' ⌚ 2-4 👤 4+

Michelle Schanen

Rolf Vogt



De téméraires enfants grimpent les marches d'un vieil escalier pour effrayer un fantôme... mais celui-ci les transforme un à un en petits spectres ! Lancez le dé, avancez vos pions, et ensorcelez vos adversaires. Mémorisez bien qui est caché sous chaque fantôme, car tous finissent par se ressembler. Un jeu de cache-cache malin et fantomatique pour petits et grands stratégies !

TOUT PUBLIC

## LA VALSE DES FANTÔMES

**Collection** ✨ Fantastique **Cadran rotatifs**



20' ⌚ 1-4 👤 5+

Wolfgang Lehmann, Wolfgang Dirscherl

Rolf Vogt



Trois jeunes magiciens entrent dans un vieux château, mais les portes se referment derrière eux... La Valse des Fantômes est un jeu coopératif familial mêlant mémoire et anticipation. Ensemble, explorez les pièces, évitez les pièges et déjouez les fantômes malicieux pour sortir avant la pleine lune... À vous de jouer, car ici, les esprits ne laissent personne partir facilement !

INITIÉ

EXPERT



## DÉLICIEUSE LAVE

**Collection** ✨ Dinosaures **Composants en bois**



20' ⌚ 2-4 👤 5+

Sophia Wagner

Rolf Vogt



Placez votre dragon autour du volcan 3D pour attraper les éclats de lave les plus savoureux ! À chaque tour, lancez un dé, piochez des jetons lave du sac et poussez-les sur le plateau. Positionnez astucieusement votre dragon : la lave chaude rapporte des points, la froide en fait perdre. Quand la lave vient à manquer, la partie s'arrête. Prenez des risques, nourrissez votre dragon et gagnez !



## LA COLLINE AUX FEUX FOLLETS



**Coopératif** ✨ **Magie** 🎲 **Plateau de jeu**



20' 🕒 1 - 4 🧑 5+

Jens-Peter Schliemann, Bernhard Weber

Annette Nora Kara, ClemNewter



De méchantes sorcières veulent s'emparer du cristal magique de l'enchanteur ! En tant qu'apprentis, vous devez les devancer et atteindre le bas de la colline avant elles. Suivez les feux follets : faites rouler une bille, déplacez chaque figurine touchée vers la case de couleur suivante, puis piochez une nouvelle bille. Si vous atteignez l'enchanteur avant les sorcières, vous gagnez !

ENFANT

## LA TOUR ENCHANTÉE



**Parcours** ✨ **Contes** 🎲 **Pions**



20' 🕒 2 - 4 🧑 5+

Inka Brand, Markus Brand

Rolf Vogt



Ce jeu est parfait si vous cherchez un jeu de mémoire coopératif au thème enchanteur, plein de suspense et de rebondissements. Un joueur incarne le redoutable sorcier qui cache la clé de la tour. Les autres unissent leurs forces pour la retrouver et libérer la Princesse. Mais attention : il faudra aussi trouver la bonne serrure ! Si le sorcier atteint la tour avant eux, il gagne la partie.



TOUT PUBLIC

INITIÉ



## LE LABYRINTHE MAGIQUE



**Mémoire** ✨ **Magie** 🎲 **Plateau de jeu**



20' 🕒 2 - 4 🧑 5+

Dirk Baumann

Rolf Vogt



Ne perdez pas la boule ! Dans ce labyrinthe magique, les joueurs doivent retrouver 5 objets cachés. Mémorisez le parcours invisible, glissez une bille sous votre pion, puis lancez le dé pour avancer. Si vous touchez un mur, la bille tombe et vous repartez au départ ! Attention, seuls les plus malins trouveront tous les objets sans se perdre dans les méandres du labyrinthe !

EXPERT

ENFANT



## L'ÎLE DES MOOKIES

Collection Fantastique Cartes



10' 2 4+

Florian Sirieix

Seppy



Sur une île bien cachée vivent d'adorables créatures : les Mookies ! Collectionne-les pour gagner des trophées, mais attention à cette drôle d'araignée. Utilise ton affiche pour nommer tous les Mookies et sois le premier à obtenir les cartes brillantes des Mookies Légendaires ! Idéal de 4 à 10 ans.

TOUT PUBLIC



Avec ses règles simples, ce jeu est vite adopté par les enfants. La stratégie vient après de nombreuses parties, les petits choisissant souvent selon leur affect. Un plus sympa : nommer un Mookie sur le poster. Élu meilleur jeu du monde entier par les mini-meeples grâce aux cartes qui brillent !

Vin d'jeu

INITIÉ

## L'ARBRE AUX TROIS ÉLIXIRS

Course Fantastique Plateau de jeu

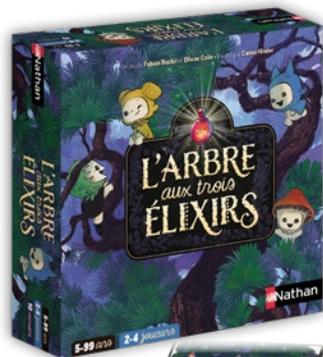


15' 2 - 4 5+

Fabien Bachir, Olivier Colin

Carine Hinder

Nathan



EXPERT



L'Arbre aux Trois Élixirs dépoussière le memory en le mêlant à une course tactique avec un superbe matériel aimanté. À chaque niveau, choisissez une case : si elle est aimantée, vous grimpez, sinon vous tombez ! Rejouabilité, prise de risques et pouvoirs uniques rendent chaque partie passionnante.





## ÎLE EN VUE MOUSSAILLONS

**Coopératif** 🎯 Pirates 🎲 Cartes



15' 🕒 1 - 6 🧑 4+

Gerard Ribas

Miguel Ramos



Dans les îles des Caraïbes, les histoires de pirates et de trésors cachés sont légion... Observez tous ensemble une carte aux trésors pendant quelques secondes, mémorisez ses détails, puis décrivez-les à tour de rôle à travers la longue-vue. Attention aux attaques ! Une seule île contient le butin : retrouvez-la ensemble dans ce jeu coopératif mêlant mémoire, observation et communication.

## LES CHÂTEAUX DE SABLE DE BOURGOGNE

**Mémoire** 🎯 Animaux 🎲 Dés



20' 🕒 2 - 4 🧑 5+

Stefan Feld, Susanne Feld

Sam Dawson



C'est la grande fête annuelle en Bourgogne et la reine Crabe arrive avec son cortège royal pour partager son amour de la mer. Décorez votre village pour le festival de la plage en jouant astucieusement vos dés. Trouvez les décorations parfaites pour satisfaire les goûts exquis des maîtres royaux. Celui qui contribue le plus à la prospérité sera l'invité d'honneur au grand banquet !



## LA MAISON DES SOURIS

**Coopératif** 🎯 Animaux 🎲 Plateau de jeu



20' 🕒 2 - 6 🧑 5+

Théo Rivière, Élodie Clément

Jonathan Aucomte



Une famille de petites souris s'est installée chez vous et a chipé vos objets pour décorer sa mini-maison ! En leur absence, observez par les fenêtres pour découvrir où elles ont caché bague, clé ou bouton. Quand la lampe s'éteint, coopérez pour vous souvenir de l'emplacement et du sens des objets. Un jeu d'observation, de mémoire et de coopération, plein de charme et de surprises !

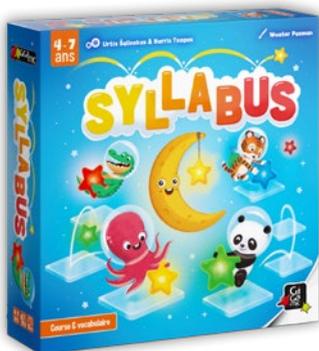
ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## SYLLABUS

**Observation** ✨ Animaux 🎲 Cartes



20' ⌚ 2 - 4 🧑 4+

Urtis Sulinkas, Harris Tsagas

Wouter Pasman



Ce matin, les animaux astronautes ont oublié leurs rêves ! Guidés par les étoiles, ils voyagent d'image en image pour les reconstituer. Observe, nomme l'image où se trouve ton astronaute et avance d'autant de cases que de syllabes dans le mot. Sois le premier à récolter tes 5 étoiles et les apporter à la lune. Trouve le chemin le plus rapide pour parcourir le ciel et gagner !

TOUT PUBLIC

## FUZÉO

**Objectifs** ✨ Espace 🎲 Cartes



15' ⌚ 2 - 5 🧑 4+

Thomas Favrelière, Diogo C. Fento

Jérémie Fleury, Marine Cazaux



INITIÉ

Dans Fuzéo, construisez des fusées pour envoyer des animaux, puis assemblez des navettes pour accueillir vos astronautes. Niveau 1: piochez un animal, placez-le dans une fusée ou donnez-le. Complétez 3 fusées pour gagner. Niveau 2: assemblez des navettes de 4 cartes. Posez la dernière carte pour embarquer un astronaute. Le premier à en placer 3 gagne !

EXPERT



## SAÏSAÏ

**Pousse-pousse** ✨ Nature 🎲 Plateau de jeu



15' ⌚ 2 - 4 🧑 5+

Vincent Miramon

Juliette Oberdorfer



Dans Saï Saï, jeu d'adresse et de stratégie dès 5 ans, fais grimper ton troupeau de brebis jusqu'à la prairie d'Herbe tendre ! Lance les dés pour savoir quelles brebis pousser, puis glisse-les sur ton plateau incliné. Le premier à faire monter ses 12 brebis dans la prairie l'emporte ! Agilité et rires garantis !



## GRIZZY ET LES LEMMINGS : AUTOUR DU MONDE

Coopératif ✨ Dessins animés 🎲 Plateau de jeu



20' ⌚ 1 - 4 🧑 7+

Christophe Lauras 🗨️

Hari 🖋️



Top 3 des dessins animés en France. Incarnez les Lemmings et collectez de la nourriture sous le nez de Grizzly ! Lancez les dés, évitez Grizzly, remplissez vos garde-mangers et coopérez avant l'arrivée du Ranger. Profitez des bonus et remportez la partie tous ensemble dans ce jeu délirant et coopératif !



Ce jeu de course-poursuite est idéal pour initier les enfants aux jeux de société. Incarne les lemmings, volez des aliments et échappez à Grizzly ! La mécanique simple, basée sur le lancer de dés, permet une prise en main rapide. L'univers de la série et les figurines captivent les petits joueurs.



## ARBOLITO

Adresse ✨ Nature 🎲 Tuiles



15' ⌚ 1 - 6 🧑 7+

Arno Steinwender 🗨️

Nadezhda Molkentein 🖋️



Accrochez vos cartes sans faire tomber l'arbre ! Un jeu d'adresse et de combo aux règles simples, au look original, parfait pour des parties en famille.

## FLUFFY VALLEY

Coopératif ✨ Animaux 🎲 Plateau de jeu



25' ⌚ 1 - 4 🧑 7+

Théo Rivière, Maxime Rambourg 🗨️

Marko Renko 🖋️



Préparez l'hiver avec vos amis, les ravissants chiens de prairie : récoltez baies, miel et paille pour stocker assez de ressources avant l'arrivée du froid !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## LES ÉCLAIRTOUT

**Observation** ✨ Contemporain 🎲 Plateau de jeu



15' ⌚ 1 - 5 🧑 6+

Lorenzo Silva, Hjalmar Hach

G. Ghigini, F. Frencl, A. Rossi



Faites glisser la lampe pour révéler l'image ! Le sablier est lancé : attrapez vos lampes de poche magiques et partez à la recherche de licornes, pirates, pompiers ou nains de jardin. Explorez des décors pleins de détails et trouvez tous les personnages cachés avant la fin du temps. Un jeu haletant, à jouer en coopératif ou en compétition, pour des parties rocambolesques et pleines de fun !

TOUT PUBLIC

## SPLENDOR KIDS

**Ressources** ✨ Renaissance 🎲 Plateau de jeu



20' ⌚ 1 - 4 🧑 6+

Marc André, Catherine André

Pascal Quidault



Splendor Kids est une adaptation du célèbre jeu Splendor, accessible dès 6 ans. Collectez des ressources pour progresser vers le palais et remplir votre mission royale avant la fermeture des portes. Villes et villages offrent bonus et actions supplémentaires. Avec 12 plateaux modulaires et une variante avancée, chaque partie est unique. Un jeu simple, stratégique et idéal pour initier les enfants.

INITIÉ

EXPERT



## STAR WARS™ SUPER TEAMS

**Course** ✨ Science fiction 🎲 Figurines



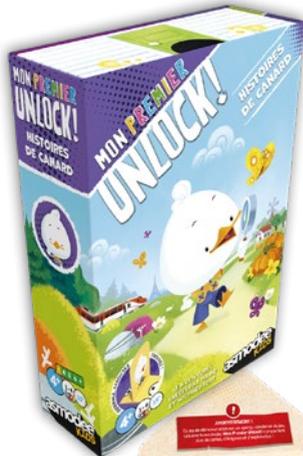
30' ⌚ 2 - 4 🧑 7+

Max Gerchambeau

Derek Laufman



Chaque joueur prend les commandes de deux vaisseaux emblématiques de la saga. Pour l'emporter, vos deux appareils doivent atteindre la planète d'arrivée. À vous de manœuvrer habilement : propulsez vos vaisseaux au bon moment, piègez vos rivaux sur des cases dangereuses et exploitez les bonus à votre avantage. Un jeu familial et convivial, riche en bluff, anticipation et rebondissements.



## MON PREMIER UNLOCK! : HISTOIRES DE CANARD

**Observation** ✨ **Énigme** 📦 **Enveloppes scellées**



15' ⌚ 1 - 4 👤 4+

Marie Fort, Wilfried Fort

Olivier Danchin



Plongez dans l'univers d'Unlock! dès 4 ans avec Mon Premier Unlock! et aidez Bernard le canard à réussir ses missions. Observez les cartes qui composent un paysage, puis associez les demi-symboles grâce au pion Bernard pour avancer dans l'histoire. Les enfants adoreront se glisser dans la peau de petits enquêteurs !

La boîte propose 3 aventures variées, sans écran ni texte, aux règles simples et rapides à expliquer, idéales pour les enfants et les adultes. Compacte et pratique, la boîte fourreau sert aussi de support de jeu.



## UNLOCK! KIDS : HISTOIRE DE L'ÎLE D'ÉMERAUDE

**Déduction** ✨ **Énigme** 📄 **Cartes**



20' ⌚ 1 - 4 👤 6+

W. Fort, X. Violeau, S. Lebrun, C. Demaegd

M. Fort, Cocow, A. Duperray

Cartoon Saloon

3 histoires pour 6 aventures inédites inspirées de Tomm Moore et Cartoon Saloon. Dès 6 ans, sans calculs, textes ni écran, partez en famille : aidez Ben et Maïna (Le Chant de la mer), accompagnez Brendan (Le Secret de Kells) et suivez Robyn (Le Peuple loup). Fouillez, combinez et résolvez !



Sublimé par de superbes illustrations et des histoires originales, profondes et matures, le jeu fait interagir cartes et « objets » pour recomposer des symboles et suivre l'intrigue. Avec ma fille, nous avons été surprises par l'originalité du matériel. Difficulté bien calibrée : dès 6 ans, idéal 7/8 ans.



**Brendan**  
le secret de Kells  
Suivez le jeune moine Brendan dans son apprentissage de l'enluminure et combattez le grand Crusch, une orbeuse et ter d'imbécile.



**LE PEUPLE LOUP**  
Suivez les aventures de Robyn qui rêve de devenir chasseuse de loups et découvrez les mystérieux pouvoirs de la Meïna la gardienne de la Forêt.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## MON PUZZLE AVENTURE : PHOBOS

 Puzzles  Enquête  Plateau de jeu



30'  1+  5+

Antonin Boccara, Romaric Galonnier

Arnaud Boutle



Mon Puzzle Aventure, le puzzle-jeu qui raconte des histoires ! C'est une collection de puzzles dans lesquels les enfants vivent des aventures passionnantes. Ils cherchent les pièces à retourner une à une et découvrent des histoires incroyables en rangeant le puzzle.

Mon Puzzle Aventure Phobos est un puzzle-jeu de 42 pièces mêlant observation et déduction. Il propose 3 histoires où l'on incarne Bip-Bop avec Éclipse, Toby ou Gloub, difficulté selon le héros. Idéal seul ou à deux. On construit, on range, et on profite d'un lexique spatial et d'illustrations riches.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## MA PREMIÈRE AVENTURE : LE CHATEAU DE P'TIT BOUH

 Narratif  Fantastique  Livre



20'  1 - 2  4+

Florian Fay

Antoine Bordon



De retour de vacances, tu découvres que ton château est envahi par des humains prêts à le transformer en parc ! Apprends la magie, choisis ta forme — loup, chauve-souris ou fantôme — et fais fuir les intrus. Un livre-jeu où tes choix modifient l'histoire grâce à des pages découpées en trois !



Ce nouvel opus plonge votre héros dans un château hanté pour chasser des humains envahissants. Observation, surprises, frissons et mécanique de transformation inédite ! Thème un peu plus sombre et vocabulaire plus exigeant pour une aventure niveau 3, idéale dès 5 ans ou après quelques Premières Aventures.





## PUZZLE ODYSSEY LULA

Puzzles Océan Pièces



60' 1+ 6+

Gérald Cattiaux

Wouter Pasman



Plonge dans l'océan pour aider Lula, une baleine blessée ! Assemble 18 mini-puzzles qui s'emboîtent pour former une grande histoire pleine de choix. À chaque étape, choisis un tiroir, découvre une nouvelle scène et fais avancer ton aventure. 144 pièces, 48 histoires, une mission pleine d'émotions !



Cette proposition m'a tapé dans l'œil : une expérience type « livre dont vous êtes le héros » en puzzle. La boîte est massive (300+ pièces). À chaque partie, 144 pièces dictées par nos choix (48 combinaisons). Les pièces sont atypiques pour une baleine finale grandiose et très colorée.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## SPEED BAC KIDS

Ambiance Humour Cartes



15' 2 - 7 7+

ATM Gaming

ATM Gaming



Une jolie boîte vite sortie et un concept vite apprécié et adopté par les petits et grands enfants. Vous devez réfléchir à la vitesse de l'éclair ! 1, 2, 3 cartes et hop on change de thème ! Rapide et vraiment amusant.

On le dit quand on casse quelque chose.





ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## SPEED BAC JAUNE

**Ambiance** **Humour** **Cartes**



15' 2 - 7 10+

ATM Gaming

ATM Gaming



Ça finit en « ouille ».



Après Pigeon Pigeon, les auteurs signent un nouveau jeu d'ambiance ultra-simple et redoutablement efficace. Posez une lettre pour répondre à un thème façon petit bac. Soyez le plus rapide à vider votre main ! Thèmes limités à 3 réponses, puis on enchaîne. Parties fluides, fun immédiat, et envie d'y revenir !

AKOA TUJOU

## SPEED BAC ROUGE : LE CARNAGE

**Ambiance** **Humour** **Cartes**



15' 2 - 7 18+

ATM Gaming

ATM Gaming



Le p'tit bac en version super rapide ! Débarrassez-vous de vos lettres en répondant plus vite que les autres à des thèmes délirants, trash et épiqués. Des centaines de thèmes comme C'est long & dur ou Un prénom de beauf. Répartie, humour et fous rires garantis. Parfait entre potes, règles en 1 minute !



Speed Bac revisite le jeu du bac de notre enfance en version bien plus crue ! Posez vite vos 5 cartes en trouvant des mots selon des thèmes déjantés. À chaque manche, le plus rapide gagne, les autres comptent les piments restants. Fun, rapide et parfait pour des parties endiablées entre amis !

Insulte : « Va ... »





## TTMC - TU TE METS COMBIEN ? - SALES MÔMES

Ambiance Humour Cartes



30' 2+ 9+

Les Editions de Base

Les Editions de Base



TTMC - Sales Mômes, c'est fun et sans prise de tête pour les 9-13 ans ! Réponds à des questions selon ta note : plus elle est haute, plus c'est dur, mais tu avances plus vite. 162 cartes, 835 questions, des cartes spéciales et des stickers pour jouer en famille sur un même plateau TTMc.



Je ne suis pas un grand fan des jeux de société de type quiz, souvent avec l'impression de ne rien savoir. Mais avec TTMc, c'est de l'histoire ancienne ! Grâce à l'auto-évaluation, chacun peut répondre selon ses connaissances. Les sujets sont divers et variés, on ne voit pas le temps passer.



## TTMC 2 - TU TE RE-METS COMBIEN ?

Ambiance Humour Cartes



30' 2+ 14+

Les Editions de Base

Les Editions de Base



Tu te re-mets combien ? est un jeu d'ambiance avec 4 028 questions aussi drôles qu'inattendues. Évalue-toi de 1 à 10, sur les Visiteurs, les mouches... et bien plus !



## TTMC - TU TE METS COMBIEN ? - BONNE BOUFFE

Ambiance Alimentation Cartes



30' 2+ 14+

Les Editions de Base

Les Editions de Base, Vincent Burger



TTMC Bonne Bouffe avec Marmiton : testez vos connaissances culinaires de 1 à 10 et avancez sur le plateau. 162 cartes, 1187 questions pour s'amuser !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

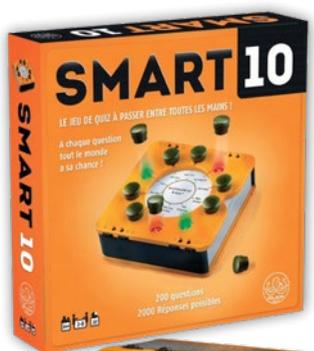


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



### SMART10

🔊 Quiz ✨ Stop ou encore 📦 Boîtier



20' ⌚ 2 - 8 🧑 14+

Arno Steinwender, Christoph Reiser



Le quiz à partager sans modération ! À chaque question, tout le monde joue, tente une réponse et passe le boîtier. Un savant mélange de connaissances et d'auto-évaluation vous mèneront à la victoire. Nomade et complet, il existe en 3 versions (Classique, Famille, Impertinent) et 3 recharges thématiques.



Smart 10, c'est un quiz fun, compact et nomade où tout est dans le boîtier ! 200 questions, 2000 réponses possibles. À chaque question, chacun tente une réponse ou passe pour sécuriser ses points. Suspense, stratégie, fous rires... Parfait pour l'apéro !



### LOVBIRDZ

🗨️ Communication ✨ Abstrait 📄 Cartes



20' ⌚ 2 🧑 18+

### CHOUC



LovBirdz est le jeu de quiz idéal pour les couples qui veulent s'amuser à deux et renforcer leur complicité ! Que vous soyez ensemble depuis quelques mois ou plusieurs années, en couple à distance ou sous le même toit, le jeu invite à de vraies discussions. À chaque partie, vous répondez en duo à des quiz et questions inattendues pour tester vos connaissances sur votre relation. Ludique et léger, LovBirdz devient un rituel fun pour créer de nouveaux souvenirs, partager du temps de qualité et mieux vous épanouir dans votre vie de couple.



## JAMES DÎNE

OZZAK



**Ambiance**  
★ Cinéma  
📄 Cartes



15' ⌚ 2+ 👤 16+ 👤  
Ozzak ⚡  
Ozzak ✍️



Le jeu d'ambiance autour du cinéma à la portée de tous ! 4 catégories, 600 questions, des heures de jeu ! Qui est James Dîne ? On connaît tous cette personne qui ne sait jamais raconter les films (elle décrit des détails inutiles, ne se souvient plus de l'histoire, ou, le pire... elle vous spoile la fin dès la première phrase !). Eh bien, on a décidé de lui donner un nom : James Dîne.

## LE PLUS PROCHE GAGNE



**Ambiance** ★ Vie quotidienne 📄 Cartes



30' ⌚ 2 - 20 👤 12+ 👤

S. Delaporte, L. Guyon, L. Fournier ⚡  
Julia Menager ✍️



Neuf catégories, neuf médailles à remporter : sport, géographie, cinéma et musique, arts et littérature, chiffres insolites, histoire, us et coutumes, infos du monde, sciences. Une équipe choisit un thème et toutes discutent pour trouver la réponse et l'inscrivent sur leur ardoise. L'équipe la plus proche de la réponse l'emporte. Essayez de voler les médailles de vos adversaires et bloquez-les à votre cou.



## PLAY HIT



**Communication** ★ Vie quotidienne 📄 Cartes



30' ⌚ 2 - 10 👤 16+ 👤

Ben, JB ⚡  
Anto ✍️



Affrontez vos amis en équipe sur les hits cultes des années 90 et 2000 à travers 4 manches fun et variées : paroles à compléter, blind test avec QR codes, quiz de culture musicale et épreuves de mime ou de fredonnement. Des tubes français et internationaux, de la nostalgie et de gros fous rires ! L'équipe avec le plus de points à la fin remporte la partie.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## HITSTER MUSIC BINGO



DUJARDIN

**Ambiance** **Musique** **Plateau de jeu**

30' 2-10 16+



Revivez 100 ans de hits avec Hitster ! Faites tourner la boule disco, écoutez des tubes inoubliables, puis répondez rapidement aux catégories sur votre ardoise. Le premier à cocher une ligne complète crie « BINGO ! » et remporte la partie. Une fête musicale pleine de fun et de souvenirs pour tous !



Hitster Bingo, plaisir coupable assumé : dès que la musique démarre, l'ambiance prend le dessus. On chante, on rit, on partage. Accessible, intergénérationnel et fun, il réussit l'essentiel en rassemblant autour de la table. Un excellent invité pour animer vos soirées.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## HITSTER



DUJARDIN

**Ambiance** **Musique** **Cartes**

30' 2-10 16+



Revivez 100 ans de hits avec Hitster ! Écoutez puis classez correctement les chansons dans l'ordre chronologique sur votre timeline pour être le premier à placer 10 hits correctement !



INITIÉ

EXPERT

## HITSTER : 100% CHANSON FRANÇAISE



DUJARDIN

**Ambiance** **Musique** **Cartes**

30' 2-10 16+



Revivez 100 ans de chansons françaises avec Hitster ! Écoutez puis classez correctement les chansons dans l'ordre chronologique sur votre timeline pour être le premier à placer 10 hits correctement !





## GEORGE - LE BLIND TEST

**Ambiance** **Musique** **Bloc de feuilles**

**GEORGE**



25' 1 - 24 15+

Quentin Pirlot

Quentin Pirlot



Le Blind Test devient un jeu de société ! Explorez les différents modes de jeu. Des parties sur-mesure en sélectionnant différentes playlists et/ou en renseignant les âges des joueurs. Jouez avec 600 titres en playlist gratuite ou avec 6.000 titres via un abonnement.



Fans de blind test ? Voici la version ultime, gérée par une application connectée avec trois modes : rapidité avec buzzer, quiz chill ou classique. L'appli, mise à jour en permanence avec de nouveaux titres, assure un jeu toujours renouvelé. Tant qu'il y aura de la musique, il vivra !

## BLIND JACK

**Ambiance** **Abstrait** **Cartes**



15' 2 - 12 10+

M.Méra, N.Méra, A.Leclercq, M.Turrière

Mathieu Claus



Suivez votre instinct pour mener votre équipe jusqu'à 21, sans dépasser ! Chaque carte a, au dos, une réponse entre 0 et 10. À chaque tour, estimez sa valeur et choisissez de la prendre ou non. Additionnez toutes les réponses à la fin : l'équipe la plus proche de 21 l'emporte !



Quand le Black Jack et la culture générale se rencontrent, ça donne Blind Jack, un savoureux jeu d'estimation où connaître la réponse exacte importe peu. L'intuition prime pour ne pas dépasser les 21 points. Les questions décalées entraînent souvent de longues concertations où chacun mettra son instinct au service du collectif.



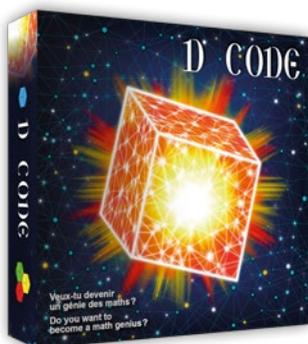
ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## D CODE

🔧 **Logique** ✨ **Abstrait** 🎴 **Cartes**



30' ⌚ 1 🧑 7+

Juan Carlos Ruiz, Raul Lopez

Léa Wojcik



Nommé meilleur jeu éducatif de l'année, D Code propose 96 défis de logique et de calcul qui vous feront aimer les maths ! Placez les bons dés aux bons endroits, résolvez des énigmes fûtées et progressez à travers 4 niveaux de difficulté. Apprendre n'a jamais été aussi fun !

TOUT PUBLIC



D Code est un jeu solo de logique proposant 96 défis mathématiques à résoudre avec des dés colorés et contraints. Additions, soustractions, divisions ou carrés magiques mettront votre cerveau à l'épreuve. Un jeu parfait pour les amateurs de maths qui aiment relever des énigmes astucieuses.



INITIÉ

## NAMBARZ : LE JEU DE SOCIÉTÉ DE CALCUL ET STRATÉGIE

🔢 **Chiffres** ✨ **Sciences** 🎴 **Cartes**



20' ⌚ 2 - 12 🧑 8+

Ayham Alata

Nambarz



Un jeu malin pour toute la famille ! Combinez cartes et opérations (addition, soustraction, multiplication, division) pour être le premier à vous en débarrasser.

EXPERT



## VA MOURIR SUR MARS

🔧 **Ambiance** ✨ **Politique** 🎲 **Dés**



30' ⌚ 2 - 5 🧑 7+

Quentin Caprara

Tony Rochon



Incarnez un milliardaire ou une puissance spatiale, construisez une fusée en empilant des dés, décollez vers Mars et soyez le premier à y poser le pied !

## PASSE TON BAC D'ABORD !

PEDA  
BOOST



**Connaissance**  
★ Vie quotidienne  
🎲 Plateau de jeu



45' ⌚ 1 - 6 👤 15+  
Ophélie Colin  
Charlotte Cadoux ✍️



Auriez-vous votre bac aujourd'hui ? En solo ou en équipe, affrontez-vous sur toutes les matières de Première et Terminale Générales et décrochez votre diplôme avec les félicitations du jury ! Passe ton bac d'abord est un jeu amusant et sérieux, conçu par 15 enseignants, 100 % conforme aux programmes officiels. Challenge, stratégie et fous rires garantis !

## FAÄMI : LES QUESTIONS QUI RAPPROCHENT !

**Communication** ★ Vie quotidienne 🃏 Cartes



20' ⌚ 2+ 👤 6+  
Gauthier Dekerf  
La nageuse ✍️



FaÄmi est un jeu à emporter partout pour créer du lien en famille ou entre amis. 192 questions réparties en 3 thèmes (souvenirs, imagine, partage) pour discuter, se découvrir, rire et s'émerveiller. Une seule règle : poser une question et écouter sincèrement. En bonus, un défi mémoire pour les joueurs qui veulent se challenger et crier « FaÄmi » pour gagner !



## BIOVIVA LE JEU : ÉDITION SPÉCIALE 30 ANS

**Connaissance** ★ Nature 🎲 Plateau de jeu



30' ⌚ 2 - 6 👤 8+  
Jean-Thierry Winstel, Bioviva



**bioviva!**  
CRÉATEUR DE  
JEUX QUI FONT  
DU BIEN



Explorez les merveilles de la nature et la diversité de la vie sur Terre à travers plus de 1000 épreuves captivantes : questions, défis, mimes, associations et devinettes ! Connaissances, rapidité, bluff, déduction et imagination seront vos meilleurs atouts. Bioviva est le jeu familial idéal pour s'amuser, apprendre, rire et s'émerveiller tous ensemble. Éco-conçu et fabriqué en France.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## HORTICOLOR

🕒 Placement 🌱 Nature 📄 Cartes



40' 🕒 2 - 4 🧑 10+

Julk

Mathieu Clochard



Un jardin vivant regorge de surprises ! Créez le vôtre et marquez des points. En 3 manches, posez des billes sur vos 4 cartes jardin draftées. Le joueur actif lance 4 dés, forme 2 mélanges et place 2 billes, les autres en posent 1. Une nouvelle manche démarre dès qu'un joueur complète ses cartes.

Horticolor est un petit jeu malin mêlant faune, flore et dés colorés. Lancez 4 dés, formez deux paires et choisissez les couleurs pour valider vos cartes objectifs. Points, bonus, combos et contre-draft apportent de la stratégie. Un jeu chill, fluide et agréable, avec assez de profondeur pour séduire.



TOUT PUBLIC

## PIXIES : FLOWER POWER

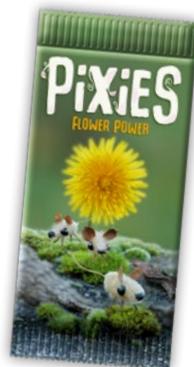
🕒 Placement 🌱 Nature 📄 Cartes



30' 🕒 2 - 6 🧑 8+

Johannes Goupy

Sylvain Trabut



Ajoutez 14 cartes bicolores à Pixies ! Nouvelles façons de marquer, effets inédits et un symbole qui ajoute des croix selon les couleurs visibles.

INITIÉ

EXPERT



## SEA SALT & PAPER : EXTRA PEPPER

🕒 Collection 🌊 Océan 📄 Cartes



30' 🕒 2 - 4 🧑 8+

Bruno Cathala, Théo Rivière

Anicé Claudéon



Ajoutez des cartes Événement à Sea Salt & Paper : elles modifient les règles de chaque manche et offrent un bonus unique à un joueur en fin de manche.



## LE GRAND VOYAGE, MIGRATION D'AUTOMNE

🔧 **Stop ou encore** ✨ **Nature** 🎲 **Plateau de jeu**



30' 🕒 2 - 6 🧑 8+ 🎯

Charlec 📖

Maud Briand, Guillaume Tavernier ✍️



Choisissez une espèce d'oiseau et guidez-la en Afrique. Surmontez les obstacles avec stratégie. Le premier à mener son groupe à destination gagne la partie !

## SUR LES TRACES DE DARWIN

🔧 **Collection** ✨ **Animaux** 🧱 **Tuiles**



30' 🕒 2 - 5 🧑 8+ 🎯

Grégory Gard, Matthieu Verdier 📖

Maud Briand, David Sitbon ✍️



Incarnez des naturalistes et complétez votre carnet en choisissant des tuiles face au Beagle. Un jeu familial récompensé, malin et magnifiquement illustré !



## SUR LES TRACES DE DARWIN : EXTENSION CORRESPONDANCES

🔧 **Collection** ✨ **Animaux** 🧱 **Tuiles**



30' 🕒 2 - 5 🧑 8+ 🎯

Grégory Gard, Matthieu Verdier 📖

David Sitbon, Maud Briand ✍️



Angleterre, 1856. Dans cette extension, échangez avec Darwin, faites de nouvelles découvertes et obtenez le soutien de célèbres figures historiques !

## SUR LES TRACES DE MARIE CURIE

🔧 **Gestion** ✨ **Sciences** 🌲 **Composants en bois**



30' 🕒 2 - 4 🧑 10+ 🎯

Florian Fay 📖

David Sitbon, Vaiana Hinault ✍️



Aux côtés de Marie Curie, découvrez le radium, réalisez des expériences, améliorez votre labo, rédigez des thèses et remportez de prestigieux prix Nobel !



ENFANT

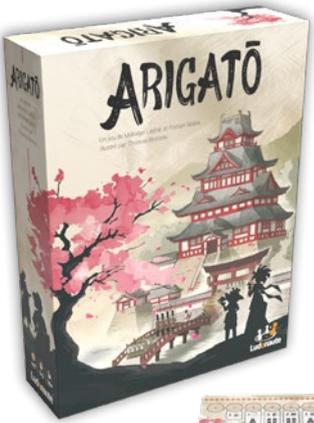
TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



ENFANT



## ARIGATŌ

Combinaison ✨ Asie 🎴 Cartes



45' 🕒 1 - 5 🧑 10+

Mélodye Ladrat, Florian Sirieix  
Thomas Brotons



Des dilemmes à chaque étape du jeu... Des combos super satisfaisants... Pas de temps mort... Arigatō est un jeu de cartes stratégique et addictif où vous allez tenter de préparer les meilleures offrandes pour l'anniversaire du Shogun afin de gagner ses faveurs. Alors choisissez bien vos artisans !

TOUT PUBLIC



Arigatō propose des combos efficaces, des objectifs à anticiper et un atelier à optimiser. Chaque tour renouvelle vos cartes, vous forçant à repenser votre stratégie. Adaptabilité, gestion de ressources et dilemmes malins rythment ce jeu aux règles accessibles mais exigeant, le tout en moins d'une heure.



INITIÉ

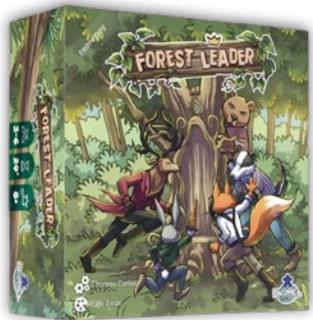
## FOREST LEADER

Observation ✨ Animaux 🎴 Cartes



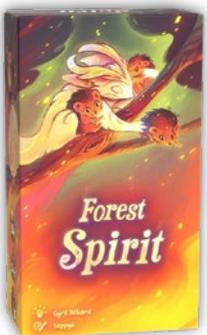
20' 🕒 3 - 6 🧑 8+

Thomas Carlier  
Ellie Bede



Incarnez un chef animal, partagez vos tribus avec vos voisins et usez d'alliances, d'influence et de trahisons pour devenir le leader de la grande forêt.

EXPERT



## FOREST SPIRIT

Observation ✨ Nature 🎴 Tuiles



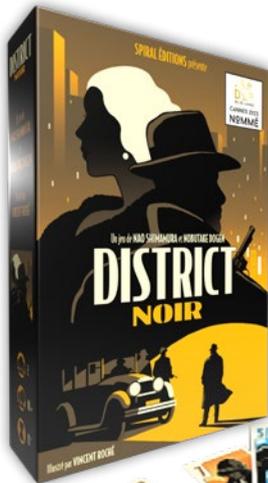
25' 🕒 1 - 4 🧑 8+

Cyril Billard  
Seppy



Déplacez les tuiles pour créer des chemins sûrs et sauver les animaux des flammes. Solo, coopératif ou compétitif : un jeu malin, accessible et plein de tension.





## DISTRICT NOIR

🔧 **Affrontement** ✨ **Mafia** 📄 **Cartes**



15' ⌚ 2 🧑 10+

Nao Shimamura, Nobutake Dogen

Vincent Roché



Vous êtes à la tête d'une des plus grandes organisations criminelles. Vous essayez par tous les moyens de faire grandir votre influence pour contrôler le District Noir, une zone centrale majeure pour dominer la ville. Jouez vos cartes judicieusement pour piéger votre adversaire.



Ce jeu vous fait de l'œil ? N'attendez plus, ajoutez ce bijou à votre panier. Un jeu deux joueurs, très rapide, mêlant Bluff et Stop ou Encore. Des stratégies différentes, des chatouilles dans le ventre à chaque tour de jeu, ce jeu est une pépite ludique. District Noir est l'un de mes coups de cœur deux joueurs.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## COURTISANS

🔧 **Majorité** ✨ **Médiéval** 📄 **Cartes**



30' ⌚ 2 - 5 🧑 8+

Anthony Perone, Romaric Galonnier

Noémie Chevalier

CATCH UP GAMES



Ce soir, au banquet de la Reine, chaque famille veut briller et gagner en prestige. Tous les coups sont permis pour placer son favori en tête. À votre tour, jouez 3 cartes : une pour influencer la table royale, une pour vous avantager et une pour gêner un adversaire. Intrigue garantie !

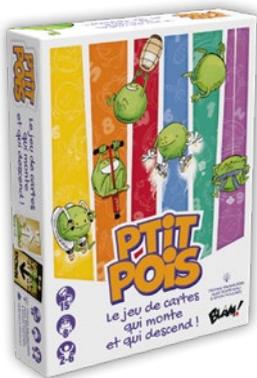


Courtisans est un jeu comme peu d'autres : chaque tour vous allez jouer 3 cartes dans 3 zones. Cela oblige à faire des choix non dénués de réflexion et n'est en rien desservi par la direction artistique à la fois simple (1 personnage par couleur) et originale (les dessins varient selon le rôle).



INITIÉ

EXPERT



## PTIT POIS



**BLAM!**

⚙️ **Défausse** ✨ **Humour** 🎮 **Cartes**



15' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

T. Favrelière, A. Fortineau, S. Moulard

Clément Hérault



Dans Ptit Pois, débarrassez-vous de vos cartes et mettez fin à la manche quand vous pensez avoir le plus petit score... Mais attention, vous ne connaissez pas toutes vos cartes ! Prendrez-vous le temps de les révéler ? Préparez-vous à devenir accro à Ptit Pois, tellement il est malin et rapide !



Ptit Pois, c'est 15 minutes de combos de couleurs, de bluff sur ses cartes cachées et de suspense à chaque retournement Up/Down. Format poche idéal pour emmener le jeu partout, règles expliquées en 2 minutes : parfait en famille ou entre amis. Ptit Pois nous offre un cocktail malin et addictif !

**GUS & GO**

ENFANT

TOUT PUBLIC

## ODIN



**HEL VETIQ**

⚙️ **Défausse** ✨ **Viking** 🎮 **Cartes**



15' ⌚ 2 - 6 🧑 7+

Gary Kim, Hope S. Hwang, Yohan Goh

Crocotame



Envoyez vos meilleurs vikings au combat ! Décidez de jouer ou passer, mais si vous jouez, récupérez une carte sur la table. Construisez habilement votre main, défaussez vos meilleures combinaisons au bon moment et surprenez vos adversaires. Un jeu addictif, rapide et intense dans un format compact.

Un petit jeu de plis ultra malin que je sors très souvent ! Dans cette minuscule boîte, les parties s'enchaînent en quelques minutes. Associez couleurs ou valeurs pour vous défausser, avec un twist génial : à chaque tour, vous récupérez une carte du joueur précédent. Simple, rapide et super addictif !



INITIÉ

EXPERT





## 13 FEUILLES

🔧 **Défausse** ✨ **Nature** 🃏 **Cartes**



20' ⌚ 3 - 6 🧑 8+

Masato Uesugi 💡

Elina Zhelyazkova ✍️



Dans 13 Feuilles, vous devez vous débarrasser de votre main de cartes en premier si vous voulez gagner la partie. Plus vous posez un nombre élevé d'une même valeur, plus il sera difficile pour vos adversaires de suivre. Alors gérez astucieusement votre jeu pour les pousser à passer, sans vous faire prendre à votre propre piège !

## BELLEVUE

🔧 **Combinaison** ✨ **Folklore** 🃏 **Cartes**



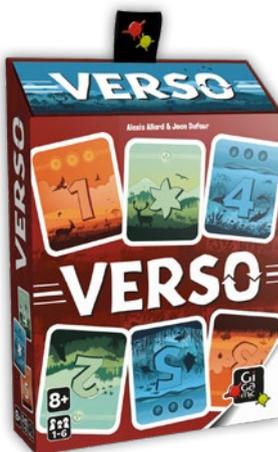
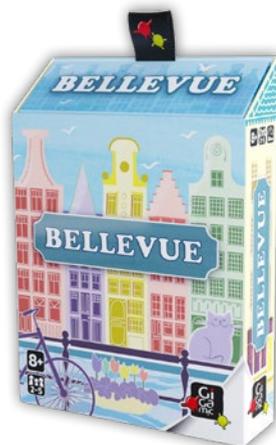
20' ⌚ 2 - 5 🧑 8+

Zach Hoekstra 💡

Jason Gamber ✍️



Bellevue est un jeu de pose de cartes dans lequel vous construisez votre rue le long du canal d'Amsterdam, avec ses maisons flamandes typiques. À chaque tour, choisissez une carte à poser avant de passer le reste à vos adversaires. Remplissez les objectifs de vos Boutiques et Toits, gérez les couleurs et optimisez vos choix pour marquer un maximum de points et l'emporter !



## VERSO

🔧 **Combinaison** ✨ **Nature** 🃏 **Cartes**



10' ⌚ 1 - 6 🧑 10+

Joan Dufour, Alexis Allard 💡

Zongoh ✍️



Plongez dans un jeu de cartes aussi accessible que stratégique ! Choisissez une carte visible ou tentez votre chance avec le verso pour compléter vos séries. Validez vos combinaisons au bon moment pour marquer un maximum de points. Déjouez les plans adverses en les forçant à retourner leurs cartes... mais attention aux contre-attaques ! Observation, timing et prise de risque au menu !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## HIT ! EXTRÊME

🌀 **Stop ou encore** ✨ Western 🎲 Cartes

🕒 15' ⌚ 2-5 🧑 8+  
 Reiner Knizia  
 Vincent Burger



Plongez au cœur du Far West avec ce stop ou encore endiablé ! Hit Extrême va mettre vos nerfs à rude épreuve. Saurez-vous vous arrêter à temps, utiliser à bon escient vos cartes spéciales, ou succomberez-vous à l'appât du gain quitte à retourner la carte de trop... Que le meilleur gagne ! Un jeu addictif, pour tous, alliant rapidité et fun.

## ZERO

🌀 **Bluff** ✨ Abstrait 🎲 Cartes

🕒 20' ⌚ 2-5 🧑 8+  
 Reiner Knizia  
 Vincent Burger



Zero est un subtil jeu de cartes mêlant bluff, tactique et observation. Votre objectif est simple, marquer un minimum de points en essayant d'atteindre la combinaison suprême : Zero. Débutez la manche avec 9 cartes. Échangez des cartes de votre main avec celles du centre de la table ou passez. Tentez d'avoir 5 cartes du même chiffre et 5 cartes de la même couleur pour faire Zero !



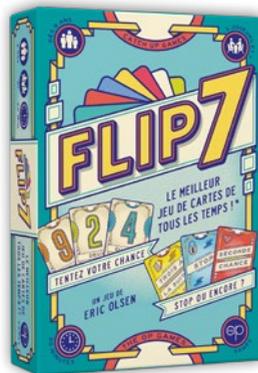
## KORSAR

🌀 **Plis** ✨ Pirates 🎲 Cartes

🕒 20' ⌚ 2-8 🧑 8+  
 Reiner Knizia  
 Vincent Burger



Le XVIIIème siècle... Les mers regorgent de galions qui reviennent du nouveau monde chargés d'or et de richesses ! Un vrai bonheur pour les pirates ! Dans Korsar, chaque joueur contrôle à la fois ces galions remplis d'or, et des pirates sanguinaires ! Faites rentrer vos galions à bon port sans attirer l'attention de vos adversaires, et attaquez leurs navires pour vous emparer de leur butin ! À l'abordage !



## FLIP 7

⚙️ **Stop ou encore** ✨ **Casino** 🎲 **Cartes**

🕒 20' ⌚ 3-18 👤 8+  
Eric Olsen 🗨️  
O'Neil Mobile ✍️

CATCH UP  
GAMES



Collectionnez des cartes pour marquer des points... mais si un numéro revient, vous perdez tout ! Saurez-vous dire stop à temps ? Utilisez des cartes spéciales pour vous protéger ou piéger vos adversaires. Réalisez un Flip 7 pour gagner un bonus et atteignez 200 points pour l'emporter !



Si vous adorez le Jeu de cochons, vous allez aimer Flip 7 ! Un Stop ou Encore pur jus : faut-il sécuriser ses points ou tout risquer ? Avec en plus une belle dose d'interaction pour se pourrir entre joueurs. À jouer comme un croupier sous speed : rapide, fun, et plein de fous rires sur les prises de risque !



## BANGO

⚙️ **Stop ou encore** ✨ **Abstrait** 🎲 **Cartes**

🕒 15' ⌚ 2 - 5 👤 8+  
Paco Yanez 🗨️  
Ulric ✍️



Dans ce jeu de stop ou encore explosif, révélez les cartes d'une pioche commune pour compléter vos suites et marquer des points. Mais attention : si un numéro revient, c'est la détonation ! Prenez des risques, partagez les conséquences avec vos adversaires et utilisez le Bango pour vous sauver !



Bango est un jeu de stop ou encore aux superbes cartes dorées ! Formez des suites en piochant, mais gare aux doublons : vous explosez et vos adversaires récupèrent vos cartes. Jusqu'à 3 colonnes, des bonus de majorité, et une gourmandise qui peut profiter aux autres. Simple, malin et pas si facile à maîtriser !

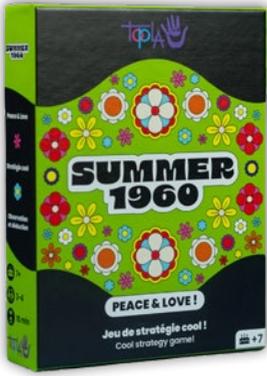


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## SUMMER 1960



Observation Arts Cartes



15' 2 - 4 7+

Nicolas Walther, Elodie Dubois

Lucille Roussel



Ce jeu fun, tactique et addictif est parfait pour animer vos soirées en famille ou entre amis. Simple à apprendre, il transforme chaque partie en moment drôle et surprenant. Associez vos cartes aux mandalas colorés, en respectant les règles de chaque ligne et colonne. Observation et réflexion garanties !

ENFANT

TOUT PUBLIC



Un jeu de cartes accessible, aux mandalas flamboyants inspirés des 70's. Il apporte sa touche de douceur et d'originalité à une mécanique familière mais qu'il est plaisant de retrouver. En deux manches, faites le moins de points possible. Idéal pour l'apéro entre amis ou un après-midi en famille.



## SWEET !



Stop ou encore Nature Cartes



10' 2 - 5 8+

Gautier de Cottreau, Anthony Martin

Crocotame



INITIÉ

EXPERT



Sweet! mélange memory, stop ou encore et chance. Retournez des cartes pour former une suite, mais si vous piochez un double, votre tour s'arrête ! Des pouvoirs spéciaux et les quatre cartes miel apportent du piment. Petit format, beau et fun, il promet tension, fous rires et parties rapides.





## BLUE PENGUIN

⚙️ **Plis** ✨ Animaux 🎴 Cartes



15' ⌚ 2-5 🧑 8+

Tobia Botta

Lisa Vertuani, Adrianna Vertuani



Attirez les pingouins les plus mignons... mais attention, les petits suivent toujours les grands ! À chaque tour, jouez une carte, piochez-en une, et tentez de récupérer les bonnes couleurs sans accumuler trop de gros numéros. En fin de partie, seuls les petits pingouins rapportent des points. Un jeu rapide, tactique, accessible, mêlant bluff, observation, collection et timing.

## MÉTÉO

⚙️ **Stop ou encore** ✨ Nature 🎴 Cartes



15' ⌚ 2-5 🧑 8+

Tobia Botta

Lisa Vertuani, Adrianna Vertuani



Dans Météo, les joueurs tentent de choisir les meilleures conditions météorologiques pour partir en vacances de dernière minute. Au début, six cartes Météo visibles sont associées aléatoirement à des cartes Ciel caché de couleurs différentes, et chaque joueur peut en consulter une secrètement. Les cartes Ciel sont dévoilées une par une.



## WOOL STREET

⚙️ **Bluff** ✨ Commerce 🎴 Cartes



15' ⌚ 2-5 🧑 8+

Tobia Botta

Lisa Vertuani, Adrianna Vertuani



Achetez et vendez des cartes de laine selon l'évolution du marché. À chaque tour, les tendances changent : saurez-vous les anticiper pour optimiser vos ventes ? Analyse, bluff et prise de risque sont au cœur de ce jeu malin et rapide, où seule la laine la plus en vogue vous mènera à la victoire. Wool Street mêle stratégie, flair et opportunisme dans un marché en mouvement.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## MERCY

🌀 **Défausse** ✨ **Humour** 🎲 **Cartes**

🕒 25' ⌚ 3 - 6 🧑 7+

Lionel Borg, Cyril Blondel  
Mathieu Clausen

éditions  
**FLIP  
FLAP**



Merci, un jeu de politesse qui pique ! Débarrassez-vous de vos cartes en lançant des effets qui forcent vos adversaires à en reprendre... tout en vous disant « Merci ! ». Gare à ceux qui oublient ! Annoncez vos combinaisons avec des formules de politesse dans une ambiance drôle et piquante. Règles évolutives, parties rapides et plaisir partagé entre générations.

TOUT PUBLIC

## JUNGO

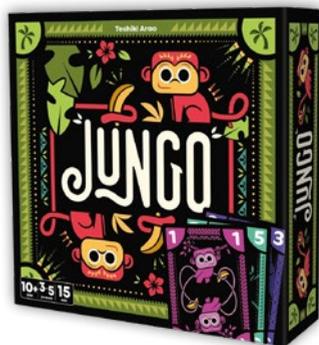
🌀 **Défausse** ✨ **Animaux** 🎲 **Cartes**

🕒 15' ⌚ 3 - 5 🧑 10+

Toshiki Arai  
Laura Michaud



Cocktail



Jungo est un jeu de cartes vif où le but est de vider sa main avant les autres. On joue des combinaisons identiques (de même valeur), mais sans jamais pouvoir classer ses cartes ; seuls les jeux de cartes adjacentes comptent. Si vous ne pouvez pas jouer, vous piochez et pouvez exposer la carte. L'équilibre entre stratégie de main et hasard rend le jeu addictif et accessible.

INITIÉ

EXPERT



## HAPPY MOCHI

🌀 **Défausse** ✨ **Alimentation** 🎲 **Cartes**

🕒 20' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

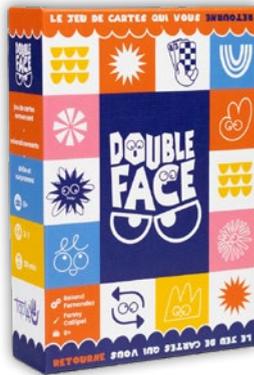
Johan Benvenuto, Romaric Galonnier  
Zygomatic



zygo  
**MATIC**



Dans Happy Mochi, débarrassez-vous vite de vos cartes pour éviter d'atteindre 30 points. Recevez 7 cartes que vous ne pouvez pas classer. À votre tour, piochez ou jouez deux cartes adjacentes sur le duo central, en respectant valeur et couleur, sauf en Happy Mochi (deux cartes identiques). Appliquez les effets, comptez les points restants et enchaînez les manches jusqu'au score final.



## DOUBLE FACE

**Ambiance** **Abstrait** **Cartes**

20' 2 - 7 8+   
Roland Fernandez  
Fanny Callipel

Préparez-vous à une partie rythmée, pleine de rires, de bluff et de retournements ! Dans ce jeu déjanté, tout peut basculer avec une carte Flip : chacun retourne son jeu et doit s'adapter... vite ! Bombes, boomerangs et jokers viennent pimenter l'ambiance. Parfait en soirée, à l'apéro ou en vacances !



Basé sur la mécanique du jeu de plis, Double Face propose une expérience unique et originale grâce à ses cartes à deux faces, sombre et claire, activées par les cartes Flip, et à ses cartes Action qui sèment la zizanie. Un chaos maîtrisé qui fait tout son intérêt.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## TRIO

**Mémoire** **Amérique** **Cartes**

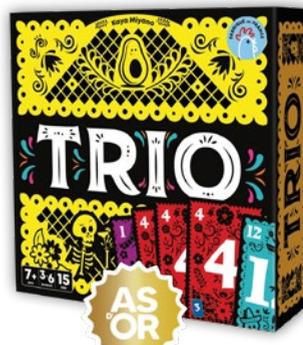
15' 3 - 6 7+   
Kaya Miyano  
Laura Michaud

Soyez le plus rusé pour deviner les numéros en jeu et trouver les trios identiques ! Dévoilez deux cartes sur la table ou dans la main d'un joueur, mais seulement la plus haute ou la plus basse. Si elles sont identiques, rejouez ! Trouvez les trois cartes similaires et remportez le Trio !



Un vrai coup de coeur ! Trio est un jeu de carte minimaliste, simple et diablement addictif. Avec ses règles vite expliquées, ses parties rapides et nerveuses et son format tout public, il devrait trouver sa place dans toute ludothèque digne de ce nom.

**Cocktail**  
Games



INITIÉ

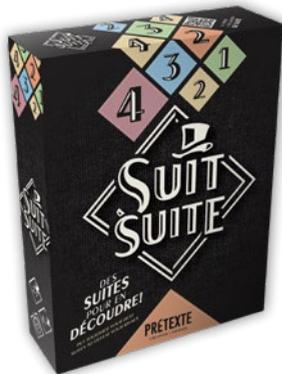
EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## SUIT SUITE



PRÉTEXTE

Combinaison ✨ Polar 🎲 Cartes



20' ⌚ 2 - 5 🧑 8+

Rémi Bernard 💡

Vincent Catel ✍️



Dans Suit Suite agencez vos cartes, gênez vos adversaires et confectionnez des suites, mais avec élégance et goût ! Obtenez de précieux boutons et imposez votre style singulier dans une partie raffinée et animée.

Suit Suite est un petit jeu de cartes familial, rapide et accessible. Défaussez vos cartes ou réalisez une suite parfaite ! Entre hasard, anticipation et stratégie, tentez des coups de génie ou bloquez vos adversaires. Compact et malin, il propose aussi une variante avec pouvoirs pour plus de tension.



## APRÈS VOUS



Défausse ✨ Courtoisie 🎲 Cartes



15' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

Quentin Lammerant 💡

Thiex ✍️



Dans Après vous, soyez poli mais malin ! Suivez les règles énoncées, jouez la bonne carte ou excusez-vous. Formulez toujours vos demandes avec politesse !



## COURSE À L'ÉTOILE



Ambiance ✨ Alimentation 🎲 Cartes



15' ⌚ 2 - 6 🧑 10+

Antoine Verrin 💡

Elise Tessier ✍️



Gérez votre resto, recrutez, décidez, cuisinez... et déjouez les coups bas adverses ! Un jeu de gestion malin, interactif et savoureux pour décrocher l'étoile.



## SCHOTTEN TOTTON

**Collection** ✨ **Folklore** 🎲 **Cartes**



20' ⌚ 2 🧑 8+

Reiner Knizia ⚡

Djib ✍️



Dans Schotten Totten, engagez-vous dans une lutte stratégique intense pour contrôler la frontière qui sépare votre tribu de celle de votre adversaire. À chaque tour, placez des cartes devant les 9 bornes pour former des combinaisons puissantes : suite de couleur, brelan, couleur ou suite. Contrôlez 5 bornes dispersées ou 3 adjacentes pour remporter ce jeu rapide, drôle et plein de tactique !

## MIAMS

**Combinaison** ✨ **Alimentation** 🎲 **Dés**



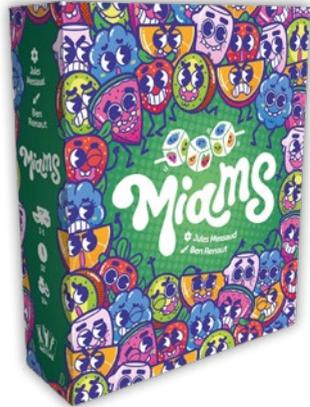
30' ⌚ 2 - 5 🧑 10+

Jules Messaud ⚡

Ben Renaut ✍️



Miams est un jeu à cocher survitaminé où vous devez atteindre 50 cœurs avant vos adversaires en combinant vos jets de dés avec des cartes pouvoir. Formez des combinaisons de fruits pour cocher des cases et marquer points et bonus. Achetez des cartes aux effets variés pour optimiser votre stratégie, enchaîner les combos et creuser l'écart. Rejouabilité élevée et mode solo inclus.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## PAS TOUCHE !

**Rapidité** ✨ **Alimentation** 🎲 **Cartes**



15' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

David Gréault ⚡

Rita Ottolini ✍️



Touchez la bonne carte selon le résultat des dés, en combinant chiffre et gourmandise ! Mais attention : à chaque tour, des contraintes s'ajoutent et compliquent la tâche. Grâce à ses niveaux adaptables, Pas Touche ! équilibre les parties entre tous les profils de joueurs. Un jeu d'ambiance rythmé, visuel et plein de rebondissements, mêlant vitesse, fun et stratégie !



ENFANT

## 365 AVENTURES : CTHULHU 1926



**SORRY  
WE ARE  
FRENCH**

**Dungeon Crawler** ✨ Fantastique 🎲 Dés



3' ⌚ 1 🧑 14+

Juhwa Lee 🌟

Radja ✍️



365 Aventures mêle calendrier et jeu d'aventure dans une expérience unique. Chaque jour, affrontez monstres et défis, gagnez des objets, notez votre score mensuel et débloquez de nouvelles règles.

Pour 2026, deux aventures au choix : Cthulhu 1926 ou Le Donjon 2. Une année d'exploration ludique !

Après 365 Aventure : Le Donjon en 2025, voici l'alternative pour 2026 dans un nouvel univers : Cthulhu de Lovecraft ! Chaque jour, 3 petits lancers de dés, un boss à battre en fin de semaine et de nouvelles règles qui s'ajoutent. Un compagnon ludique et malin qu'on prend plaisir à jouer au quotidien !



TOUT PUBLIC

## WOOF DAYS



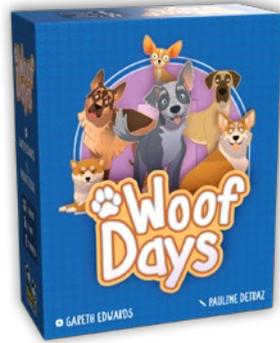
**Collection** ✨ Animaux 🎴 Cartes



15' ⌚ 2 🧑 7+

Gareth Edwards 🌟

Pauline Détraz ✍️



INITIÉ

Composez votre semaine avec des chiens aux effets malins pour marquer des points et gêner l'adversaire. Un jeu rapide et tactique à deux joueurs.

EXPERT



## CAT DAYS



**Collection** ✨ Animaux 🎴 Cartes



15' ⌚ 2 🧑 7+

Gareth Edwards 🌟

Pauline Détraz ✍️



Alignez les bons chats pour marquer un maximum de points ! Chaque félin a son pouvoir : à vous de bien les jouer dans ce duel malin et tout en finesse.





## DUCK & COVER

🔧 **Observation** ✨ **Humour** 🎲 **Cartes**



20' 🕒 2 - 7 🧑 8+ 🧒

Oussama Khelifati 🗨️

Adrien Journal ✍️



Qui aura le moins d'éclaboussures ? Chaque joueur reçoit 12 cartes canard numérotées de 1 à 12, avec une valeur d'éclaboussures de 0 à 5. Un Captain tire des cartes numérotées : déplacez ou recouvrez le canard correspondant. Si la carte n'est plus jouable, dites Coin ! La manche finit après un certain nombre de cartes écartées. Après 3 manches, le joueur avec le plus faible score cumulé l'emporte.

## DANS LA COUR D'ÉCOLE

🔧 **Collection** ✨ **Loisirs** 🎲 **Cartes**



15' 🕒 3 - 6 🧑 6+ 🧒

Nathalie Saunier, Rémi Saunier 🗨️

Julie Machado ✍️



Sous un tas de feuilles mortes dans la cour d'école, les jouets perdus attendent d'être retrouvés ! Fouillez, piochez, échangez et jouez au chifoumi pour constituer la meilleure collection et marquer un maximum d'étoiles. Un jeu rapide et malin, parfait pour revivre la récré en famille et remporter la victoire en accumulant le plus d'étoiles !



## JUNGLE SPEED : DONKEY KONG

🔧 **Observation** ✨ **Jeu vidéo** 🎲 **Cartes**



15' 🕒 2 - 8 🧑 7+ 🧒

Tom Vuarchex, Yako 🗨️

Zygomatic ✍️



Retrouvez tous les personnages et les éléments clés de Donkey Kong ! Jungle Speed est un jeu combinant rapidité et observation. Chaque joueur retourne, à son tour, une carte de son paquet. Si deux cartes identiques se retrouvent visibles, jetez-vous le premier sur la banane ou ramassez une petite banane et mettez-la dans le tonneau. Ouvrez l'œil pour ne pas vous faire piéger !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## DOBBLE : LE SEIGNEUR DES ANNEAUX



**Observation** ✨ **Cinéma** 🎲 **Cartes**



15' ⌚ 2-8 🧑 6+

Blanchot, Cottereau, Andréani  
Benedetti, Gille-Naves, Polouchine  
Zygomatic



Avec Dobble : Le Seigneur des anneaux, repérez le seul symbole identique entre deux cartes et soyez le plus rapide à marquer des points ! Retrouvez les éléments et personnages emblématiques de l'œuvre de J. R. R. Tolkien dans ce jeu d'observation où petits et grands s'affrontent. Plus observateur que l'Œil de Sauron, laissez vos réflexes vous mener à la victoire !

TOUT PUBLIC

## DOBBLE : LILO ET STITCH



**Observation** ✨ **Cinéma** 🎲 **Cartes**



15' ⌚ 2-8 🧑 6+

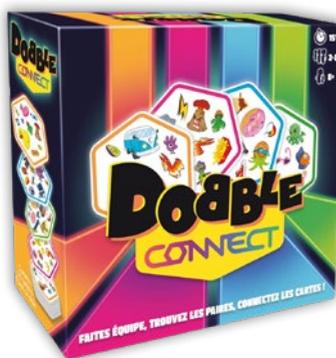
Blanchot, Cottereau, Andréani  
Benedetti, Gille-Naves, Polouchine  
Zygomatic



Le personnage culte de Disney débarque avec ses amis dans cette édition spéciale de Dobble ! Retrouvez Stitch, Lilo, Nani, David, Jumba et les éléments iconiques de l'univers de Stitch, échoué à Hawaï et adapté à la Terre. Testez votre rapidité et votre sens de l'observation en trouvant le dessin identique entre deux cartes. Cette édition propose plusieurs règles pour varier les plaisirs.

INITIÉ

EXPERT



## DOBBLE CONNECT



**Observation** ✨ **Vie quotidienne** 🎲 **Cartes**

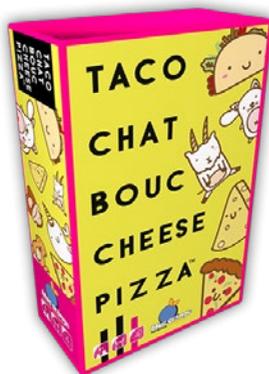


15' ⌚ 2-8 🧑 8+

Blanchot, Cottereau, Andréani  
Benedetti, Gille-Naves, Polouchine  
Zygomatic



Dans Dobble Connect, 90 cartes et plus de 90 symboles vous attendent, avec toujours un seul symbole identique entre deux cartes. Repérez-le vite, jouez tous en même temps et alignez 4 cartes de votre couleur pour gagner ! Formez des équipes ou jouez en solo, bloquez vos adversaires, créez des lignes droites d'hexagones et usez de rapidité, d'observation et de stratégie pour remporter la victoire.



## TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

**Observation** **Animaux** **Cartes**



10' 2 - 8 8+

Dave Campbell

Simon Douchy



Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Retenez bien ces mots. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse toutes les cartes ! Soyez rapides et attentifs pour vous débarrasser de votre pioche. Gare aux erreurs et aux feintes interdites !



Un concept super simple et tellement fun : Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Jeu de défausse et de rapidité où tes sens sont mis à rude épreuve. Les parties s'enchaînent à une vitesse folle, entre cartes spéciales, gestes délirants et fous rires. Un must-have des party games familiaux !

AKOAJ  
TUJOU ?

ENFANT

TOUT PUBLIC

## 2 POMMES 3 PAINS

**Observation** **Nature** **Cartes**



15' 2 - 6 8+

Tommy Paupe, Clément Gustave

Clara Louise Martin



PRÉTEXTE



Dans ce jeu d'annonce délirant, les joueurs piochent une carte à tour de rôle et annoncent une valeur de Pomme et une valeur de Pain. Mais gare aux hésitations ou aux erreurs : vous ramassez toutes les cartes posées ! Moins vous en avez en fin de partie, plus vous avez de chances de gagner.



2 Pommes 3 Pains est une mascarade jubilatoire où l'on rit de notre incapacité à compter. Entre calcul mental, observation et rapidité, c'est potache, idiot, mais terriblement drôle. Les effets de cartes logiques et les règles malicieuses en font un jeu d'ambiance de génie qui ne s'essouffle jamais.



INITIÉ

EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## MIEZE KATZE

**Temps réel** **Animaux** **Cartes**



15' 2-6 8+

Ralf Zur Linde, Jens Merkl

Sonja Müller



Dans Mieke Katze, les joueurs coopèrent pour réaliser des performances en suivant un rythme qu'ils créent eux-mêmes. Le but est de rester synchronisés en effectuant les actions déliantes indiquées par les cartes tout en conservant le rythme « Mieke Katze ».



Mieke Katze est une explosion de plaisir mêlant rythme, coordination et mémoire. À chaque tour, de nouvelles actions s'ajoutent, défiant votre capacité à suivre la séquence sans perdre le tempo. Unique, drôle et dynamique, ce jeu vous fera miauler de joie comme un chaton sous caféine, avec des fous rires garantis du début à la fin !



## OH MY PIGEONS !

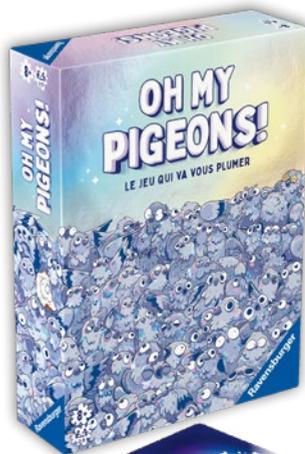
**Ambiance** **Animaux** **Cartes**



15' 2-5 8+

Ravensburger

Alena Istif

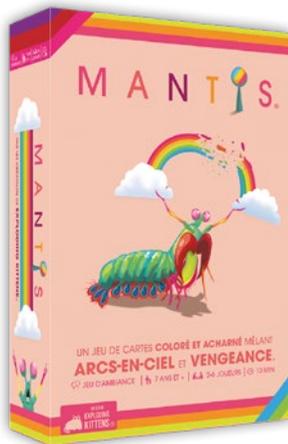


Dans Oh My Pigeons !, remplissez votre banc de pigeons en premier pour gagner. Utilisez vos cartes astucieusement pour gagner des pigeons et voler ceux des autres. Mais méfiez-vous : vos adversaires tenteront aussi de vous dérober vos pigeons. Saurez-vous éviter de vous faire pigeonner ?



Oh My Pigeons sort un peu de nulle part. Le jeu ne se prend pas au sérieux. S'installe rapidement, se joue vite et s'explique en un instant. Idéal à trois joueurs ou plus pour lancer ou clôturer une soirée. En moins de 15 minutes, on enchaîne facilement une deuxième partie.





## MANTIS



EXPLODING KITTENS

🔧 **Collection** ✨ **Animaux** 🎲 **Cartes**



10' ⌚ 2 - 6 👤 7+ 👤

Ken Gruhl, Jeremy Posner

Matthew Inman



Dans ce jeu de cartes rapide et malin, tentez de deviner si la prochaine carte vous permettra de marquer ou de voler à vos adversaires. Retournez une carte : si sa couleur correspond à celles visibles, vous marquez ou volez. Le premier à réunir 10 cartes dans sa pile de score gagne. Une ambiance légère mêlée à une tension stratégique constante pour des parties courtes et dynamiques.

## EXPLODING KITTENS : LE JEU DE BASE



EXPLODING KITTENS

🔧 **Ambiance** ✨ **Humour** 🎲 **Cartes**



15' ⌚ 2 - 5 👤 7+ 👤

Elan Lee, Shane Small, Matthew Inman

Matthew Inman

Exploding Kittens revisite la Roulette Russe dans un jeu de cartes où chatons et explosions se mêlent joyeusement. À tour de rôle, piochez jusqu'à révéler un chaton explosif, signe de défaite immédiate. Utilisez les autres cartes pour vous protéger, piéger vos adversaires, leur faire piocher ou manipuler le paquet. Celui qui évite toutes les explosions remporte la partie !



## EXPLODING KITTENS : LE JEU DE PLATEAU



EXPLODING KITTENS

🔧 **Ambiance** ✨ **Animaux** 🎲 **Plateau de jeu**



20' ⌚ 2 - 6 👤 7+ 👤

Elan Lee, Shane Small, Matthew Inman

Matthew Inman



Pour ses 10 ans, Exploding Kittens débarque en jeu de plateau ! Parcourez le plateau et évitez les cases piégées pour être le premier à finir. Retournez-le pour une version déjantée pleine de pièges, explosions et surprises à chaque case. Retrouvez l'univers délirant du webcomic de Matthew Inman dans cette édition anniversaire attendue par toute la communauté.

ENFANT

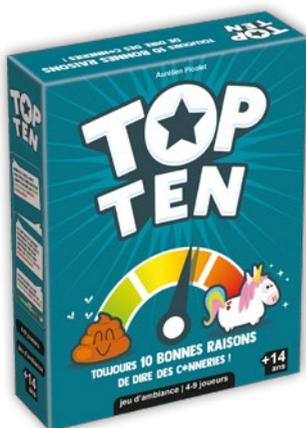
TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



ENFANT



## TOP TEN



🔧 **Ambiance** ✨ **Abstrait** 🎲 **Cartes**



30' ⌚ 4 - 9 🧑 14+

Aurélien Picolet

Laura Michaud



Top Ten, un jeu coopératif et de communication drôle et innovant ! Répondez tous à l'un des thèmes (drôles ou étonnants) en fonction de votre numéro (entre 1 et 10). Quel objet fallait-il avoir lors du naufrage du Titanic ? Du moins utile au plus utile, chacun invente une réponse : Une cuillère, Le short de mon grand-père, Un canot... Si le Cap'ten remet tout dans l'ordre, vous gagnez !

TOUT PUBLIC

## JUST ONE



🔧 **Déduction** ✨ **Abstrait** 🎲 **Cartes**



20' ⌚ 3 - 7 🧑 8+

Bruno Sautter, Ludovic Roudy

Éric Azagury, Florian Pouillet



Just One revient dans une version modernisée avec une boîte relookée et 550 nouveaux mots à deviner. Un joueur ferme les yeux pendant que les autres inscrivent chacun un indice. Les indices identiques sont effacés, laissant seulement les uniques pour l'aider à trouver le mot. Jeu coopératif, l'objectif est commun : réussir à deviner ensemble un maximum de mots.

INITIÉ

EXPERT



## TIME'S UP ! LE BEST OF



🔧 **Ambiance** ✨ **Vie quotidienne** 🎲 **Cartes**



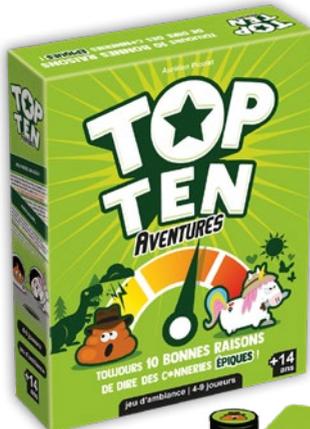
40' ⌚ 4 - 12 🧑 8+

Peter Sarett



Dans Time's Up! Le Best Of, faites deviner à votre équipe le plus possible de mots, de personnalités ou d'œuvres, en un temps limité. Pour la première manche, décrivez librement chaque mot à trouver. Pendant la manche suivante, en reprenant toutes les cartes devinées, n'utilisez qu'un seul mot. Enfin, dans la troisième manche, toujours avec les mêmes cartes, utilisez le mime pour faire gagner votre équipe !





## TOP TEN AVENTURES

Coopératif Abstrait Cartes



30' 4-9 14+

Aurélien Picolet

Laura Michaud



Vivez en équipe une aventure hilarante ! Choisissez un thème et répondez aux 5 questions selon un numéro secret de 1 à 10. Le Cap'ten doit classer les réponses dans le bon ordre pour gagner. Des aventures variées, inspirées de tous les univers, pour des moments drôles entre amis ou en famille.

AKOA TUJOU ?

Top Ten Aventures reprend les règles de Top Ten mais ajoute 5 thèmes avec un fil narratif. Cet apport majeur enrichit les réponses, crée comique de répétition et plongée dans l'absurde. Plus fort que l'original, il rend les parties mémorables grâce à des thèmes travaillés. Une franche réussite !



ENFANT

TOUT PUBLIC

## 60 MAX

Enchères Vie quotidienne Cartes



20' 2-10 8+

Zygomatic

Zygomatic



INITIÉ

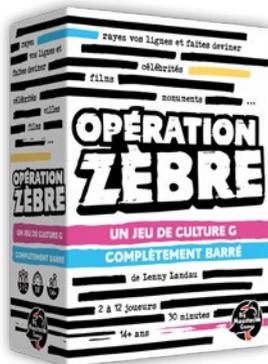
EXPERT



60 Max est un jeu d'ambiance où l'on fait deviner des mots en mimant ou en argumentant. Chaque mot rapporte 10\$, mais le temps dépend de la mise insérée dans une machine qui parle et ajuste le chrono. Un mélange malin entre Time's Up et pari, avec un gadget rigolo qui marche super bien !







## OPÉRATION ZÈBRE

🌀 **Ambiance** ✨ **Vie quotidienne** 📄 **Cartes**



30' 🕒 2 - 12 🧑 14+

Lenny Landau 🗨️

Lenny Landau ✍️



Dans Opération Zèbre, tentez de faire deviner un document classifié à votre équipe. Rayez les lignes superflues sur la carte, puis lisez à voix haute ce qu'il reste. Moins vous laissez d'infos, plus vous évitez la suspicion... mais attention à ne pas perdre votre message en route !



Dans la pléthorique offre de jeux de quiz, Opération Zèbre se démarque. Sur chaque carte, un paragraphe décrit de manière très précise la chose à deviner. À vous de supprimer un maximum de texte sans perdre la substantifique moelle permettant à vos partenaires de bien deviner. Simple, bien pensé et diablement efficace.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## BOMB BUSTERS

🌀 **Déduction** ✨ **Sciences** 📄 **Tuiles**



30' 🕒 2 - 5 🧑 12+

Hisashi Hayashi 🗨️

Dom2D ✍️



Bomb Busters est un jeu coopératif où vous devez couper les bons fils pour désamorcer la bombe. Communication et déduction sont essentielles pour réussir les 66 missions aux consignes variées et difficulté croissante, avec en prime des boîtes secrètes à ouvrir au fil de la progression.



Bomb Busters s'impose comme une référence du jeu coopératif de déduction. Simple mais exigeant, il propose 66 missions rapides et surprenantes, avec des règles limpides et un vrai défi où l'échec fait partie de l'aventure. Addictif et malin, on enchaîne les parties avec grand plaisir !



INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## DIXIT DISNEY EDITION



**Déduction** ✨ **Cinéma** 🎲 **Cartes**



30' ⌚ 3 - 6 🧑 8+

Jean-Louis Roubira

Natalie Dombois



Quand la magie de Disney rencontre la poésie de Dixit ! Dixit Disney est un jeu familial et accessible mêlant interprétation d'images, imagination et hypothèses. Révélez de sublimes cartes inspirées de l'univers Disney, reliées par une phrase énigmatique. Avec 84 cartes issues des films Disney et Pixar, de Steamboat Willie à Alerte Rouge, le jeu captivera toute la famille.

TOUT PUBLIC

## EXPRESSIONS



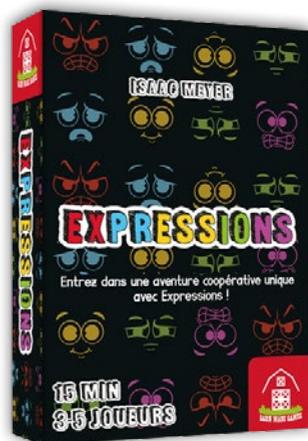
**Coopératif** ✨ **Abstrait** 🎲 **Cartes**



15' ⌚ 3 - 5 🧑 10+

Isaac Meyer

Isaac Meyer



Jouez et orientez vos cartes pour transmettre des indices codés sur votre main. L'orientation indique la plus haute ou basse valeur, l'absence d'une couleur, ou la présence de doublons. Vos partenaires doivent interpréter ces indices pour deviner vos cartes. Une bonne déduction crée l'Harmonie, une erreur alimente la Zazanie. Équilibrez prise de risques et interprétation fine pour gagner !

INITIÉ

EXPERT



## BRICK LIKE THIS!



**Ambiance** ✨ **Construction** 🎲 **Briques**



15' ⌚ 2 - 8 🧑 7+

Luca Bellini

Ameet



Jeu frénétique en équipes de deux : l'instructeur voit la forme LEGO sur la carte et guide son partenaire, qui la construit sans la voir. Tous jouent en même temps et marquent des points sur 6 manches. Les formes, de 5 à 8 briques, variant en difficulté et des cartes Défi ajoutent des contraintes amusantes. L'équipe la plus rapide et précise remporte la partie.

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.



## SECRET IDENTITY

⚙️ **Déduction** ✨ **Abstrait** 🃏 **Cartes**



30' ⌚ 3-8 👤 10+

B. Roux, A. Droit, K. Jost, J. Benvenuto

Ulric Maes, Elliott Rivera



Faites deviner votre identité secrète à l'aide de cartes Picto, tout en tentant de découvrir celle des autres. À chaque manche, tout change : nouvelle identité, moins de cartes. Soyez un bon informateur, un fin observateur... et adaptez-vous pour gagner ! Un jeu malin de déduction et d'illustration.



Secret Identity nous a séduits dès les premiers tours : trouvez le perso derrière le picto ! Avec vos dix cartes Picto, donnez trois indices max par manche, positifs ou négatifs, pour faire deviner et deviner les autres. Jusqu'à huit joueurs, matos de très très bonne qualité, malin et fun !



ENFANT

TOUT PUBLIC

## ONE ROUND?

⚙️ **Communication** ✨ **Humour** 🃏 **Cartes**



15' ⌚ 2-12 👤 8+

Tobias Tesar



Quel mot peut-on associer, à Souvenir et à Pizza ? Peut être Rome ? Chaque carte doit trouver sa place dans un intervalle spécifique au sein du cercle de mots. Trouvez l'indice malin qui permettra à votre groupe de placer la carte au bon endroit. Parviendrez-vous à compléter le cercle ?



One Round? est un jeu d'association de mots coopératif, accessible et ultra-fun, qui mise sur la créativité et l'imagination. Plus le cercle se remplit, plus la tension monte. Avec son système de vie, ses parties rapides et dynamiques, c'est un must-have pour des moments de partage entre amis ou en famille.



INITIÉ

EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## DE LA GLACE AUX PINGUINS

🔧 **Ambiance** ✨ **Humour** 🃏 **Cartes**

👤👤 25' 🕒 3 - 30 🧑🧒 12+  
 Lucie Lavallée, Vivien Dellapina  
 J. Nobody



Ce jeu d'ambiance et d'imagination stimule la créativité : vendez des objets hilarants et improbables ! La carte vente donne les consignes. Faites rire, baratinez, vendez du rêve ou du vent ! Un jeu drôle pour lâcher prise, rire aux éclats, seul ou en équipes. Prêt à relever le défi ?



Un jeu d'ambiance hilarant où vous devrez improviser nom, slogan, prix ou pub pour vendre des objets farfelus. Créativité, audace et imagination sont au rendez-vous pour des fous rires garantis. Les objets inventés par les auteurs ajoutent à eux seuls de belles tranches de igolade.



## DADADA

🔧 **Créativité** ✨ **Abstrait** 🃏 **Cartes**

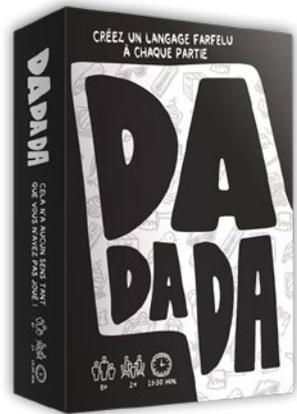
👤👤 15' 🕒 2+ 🧑🧒 8+  
 Gustavo, Guimaraes, McGirr, Spalty, Spinelli



Créez votre propre langue dans ce jeu délirant ! Associez un son comme PU à une image, et PU devient un oiseau. Ensuite, combinez les sons pour faire deviner des images aux autres : PU-PEH-PEH ! Seront-ils capables de retrouver l'image d'origine à partir de votre tout nouveau langage ?



Dadada est un jeu coopératif complètement barré où seules des onomatopées permettent de communiquer. Associez sons et objets : un bijou ? Bling Chak ! Un avion ? Bram Touk ! Petit à petit, un langage fou se crée autour de la table pour deviner les objets à venir. Simple, zinzin, fun et ultra original !





## AGENT AVENUE

⚙️ **Bluff** ✨ **Animaux** 🃏 **Cartes**



15' ⌚ 2 🧑 8+ 👤

Laura Kudahl, Christian Kudahl 📢

Fanny Pastor-Berlie ✍️



Démasquez votre voisin dans ce duel tactique d'agents secrets ! Choisissez deux cartes, laissez l'adversaire en choisir une, appliquez leurs effets et adaptez votre stratégie. Recrutez des agents, déclenchez des combos et utilisez des outils d'espionnage pour avancer sur la piste. Le premier à rattraper l'autre gagne. Modes avancé et équipe jusqu'à 4 joueurs inclus, bluff et stratégie garantis !

ENFANT

## MISSION 626 - UN JEU LOVE LETTER

⚙️ **Bluff** ✨ **Cinéma** 🃏 **Cartes**



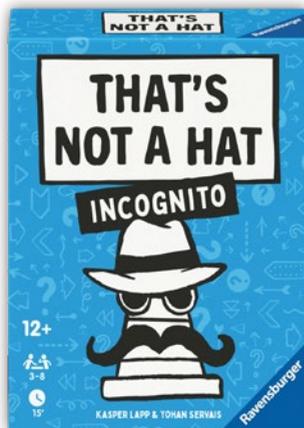
20' ⌚ 2-5 🧑 8+ 👤

Découvrez une version inédite du jeu de bluff et de déduction Love Letter, centrée sur Stitch et ses amis. Sauvez-le des expériences de Jumba en recrutant Lilo et ses alliés, tout en évitant les mauvaises surprises. Cette édition ajoute une mécanique avec un jeton Stitch et se présente dans une adorable pochette en peluche à l'effigie de l'expérience 626.



TOUT PUBLIC

INITIÉ



## THAT'S NOT A HAT - INCOGNITO

⚙️ **Bluff** ✨ **Vie quotidienne** 🃏 **Cartes**



15' ⌚ 3-8 🧑 12+ 👤

Kasper Lapp, Yohan Servais 📢

Easy Draws It ✍️



EXPERT

That's not a Hat Incognito est un jeu de bluff et de mémoire parfait pour toute la famille ou les soirées entre amis. Changez sans cesse de personnalités, mémorisez qui est qui, ou bluffez en inventant des identités complexes. Soyez convaincant pour éviter les accusations... mais gare aux erreurs, elles vous coûteront cher ! Simple, surprenant et inoubliable.



## COOKIE PARTY



**Roll and write** ✨ Alimentation 🎲 Plateaux de jeu



30' ⌚ 2-5 🧑 8+ 🧑  
Ralf zur Linde 🗨️  
Elle vs Bear ✍️



Dans ce roll and write gourmand et familial, vous allez devoir attraper un maximum de cookies pour remporter la partie. À chaque tour un joueur lance les dés et annonce le résultat, ensuite chaque joueur peut réaliser un, deux, trois ou quatre traits sur la case où est posé son jeton correspondant.

ENFANT

TOUT PUBLIC



Vous aimez le bingo et les roll and write ? Cookie Party, au thème pâtisserie tout mignon, vous propose de réaliser un maximum d'objectifs pour gagner. Lancez les dés, entourez les cases selon vos jetons, déplacez-les pour atteindre vos cibles. Un jeu délicieux, malin et sans prise de tête.



## COLOR WORDS



**Lettres** ✨ Abstrait 🎲 Stylo



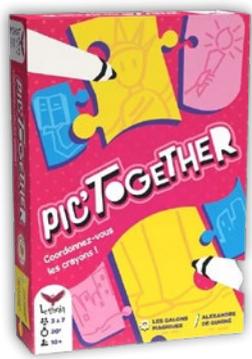
30' ⌚ 1-6 🧑 10+ 🧑  
Alexis Allard, Joan Dufour 🗨️  
Jérôme Soleil ✍️



INITIÉ

EXPERT

Écrire un mot avec des lettres imposées, c'est facile... mais saurez-vous les placer aux bonnes couleurs et optimiser votre grille pour gagner la partie ?



## PIC TOGETHER



**Coopératif** ✨ Humour 🎲 Stylo

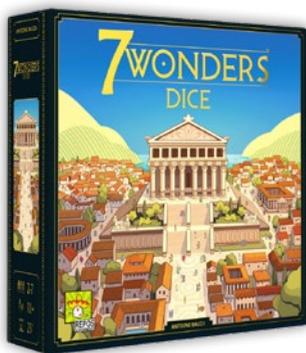


20' ⌚ 3-7 🧑 10+ 🧑  
Les Galons Magiques 🗨️  
Alexandre de Guigné ✍️



Chaque joueur dessine une partie d'un mot à deviner collectivement. Un jeu coopératif familial rythmé par la coordination, les fous rires, le défis et les surprises.





## 7 WONDERS DICE



🔧 **Roll and write** ✨ **Antiquité** 🎲 **Dés**



30' ⌚ 2 - 7 🧑 10+

Antoine Bauza

Agnès Ripoche



Dans 7 Wonders Dice, construisez une merveille qui défie le temps, faites des progrès scientifiques, développez le commerce, gérez vos ressources et votre réserve d'or avec prudence, tout en gardant un œil sur les villes voisines, car les ignorer se paie très cher ! Grâce à un système de choix simultané et des actions variées, ce roll & write offre des parties dynamiques, pleines de dilemmes.

## 7 WONDERS : ARCHITECTS



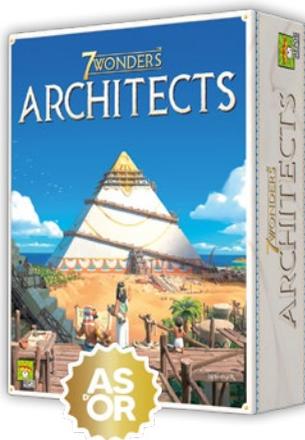
🔧 **Collection** ✨ **Antiquité** 🃏 **Cartes**



25' ⌚ 2 - 7 🧑 8+

Antoine Bauza

Etienne Hebinger



7 Wonders Architects est un jeu indépendant dans l'univers de 7 Wonders ! Votre objectif est aussi simple que grandiose : bâtir une Merveille si importante, si imposante, qu'elle marquera l'histoire de l'humanité. 7 Wonders Architects a été conçu pour offrir une expérience de jeu la plus fluide possible. Sous vos yeux, les Merveilles vont s'élever et entrer dans l'Histoire !



## THE LINE



🔧 **Ambiance** ✨ **Vie quotidienne** 🃏 **Cartes**



10' ⌚ 2 - 12 🧑 8+

Frédéric Henry

Melchior Ascaride



Devinez les chiffres, remplissez la ligne. Le principe de The Line est simple : chaque carte comporte une information au recto, et la valeur chiffrée au verso. Estimez la valeur, et placez-la correctement sur une échelle composée des cartes précédentes. En mode coopératif, alignez le plus de cartes possible ! En mode compétitif, soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## LES JARDINS SUSPENDUS



**Construction** ✨ Histoire 🎲 Plateau de jeu



30' 🕒 1 - 5 🧑 10+

Matthieu Verdier, Gregory Grard

Miguel Coimbra



Vous incarnez un paysagiste chargé par le roi de Babylone Nabuchodonosor II d'aménager les jardins suspendus pour la reine Amytis. Au cours des quatre manches de la partie, vous devez utiliser au mieux votre équipe de jardiniers pour réaliser le jardin suspendu qui plaira le plus au couple royal, c'est-à-dire en marquant plus de points de victoire que vos adversaires.

TOUT PUBLIC

## LOOOT



**Construction** ✨ Viking 🎲 Plateau de jeu



35' 🕒 2 - 4 🧑 10+

Charles Chevallier, Laurent Escoffier

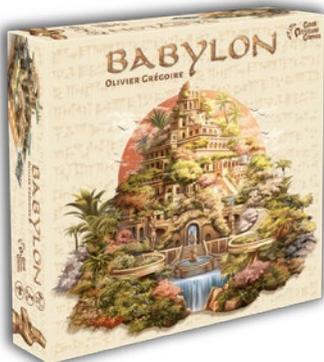
Naïade



Devenez le roi des vikings avec Loot ! Un jeu accessible à la stratégie profonde. Apercevant à l'horizon les voiles de vos fiers drakkars, les habitants de cette terre ont fui courageusement. Emparez-vous des nombreux biens et des bâtiments laissés presque sans défense et rapportez-les dans votre fjord pour devenir le prochain roi des vikings !

INITIÉ

EXPERT



## BABYLON



**Construction** ✨ Antiquité 🎲 Tuiles



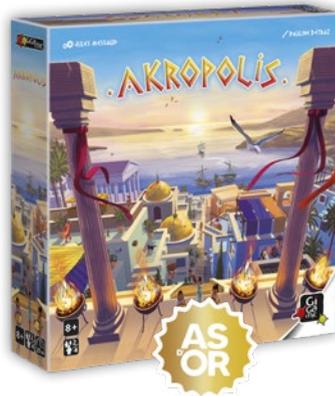
60' 🕒 2 - 4 🧑 8+

Olivier Grégoire

The Creation Studio



Dans Babylon, vous incarnez un des illustres architectes des fameux jardins suspendus. Vous devrez creuser la carrière à la recherche des meilleurs matériaux et les utiliser judicieusement pour construire et décorer vos jardins. Placez escaliers, fontaines, ponts et statues au mieux pour plaire au roi et être sacré Grand Architecte du Royaume.



## AKROPOLIS

🔧 Construction ✨ Antiquité 🏠 Plateau de jeu



25' 🕒 2 - 4 🧑 8+ 🧒

Jules Messaud 💡

Pauline Détraz 🖋️



Plongez dans l'Antiquité méditerranéenne et bâtissez la cité la plus prestigieuse ! Temples, jardins, marchés... chaque quartier compte. Respectez les règles d'harmonie, exploitez la pierre avec soin et construisez en hauteur pour élever votre ville vers les cieux et atteindre la gloire éternelle.



Akropolis est un jeu de pose de tuiles malin où vous construisez et élevez votre cité. Chaque quartier score différemment, avec bonus en hauteur et multiplicateurs d'étoiles.

Simple à expliquer, fluide, accessible mais stratégique, parties rapides et matériel de qualité : un vrai coup de cœur !

LES  
Jeux **EN FOLIE**  
BORDEAUX

ENFANT

TOUT PUBLIC

## AKROPOLIS : ATHENA

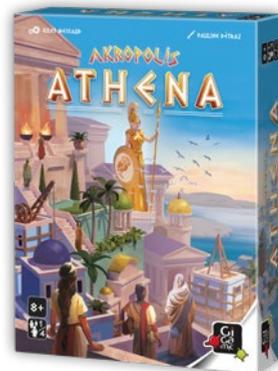
🔧 Construction ✨ Antiquité 🏠 Plateau de jeu



25' 🕒 1 - 4 🧑 8+ 🧒

Jules Messaud 💡

Pauline Détraz 🖋️



Dans la Méditerranée antique, les cités rivalisent pour attirer les faveurs d'Athéna, déesse de la sagesse et des artisans. En tant qu'Architecte, bâtissez une cité harmonieuse et prestigieuse. Vos choix façonneront sa renommée à travers les âges. Serez-vous écrire une légende éternelle avec cette extension du déjà classique Akropolis ?



Athéna apporte un vrai souffle de renouveau à Akropolis : nouveaux objectifs, mini-tuiles puissantes et stratégie inédite autour des pierres. Plus tactique, plus diversifié, sans complexifier. Belle rejouabilité, liberté totale et équilibre préservé : toutes les stratégies peuvent l'emporter !



INITIÉ

EXPERT



# KINGDOMINO NOUVELLE ÉDITION



🌀 Connexion ✨ Médiéval 🎲 Tuiles



15' ⌚ 2 - 4 🧑 8+

Bruno Cathala  
Pauline Détraz



Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous...

ENFANT



Kingdomino, un classique absolu à (re)mettre dans toutes les mains. Cette édition 2025 garde l'essentiel tout en offrant un design renouvelé, plus coloré et lisible. Un jeu passerelle familial et malin, règles simples, parties rapides et système de sélection brillant. Un must-have ludique !



TOUT PUBLIC

# L'ART DE LA BOURSIKOCOTTE



🌀 Enchères ✨ Animaux 🎲 Cartes



45' ⌚ 2 - 5 🧑 10+

Rüdiger Koltze  
César Vergara



INITIÉ

Dans L'Art de la Boursicocotte, les animaux deviennent chefs-d'œuvre et participent à une vente aux enchères imprévisible. Faites monter les enchères, surprenez vos adversaires avec un droit de préemption ou concluez des deals secrets pour remporter les plus belles bêtes et triompher !

EXPERT



Je craque complètement pour ce jeu d'enfoirés simple, ingénieux et obligeant à des coups tordus. Par contre, à moins de quatre joueurs, L'Art de la Boursicocotte ne montre pas toute l'étendue de son talent. Au-delà, vous allez vous régaler !





## LINK CITY



Bandjo!

Coopératif ✨ Construction 🧱 Tuiles



30' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

Émilien Alquier

Mathieu Clauss, Franz LeJeune



Link City se joue en 6 tours. À chaque tour, une personne différente joue le rôle de la mairie. Sa mission : agrandir la ville ! Mais... Ferez-vous les mêmes associations d'idée que la mairie ? Seule l'harmonie vous permettra de connecter un maximum de lieux pour réussir une ville unique et insolite !



Avis aux amateurs de jeux d'association d'idées et de construction de ville ! Dans Link City, faites deviner où placer les nouveaux lieux : un café entre une université et une start-up ? Pas si simple avec 127 cartes ! Un jeu drôle, bien pensé et joli, qui donne envie d'enchaîner les parties.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## POST OFFICE



ORIGAMES

Placement ✨ Vie quotidienne 🧱 Tuiles



40' ⌚ 2 - 4 🧑 8+

Evgeny Petrov

Natalya Kondratyuk



Bienvenue dans notre fantastique bureau de poste ! Ici tout le monde met la main à la pâte, même nos adorables compagnons à poils et à plumes. Trier les colis, ranger, scotcher... Chaque journée est un jeu et nous le vivons comme une véritable compétition ! Pour gagner il faudra mettre le paquet !



INITIÉ

EXPERT



Dans Post Office, organisez vos colis par type pour marquer des points. Après une phase de draft, votre animal vous indique où les placer. Formez des groupes de couleurs pour poser vos bandes adhésives. Accessible et malin, avec un module d'objectifs pour plus d'interaction et de piment !

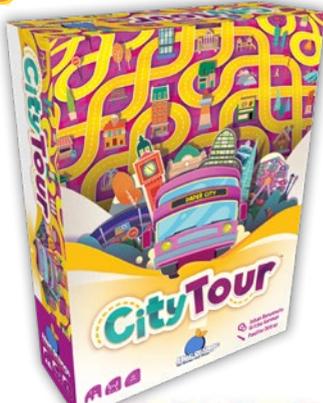


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## CITY TOUR

Coopératif ✨ Exploration 🧱 Tuiles



20' ⌚ 1 - 4 🧑 7+

Johan Benvenuto, Gricha Germain

Pauline Détraz



Prenez le volant du mythique City Tour à travers Paper City, la ville qui bouge sans arrêt ! Les virages apparaissent sans prévenir et les sites touristiques changent chaque jour. Si vous transportez les voyageurs à bon port pendant 12 jours, vous deviendrez peut-être les chauffeurs officiels !

Réfléchissez ensemble pour faire visiter la ville à un maximum de touristes ! Conçu pour être joué en mode campagne, chaque scénario propose une mise en place et un casse-tête unique. Conduisez le bus, récupérez et déposez les touristes au bon endroit. Ambiance géniale, défis variés et renouvelés, on adore !



## TRANSORIENT EXPRESS

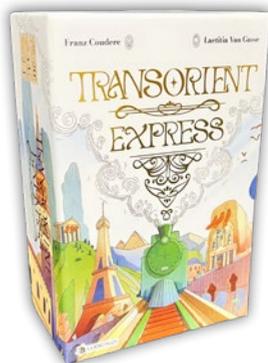
Collection ✨ Voyage 🧭 Cartes



30' ⌚ 2 - 4 🧑 8+

Franz Couderc

Laelitia Vangasse



Embarquez à bord du Transorient Express ! Collectez des cartes Destination, découvrez cultures et paysages, et devenez le voyageur le plus accompli !

## CELESTIA

Stop ou encore ✨ Onirique 🎲 Dés



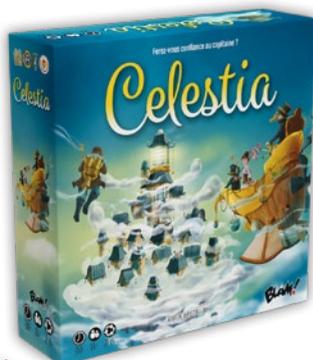
30' ⌚ 2 - 6 🧑 8+

Aaron Weissblum

Gaétan Noir



BLAM!



À bord d'un aéronef, explorez les cités de Celestia et misez sur le bon capitaine pour aller toujours plus loin... et récupérer de fabuleux trésors !



## CAPTAIN FLIP

🔧 **Combinaison** ✨ **Pirates** 🧱 **Tuiles**



30' 🕒 2 - 5 🧑 8+ 🧒

Paolo Mori, Remo Conzadori

Jonathan Aucomte



Hissez votre pavillon et recrutez votre équipage pour gagner un maximum de pièces sonnantes et trébuchantes ! Piochez un personnage. Il ne vous convient pas ? Flippez-le pour un autre ! Puis placez-le judicieusement sur votre plateau. Recrutez canonnière, perroquet, navigatrice, vigie, cuisinot... Accumulez des pièces mais gare à l'explosion ! La pirate la plus riche gagnera la partie.

## LES AVENTURIERS DU RAIL : EUROPE

🔧 **Collection** ✨ **Transport** 🧱 **Plateau de jeu**



45' 🕒 2 - 5 🧑 8+ 🧒

Alan R. Moon

Julien Delval



Partez à la découverte de l'Europe des années 1900, aux quatre coins du continent ! Profitez des routes, tunnels, ferries, ainsi que des gares. Les cartes de grand format vous feront voyager en première classe ! Reliez entre elles les plus grandes cités d'Europe pour réaliser vos objectifs et remporter la victoire ! Les Aventuriers du Rail est un jeu simple, élégant et facile à apprendre.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## LES AVENTURIERS DU RAIL : PARIS

🔧 **Collection** ✨ **Transport** 🧱 **Plateau de jeu**



15' 🕒 2 - 4 🧑 8+ 🧒

Alan R. Moon

Julien Delval



Bienvenue dans la ville lumière ! Dans cette version compacte et rapide des Aventuriers du Rail, les joueurs doivent rivaliser d'ingéniosité et utiliser le réseau dans le transport public parisien en plein essor le jour de la Fête Nationale dans la capitale française. Il leur faudra choisir leur trajet avec soin pour compléter leurs cartes Destination tout en participant aux célébrations.

ENFANT



## FIRST RAT



Collection ✨ Espace Meeples



75' ⌚ 1 - 5 🧑 10+

Gabrielle Ausiello, Virginio Gigli

Dennis Lohausen



Vous incarnez des rats dont le but est de construire une fusée pour atteindre des planètes remplies de fromage. Déplacez vos rats pour obtenir des bonus et récoltez les ressources nécessaires à la construction de la fusée. Un jeu de parcours où il n'est pas nécessaire d'être le premier pour gagner.

First Rat est un jeu rafraîchissant : choix stratégiques limités et variabilité réduite malgré un plateau modulaire, mais il séduit par ses éléments « experts » dans un format accessible. Mécanique de déplacement originale, interaction, objectifs variés et capacités permanentes, il a tout d'un grand.



TOUT PUBLIC



## TIKI TATOO



Observation ✨ Tribal Cartes



20' ⌚ 2 - 4 🧑 8+

Eric Baccala

Amandine Dugon



INITIÉ

Sur l'île de Motu Kemu, placez vos jetons Moko entre les Tikis brisés en repérant similitudes ou différences. Gagnez des Tatoes et restaurez les liens sacrés pour gagner !

EXPERT



## BOMBARTIC



Paris ✨ Animaux Cartes



20' ⌚ 2 - 5 🧑 8+

Elodie Prudent

Apolline Etienne



Bluff, prise de risque et intuition : choisissez un chemin vers le sommet de l'iceberg, sans être démasqué. Un jeu rapide, malin et plein de rebondissements.



## LES SCHTROUMPS : LE VILLAGE SECRET

Coopératif ✨ Bandes Dessinées 🎲 Plateau de jeu



40' ⌚ 1 - 5 🧑 8+ 👤

Bauza, Lebrat, Maublanc, Rivière

Peyo



Les Schtroumpfs reconstruisent leur village après les terribles machinations de Gargamel. Pour réussir, vous devrez coopérer, collecter des ressources, fabriquer des inventions et retrouver les Schtroumpfs perdus dans la forêt afin de rebâtir les célèbres maisons-champignons. Chaque Schtroumpf possède des compétences uniques à utiliser avec stratégie dans ce jeu coopératif d'initiation au deckbuilding et à la pose d'ouvriers. Mais attention : Gargamel, Azraël et le redoutable Cracoucass rôdent dans les parages !

## TEAM KM

Coopératif ✨ Sport 🃏 Cartes



30' ⌚ 2 - 6 🧑 7+ 👤

Laurent Viadere

Jérôme Jesionkiewicz



Team KM est un jeu familial sous l'égide de Kylian Mbappé, star mondiale du football. Mélangeant stratégie et chance, il se joue en équipe ou en individuel, en mode coopératif ou compétitif. Jouez vos cartes pour faire progresser le ballon, bloquer vos adversaires et éviter les cartes Interruption. Une fois dans la surface de réparation, lancez le dé pour tenter de marquer un but et mener votre équipe à la victoire ! Avec sa rejouabilité élevée, Team KM est un jeu accessible, rythmé et convivial, idéal pour partager des parties intenses en famille ou entre amis.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## GAMELIB POCKET



**Divers**  
✦ Abstrait  
🎲 Cartes



15' ⌚ 1 - 2 🧑 8+ 🧒

Léandre Proust   
Hervine Galliou

La Gamelib Pocket n'est pas qu'un simple jeu, c'est une véritable ludothèque nomade. Avec son contenu polyvalent et son format compact, elle offre une infinité d'expériences ludiques et s'adapte à toutes les situations. (Re)découvrez jeux classiques et originaux, où que vous soyez.

ENFANT

TOUT PUBLIC



Gamelib Pocket, c'est une ludothèque complète qui tient dans la poche ! Un jeu de 54 cartes au format mini, avec plateau modulable, meeple, dés et cubes pour multiplier les possibilités. Plus de 60 règles disponibles, classiques ou inédites. Un petit objet ludique super malin, brillant et surprenant !



## PLAYBALL



BORDERLINE

**Affrontement** ✦ Abstrait 🎲 Pions



20' ⌚ 2 🧑 7+ 🧒

David Florsch   
Pauline Détraz



INITIÉ

EXPERT

Déplacez vos joueurs, sautez, passez la balle et marquez des buts ! Un jeu à deux rapide et accessible, mêlant placement, anticipation et finesse tactique.

## EPIC FORGE



**Accessoires** ✦ Fantastique 🎲 Jeu de rôle



10+ 🧒



Epic Forge crée des accessoires premium pour jeux de société, de rôle et cartes à collectionner, alliant élégance, robustesse et finitions soignées.



## PETITS SOLDATS

**Affrontement** ✨ **Loisirs** 🎲 **Figurines**



30' 🕒 2 - 4 🧑 8+

Adrien Fenouillet, Florent Baudry

Paul Mafayon



Deux armées de petits soldats s'affrontent sur la table, utilisant verres, assiettes, couverts et autres objets du quotidien comme couvertures ou points d'observation. Déplacez vos soldats, attaquez vos ennemis, cachez-vous derrière le beurrer et jouez des cartes pour des actions spéciales.

Petits Soldats est un excellent moyen de s'initier aux jeux de figurines et wargames. Très didactique, il propose scénarios et modules à difficulté progressive. Originalité : les combats se déroulent directement sur la table, utilisant objets du quotidien comme décors de champ de bataille.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## TOY BATTLE

**Majorité** ✨ **Jeu vidéo** 🎮 **Plateau de jeu**



15' 🕒 2 🧑 8+

Paolo Mori, Alessandro Zucchini

Paul Mafayon



Sur terre, en mer, dans les airs ou l'espace, manœuvrez vos jouets, utilisez leurs effets et capturez la base ennemie ou gagnez des médailles. Piochez ou posez des tuiles reliées à votre base, appliquez leurs pouvoirs et affrontez-vous sur 8 champs de bataille pour varier les stratégies.



Toy Battle, coup de cœur des jeux à deux, s'inspire de Clash Royale : à chaque tour, recrutez deux unités ou placez-en une. Chaque unité a ses capacités et un pouvoir bonus. Capturez la base ennemie ou cumulez des étoiles. 8 plateaux et parties de 10-15 min pour des duels intenses et rejouables !



INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## PHANTOM : RAIDERS RUSH



Combinaison ✨ Espace 🎲 Plateau de jeu



45' ⌚ 2 - 5 🧑 10+

Jérémie Caplanne  
Team Kokedi



Aventurier galactique, partez en quête de Dacidium, le minéral vital de l'univers, et tentez d'obtenir la protection du légendaire Phantom. Affrontez vos rivaux pour exploiter les meilleurs gisements dans des parties rapides et interactives. Votre objectif : être le premier à réunir le nombre de cristaux requis et l'appui du Phantom. Ressource convoitée, le Dacidium alimente colonies et vaisseaux, mais son exploitation attise conflits et convoitises. Tandis que vous poursuivez fortune et gloire, l'ombre du Phantom plane déjà, prêt à vous détruire... ou à vous recruter.



## STAR WARS™ : LA BATAILLE DE HOTH



DAYS OF WONDER

Contrôle de territoires ✨ Science fiction 🎲 Figurines



30' ⌚ 2 - 4 🧑 8+

Adrien Martinot, Richard Borg

T. Foti, C. Duhaze, B. Carre, C. Masson



Star Wars : La Bataille de Hoth vous plonge dans la célèbre bataille de L'Empire contre-attaque. Dirigez-vous l'assaut des forces impériales contre la base Echo ou aidez-vous les courageux rebelles à fuir ? Ce jeu de figurines propose plus de 70 unités et 15 scénarios sur la planète glacée. Basé sur le système Commandement et Conquête de Richard Borg (Mémoire 44, Battlelore), il combine des règles accessibles à une grande richesse stratégique. Grâce aux cartes Ordre, les joueurs activent tour à tour leurs unités pour tenter de prendre l'avantage et revivre l'intensité de ce combat mythique.





## KING OF TOKYO DUEL

**Affrontement** ✨ Science fiction 🎲 Cartes



20' ⌚ 2 🎲 8+ 🧑

Richard Garfield 🧠

Quentin Regnes ✍️



Les monstres s'affrontent dans King of Tokyo Duel, une version pour 2 joueurs. À la nuit tombée sur Tokyo, deux colosses émergent des ruines, prêts à devenir roi en battant leur rival ou en terrifiant la foule. Choisissez un monstre unique, lancez les dés, gagnez jetons de renommée et destruction, et utilisez de nouvelles cartes de pouvoir pour écraser l'adversaire !

ENFANT

## STAR WARS™ : THE DECKBUILDING GAME : PAQUET DE FACTION - MANDALORIEN

**Affrontement** ✨ Science Fiction 🎲 Cartes



30' ⌚ 2 🎲 12' 🧑

Caleb Grace 🧠

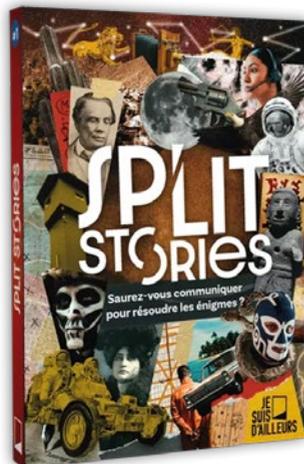


Ce set de faction pour Star Wars : The Deckbuilding Game vous permet d'incarner la redoutable faction des Mandaloriens. Ajoutez leurs cartes uniques à vos parties et vivez des affrontements épiques ! Recrutez des guerriers légendaires, maniez vos ressources avec stratégie, combinez les capacités pour renforcer votre deck et détruisez la base ennemie dans ce duel galactique palpitant.



TOUT PUBLIC

INITIÉ



## SPLIT STORIES

**Communication** ✨ Enquête 📁 Enveloppes scellées



45' ⌚ 2 - 4 🎲 14+ 🧑

R. Delerg, M. Daval, F. Cautela 🧠

Sin-Malo ✍️



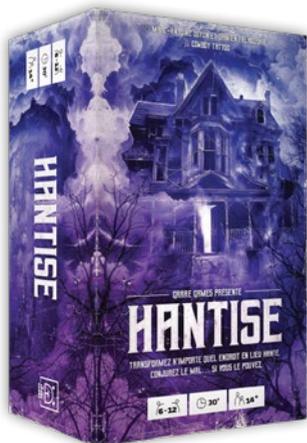
JE SUIS D'AILLEURS



Deux équipes, deux livrets, une seule règle ! Split Stories est une gamme de jeux d'énigmes coopératives à contrainte de communication, pour 2 à 4 joueurs. Chaque équipe explore son propre livret et doit décrire ce qu'elle voit sans jamais le montrer. Quatre scénarios immersifs aux univers et mécaniques variés, pour un défi original et captivant à vivre partout !

EXPERT

ENFANT



## HANTISE

**Ambiance** ✨ **Horreur** 🕸 **Cartes**

30' 🕒 6 - 12 🧑 14+ 🧑

Damien Falkouska, Marc-Antoine Doyon 🧠

Cowboy Tattoo ✍



Transformez n'importe quel endroit en un lieu hanté. Plongés dans le noir, vous aurez 7 tours pour exorciser l'esprit maléfique qui hante ce lieu. À la seule lumière de vos écrans de téléphones portables, libérez les personnes possédées, accomplissez des missions et évitez de rester piégés dans ce lieu maudit !

Peur, cris, rires nerveux. Une ambiance unique pour un jeu unique.

TOUT PUBLIC

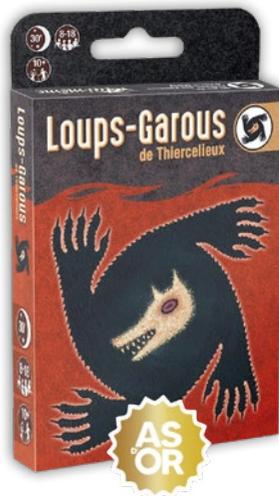
## LES LOUPS-GAROUS DE THIERCELIEUX

**Rôles** ✨ **Fantastique** 🕸 **Cartes**

30' 🕒 8 - 18 🧑 10+ 🧑

Philippe des Pallières, Hervé Marly 🧠

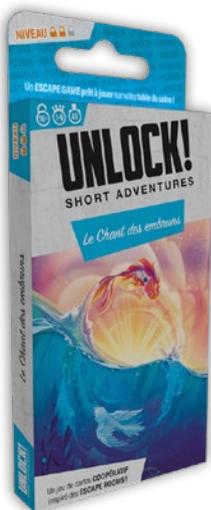
Alexios Tjoyas, Naïade, Tom Vuarchex ✍



Les Loups-Garous de Thiercelieux est un jeu d'ambiance et de bluff où villageois et loups-garous s'affrontent dans un petit village paisible menacé. La partie alterne nuits, où les loups-garous dévorent une victime, et jours, où les villageois débattent pour éliminer un suspect. Des rôles spéciaux comme Cupidon, la Voyante ou la Sorcière ajoutent rebondissements et stratégie.

INITIÉ

EXPERT



## UNLOCK! SHORT ADVENTURES : LE CHANT DES EMBRUNS

**Déduction** ✨ **Énigme** 🕸 **Cartes**

30' 🕒 1 - 6 🧑 10+ 🧑

G. Winzenschark, C. Demaegd, L. Boivin 🧠

Crocotame ✍



Initiez-vous au jeu d'enquête avec Unlock! Short Adventures : des scénarios compacts à vivre en moins d'une heure avec l'application gratuite, sans connexion une fois téléchargés. Dans Le Chant des embruns, vivez une romance impossible en alexandrins, mêlant poésie et mystère, pour une enquête touchante de difficulté moyenne.



AS OR

## MYSTERIUM

**Déduction** ✨ **Fantastique** 📄 **Cartes**



42' 🕒 2-7 🧑 10+

Oleksandr Nevskiy, Oleg Sidorenko

Igor Burlakov, Xavier Collette



Médiums, menez une séance de spiritisme pour élucider un mystère dans le manoir hanté de Warwick et libérer un fantôme prisonnier. Mysterium est un jeu d'enquête coopératif asymétrique mêlant associations d'idées, discussions et intuition pour percer le secret du meurtre. Tous gagnent ou perdent ensemble.



Mysterium apporte un vent de fraîcheur aux jeux coopératifs avec son mix entre Cluedo et Dixit. Ses illustrations sublimes plongent dans une atmosphère victorienne envoûtante. Asymétrique, immersif et riche, ce jeu coopératif est un petit bijou superbement édité.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## UNLOCK! ENCHANTED ADVENTURES

**Déduction** ✨ **Énigme** 📄 **Cartes**



60' 🕒 1-6 🧑 10+

Demaegd, Cebollada, Koch, de Roaz

A. Cantone, A. Etienne, Q. Regnes



Unlock! propose des escape rooms à vivre chez soi avec un paquet de cartes et une application gratuite. En 60 min, observez, déduisez et résolvez des énigmes pour triompher! Trois aventures : La colère de Kiléa, La course au jouet et La malédiction de Camelot, plus un tutoriel inclus.



AS OR

INITIÉ

EXPERT



Tout simplement génial. Les sensations d'escape room sont là : énigmes bien pensées, mécanique d'addition de cartes fluide et rapide. L'histoire captive, le compte à rebours ajoute une pression maximale et on finit lessivé. Une expérience unique, digne des meilleurs escape games !

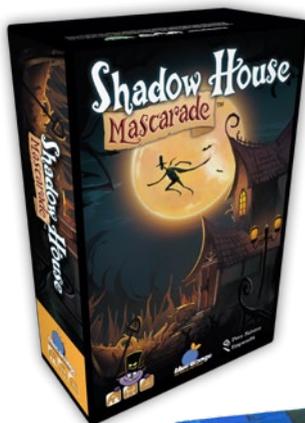


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## SHADOW HOUSE : MASCARADE

**Ambiance** **Enquête** **Cartes**

15' 3 - 8 8+ **Pesu Nabeno**  
 **EmperorS4**



Le vicomte Shadow a été assassiné ! Dans ce jeu de cartes, le coupable se cache toujours parmi nous. Si vous êtes innocent, tentez de le démasquer. Si vous êtes le coupable, cachez-vous jusqu'à la fin pour voler les pierres précieuses... ou piègez un autre joueur à votre place !



Shadow House est un jeu à rôles cachés dans la veine des Loups-Garous. Shérif, Servante, Complice ou Coupable : adaptez votre stratégie à chaque tour ! Bluffez, enquêtez, échangez des cartes, changez de rôle et tentez de marquer des points. Un jeu plein de rebondissements et de coups fourrés !



## MOTS-GAROUS

**Rôles** **Fantastique** **Cartes**

10' 4 - 10 8+ **Ted Alspach**  
 **Jason Boles, Roland MacDonald**



Dans l'univers du Loup-Garou pour une nuit, découvrez Mots-Garous : un jeu à rôles cachés où les villageois posent des questions pour deviner un mot secret. Les loups brouillent les pistes, la voyante aide discrètement. Rapide, sans élimination, et soutenu par une application dédiée.



Mots-Garous mêle Loups-Garous et Insider. Devinez un mot secret en posant des questions, mais attention : les loups le connaissent aussi et doivent faire semblant ! La voyante aide les villageois à démasquer les loups. Fun, rapide, géré par appli, idéal pour de grands groupes !





## CARTAVENTURA : MEXICA

**Narratif** ✨ Histoire 🎴 Cartes



60' 🕒 1 - 6 🧑 10+ 🧑

Thomas Dupont, Elise Renouvin

Guillaume Bernon



Cartaventura est une collection d'aventures historiques au format poche, façon Livre dont vous êtes le héros. À l'aide de cartes qui proposent différentes options, voyagez, explorez et faites les bonnes rencontres afin d'obtenir la meilleure fin possible. Dans Mexica, incarnez une jeune esclave des conquistadors devenue la protégée de Cortès.

ENFANT

## BUTTERFLY EFFECT - ALTER EGO

**Narratif** ✨ Super-héros 🎴 Cartes



90' 🕒 1 - 6 🧑 12+ 🧑

Quentin Guidotti

Gong Studios



Vivez une aventure coopérative riche en embranchements. Utilisez vos jetons Action pour avancer d'Ère en Ère et atteindre l'une des 7 fins possibles. Coopérez pour choisir votre chemin. Incarnez William Brown, employé sans histoire devenu Electrob, super-vilain de seconde zone pris dans une boucle temporelle, cherchant à comprendre qui il est dans un monde où les Supers sont interdits.

TOUT PUBLIC

## BACKSTORIES : LES NOCES D'ÉMERAUDE

**Narratif** ✨ Agent secret 🎴 Cartes



60' 🕒 1 - 6 🧑 12+ 🧑

Perone, Messaud, Fuchs, Bannier

Gong Studios

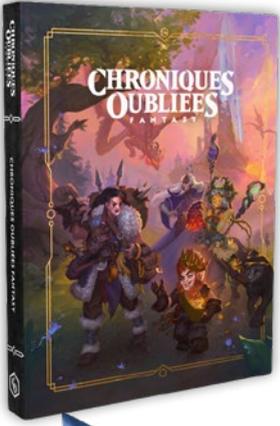


Backstories est un jeu d'aventure façon point & click : choisissez une action (Fouiller, Discuter, Explorer...) et découvrez les conséquences via un ingénieux système de cartes perforées. Plusieurs fins sont possibles !

Dans cet opus, incarnez Nyx, un agent...très spécial, et tentez de mener à bien une périlleuse mission : sauver le Monde en récupérant un disque dur dérobé par l'ignoble Général Darcosa.

INITIÉ

EXPERT



## CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY 2<sup>E</sup> ÉDITION : LIVRE DE RÈGLES



**Coopératif** ✨ **Fantastique** 🎲 **Jeu de rôle**



90' ⌚ 3 - 6 🧑 10+

L. Bernasconi

I. Fidler, A. Folny, J. Forveille,  
E. Comettant et d'autres



Chroniques Oubliées Fantasy est le jeu de rôle médiéval fantastique français de référence. Incarne un aventurier, une magicienne ou une voleuse, explorez des ruines oubliées et affrontez les sbires d'un sorcier maléfique ! Une porte idéale vers l'univers du jeu de rôle.

ENFANT

TOUT PUBLIC



Le livre de règles de la 2<sup>e</sup> édition de Chroniques Oubliées Fantasy propose plus de 300 pages de contenu riche et accessible. Ce n'est pas la complexité qui fait son volume, mais la générosité : règles claires, conseils pour le meneur, bestiaire fourni et scénarios. Une édition revue et améliorée !



INITIÉ

EXPERT

## CHRONIQUES OUBLIÉES FANTASY 2<sup>E</sup> ÉDITION : LE SOURIRE ÉCARLATE



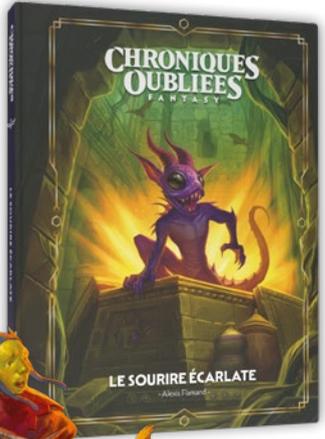
**Coopératif** ✨ **Fantastique** 🎲 **Jeu de rôle**



90' ⌚ 3 - 6 🧑 10+

A. Flamand

L. Salvador, I. Naydenova, D. Deri, I. Fidler,  
I. Mezzoud, P. Ignaszewski, J. Forveille



Il y a fort longtemps, le démon Shakamak fut vaincu par une alliance d'humains et de gobelins grâce à une arme magique forgée pour l'occasion. Emprisonné sous terre, il sombra dans l'oubli avec le temps. Mais un concours de circonstances va entraîner son retour, forçant un groupe de jeunes héros à l'affronter... Le Sourire écarlate est une campagne de 4 scénarios pour Chroniques Oubliées Fantasy, menant les PJ du niveau 1 au niveau 4. Conçue pour les MJ et joueurs débutants, elle reste accessible et captivante pour les plus expérimentés, avec un savoureux jeu du chat et de la souris contre Shakamak.





## CHRONIQUES OUBLIÉES AVENTURES : POINTE NOIRE



Coopératif Fantastique Jeu de rôle



90' 3-5 10+

A. Flamand et M. Sautriot

Carrasco, Deri, Fidler, Forveille, Soubrouillard



Traversez une forêt menaçante pour affronter un puissant sorcier et des créatures maléfiques... vous êtes sur le point de vivre votre première aventure de jeu de rôle ! Cette boîte contient tout ce qu'il vous faut pour plonger dans l'univers de Pointe Noire : des histoires captivantes, des personnages prêts à jouer, des règles simples... et même des dés !

Elle comprend : 1 feuillet de présentation, 4 scénarios, 1 feuillet de règles, 4 personnages prêts à l'emploi, 2 dés (D20 et D6), 1 plan recto/verso et 1 page avec les ennemis. Alors, prêts à sauver le monde ?



ENFANT

TOUT PUBLIC

## MY LITTLE PONY : LE JEU DE RÔLE



Coopératif Fantastique Jeu de rôle



90' 3-6 10+

Costello, Fox, Teague, Kennedy, Peregrine

L. Souvanny, M. Bellamy, Hasbro



Incarne un poney, protège Equestria et vis de merveilleuses aventures faites de missions magiques et de quêtes fantastiques ! Grâce à l'amitié, au courage et au travail d'équipe, surmontez ensemble les obstacles qui se dressent sur votre route.

Avec My Little Pony, le jeu de rôle, crée ton poney ultime en combinant Élément d'équilibre, Origine et Influences. Ce livre contient tout ce qu'il te faut : les règles complètes pour joueurs et MJ, des outils de création, des infos sur Equestria et ses habitants, et une aventure d'initiation pour commencer à jouer dès le niveau 1.

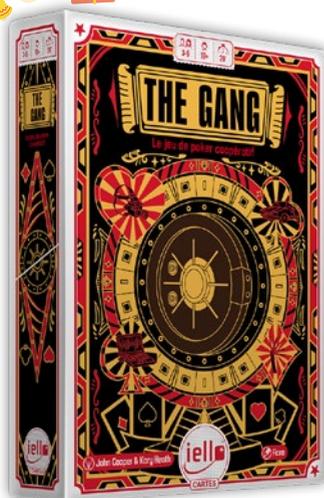


INITIÉ

EXPERT



ENFANT



## THE GANG

Coopératif ✨ Casino 🎮 Cartes



20' ⌚ 3 - 6 👤 10+

John Cooper, Kory Heath

Fiore GmbH



Formez votre gang et braquez des banques en jouant au poker coopératif ! Dans The Gang, version coopérative du Texas Hold'em, chaque joueur évalue la force de sa main en silence, puis ajuste ses paris au fil des cartes révélées. Si tous estiment avec justesse, un coffre est ouvert. Trois coffres avant trois alarmes : la victoire est à vous ! Déduction, intuition et coordination au programme.

TOUT PUBLIC

## LUZ

Plis ✨ Construction 🎮 Cartes



30' ⌚ 3 - 5 👤 10+

Taiki Shinzawa

Crocotame



Plongez dans l'art du vitrail avec Luz, un jeu de plis où vous ne connaissez pas la valeur de vos cartes. Pariez sur le nombre de plis que vous pensez remporter en déduisant vos forces grâce aux indices chez vos adversaires. Quatre manches de stratégie, bluff et tactique dans un univers visuel élégant, pour devenir le maître-verrier ultime et laisser votre empreinte dans l'histoire du verre.

INITIÉ

EXPERT



## THE CREW

Plis ✨ Science fiction 🎮 Cartes



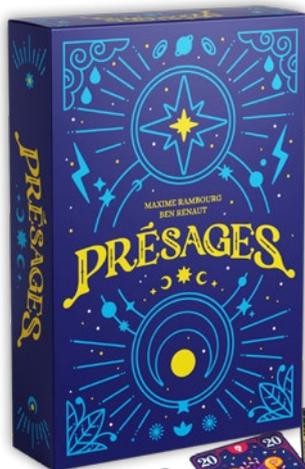
20' ⌚ 3 - 5 👤 10+

Thomas Sing

Marco Armbruster



Dans The Crew, incarnez un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Coopérez en silence pour accomplir 50 tâches précises, formant des plis où chaque carte compte. Communiquez subtilement avec des indices limités et évitez les erreurs fatales. Avec une variante pour 2 joueurs, gérez Jrvs, l'intelligence artificielle, et devenez les héros de cette mission spatiale intense !



## PRÉSAGES

🔧 **Équipe** ✨ **Onirique** 🎮 **Cartes**



30' ⌚ 4 - 6 🧑 10+

Maxime Rambourg

Ben Renaut



Dans Présages, vous faites équipe et vous devez vous débarrasser de vos cartes jusqu'à n'en avoir plus qu'une seule en main. Toutes vos cartes interagissent avec celles jouées par les autres membres de votre équipe mais également avec celles de vos adversaires. Jouez-les au moment opportun !

Jeu à vivre en équipe, vous devrez défausser vos cartes pour gagner.

Chaque joueur en joue une, la plus grande valeur est jetée. Simple ? Sauf que chaque carte a un pouvoir qui bouleverse vos prédictions. Une fois les effets assimilés, un vrai truc génial se passe. Plus on joue, plus c'est savoureux.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## TAKE TIME

🔧 **Coopératif** ✨ **Fantastique** 🎮 **Cartes**



30' ⌚ 2 - 4 🧑 10+

Alexi Piovesan, Julien Prothière

Maud Chalmel



Dans Take Time, coopérez pour résoudre 40 horloges en 10 chapitres de difficulté croissante. Discutez stratégie, puis placez vos cartes face cachée sans communiquer afin de respecter les contraintes et l'ordre des valeurs. Réussite : on avance. Échec : on recommence ou on retente plus tard.

AKOA  
TUJOU ?

Take Time est un jeu coopératif à communication limitée où l'on résout ensemble les défis de 40 horloges réparties en 10 enveloppes. Addictif, brillant et stratégique, il offre des sensations proches de The Mind avec plus de profondeur. Magnifiquement illustré par Maud Chalmel, il force le respect.



INITIÉ

EXPERT

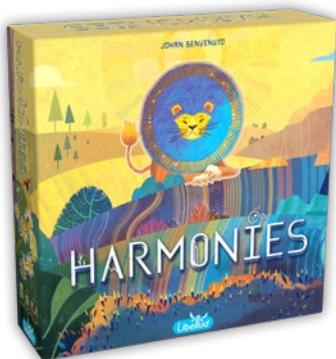


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## HARMONIES



**Placement** ✨ **Nature** 🌿 **Tuiles**

30' 🕒 1 - 4 👤 10+  
Johan Benvenuto 🗨️  
Maëva Da Silva ✍️



Construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leur habitats pour qu'ils viennent peupler votre région. Qui obtiendra la plus belle faune ?



Jeu familial de gestion au thème Nature, Harmonies mêle paysages et animaux dans un jeu abstrait entre Azul et Cascadia. Choisissez des morceaux de paysage et placez vos animaux selon les contraintes. Peu d'interaction, mais un vrai plaisir à créer un territoire harmonieux au graphisme superbe.



## FORÊT MIXTE



**Collection** ✨ **Ecologie** 🌿 **Cartes**

60' 🕒 2 - 4 👤 10+  
Kosh 🗨️  
Judit Piella, Toni Llobet ✍️



Créez un écosystème où faune et flore cohabitent en harmonie. Posez un Arbre depuis votre main, puis glissez cartes flore et faune sur ses côtés, en haut ou en bas. Respectez les préférences de chaque espèce pour marquer un maximum de points. Serez-vous capable d'atteindre l'équilibre parfait ?



Un vrai coup de cœur ! Dans Forêt Mixte, créez une forêt en plantant des arbres et en attirant des animaux pour former un écosystème harmonieux et marquer un maximum de points. Gestion de main, interaction via la défausse, choix tactiques et superbes illustrations en font un jeu fluide et addictif.





## TALES OF KUNUGI



🌀 Adresse 🌟 Asie 🌿 Composants en bois



30' ⌚ 1 - 4 🧑 8+

Kodiak, Higuma, Panda

Méizou



Tous ensemble, au fil des saisons, érigez votre Kunugi, le chêne japonais, et parez-le de magnifiques ornements. Récoltez des Donguris, remplissez objectifs personnels et communs pour marquer un maximum de points. Un superbe jeu coopératif en bois mêlant adresse, stratégie et contemplation.

Novateur dans son approche, Tales of Kunugi offre une expérience coopérative zen et décontractée, mais pas sans difficulté. Superbe, avec un travail remarquable autour du bois et de la culture nipponne, il mêle observation, dextérité, stratégie et intelligence collective pour un défi relevé et agréable.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## KAURI



🌀 Asymétrique 🌟 Histoire 🌿 Plateau de jeu



45' ⌚ 2 - 4 🧑 10+

Charlec

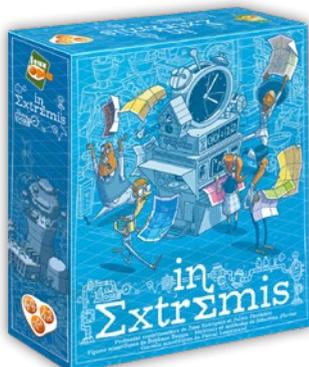
Jérémie Fleury



Dans Kauri, incarnez kiwis, possums, Anglais ou Maoris. Surveillez, exploitez, bâtissez et survivez pour imposer votre vision sur cette île fragile et mouvante.

INITIÉ

EXPERT



## IN EXTREMIS



🌀 Coopératif 🌟 Ecologie 🌿 Cartes



12' ⌚ 2 - 6 🧑 10+

Julien Prothière, Juan Rodriguez

Stéphane Escapa



In Extremis vous propose 16 expériences surprenantes, parcourant des systèmes utopiques ou dystopiques. Votre mission : trouver LA solution à la transition énergétique !



ENFANT



## CATAN



KOSMOS

**Commerce** ✨ Exploration 🎲 Tuiles



75' ⌚ 3-4 🧑 10+

Klaus Teuber

Quentin Regnès, Eric Hibbeler



Catan vous plonge dans l'exploration de l'île de Catane : construisez villages, villes, ports et routes pour contrôler un maximum de territoires. Gérez et échangez vos ressources, négociez avec vos voisins, méfiez-vous du brigand noir. Stratégie, gestion et commerce s'entremêlent dans ce classique aux règles simples, fluide et vendu à des millions d'exemplaires dans le monde.

TOUT PUBLIC

## SURVIVE THE ISLAND



**Mémoire** ✨ Survie 🎲 Tuiles



45' ⌚ 2-5 🧑 8+

Julian Courtland-Smith

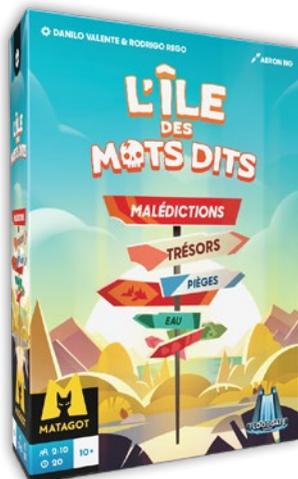
Mr Cuddington



Le danger est partout, saurez-vous y échapper ? Vous étiez loin d'imaginer ce qui se cachait sur cette île... De terrifiantes créatures, des volcans en éruption, et voilà que le sol s'enfonce sous vos pieds ! Il faut que vous sortiez de là, et vite ! Mais vous sauver ne sera pas facile, car en matière de survie, tous les coups sont permis !

INITIÉ

EXPERT



## L'ÎLE DES MOTS DITS



**Coopératif** ✨ Aventure 🎲 Tuiles



20' ⌚ 2-10 🧑 10+

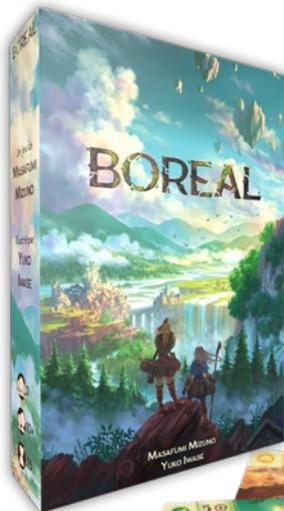
Danilo Valente, Redrigo Rego

Aeron Ng



Dans l'Île des Mots Dits, un joueur guide son équipe à l'aide de mots Indices pour atteindre les bons hexagones. En mode coopératif, trouvez tous les trésors avant la sortie ; en mode compétitif, soyez les premiers à en récolter 4. Le guide connaît l'île et crée de nouveaux mots à partir de trois imposés pour orienter ses coéquipiers. Chaque case peut cacher trésor, piège, malédiction ou bonus.





## BOREAL

Combinaison ✨ Exploration 🌐 Cartes



25' 🕒 2 🧑 10+

Masafumi Mizuno

Yuko Iwase



Deux jeunes exploratrices partent à l'aventure et découvrent des lieux oubliés, déterrant souvenirs et savoirs d'un monde disparu. Dans Boreal, gérez vos ressources et posez habilement vos cartes dans votre pyramide pour cumuler plus de points que votre adversaire et remporter la victoire.



Le truc super malin dans Boréal, c'est sa rivière de cartes : vous avez le choix d'autant de cartes que votre réserve de ressources. Moins vous en avez, moins vous pouvez acheter. Heureusement, vous pouvez en réserver. Les cartes changent à chaque partie, ajoutant pas mal de rejouabilité.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## MOONLIGHT : LE TERRITOIRE DES LOUPS

Placement ✨ Animaux 🌐 Cartes



30' 🕒 2 🧑 10+

Thomas Favrelière, Alexandre Aguilar

Noémie Chevalier



Dans Moonlight : Le Territoire des Loups, incarnez l'Alpha d'une meute et lutez pour contrôler un territoire. Posez vos cartes sur un tableau commun, créez des majorités en lignes 4x3 ou 3x4, et recouvrez celles de l'adversaire. Soyez le premier à remporter 2 manches pour gagner la partie !



Moonlight est un jeu de pose et d'optimisation pour deux joueurs, au design intrigant et à la mécanique minimaliste. Derrière sa guerre de clans de loups se cache un jeu abstrait redoutable, avec grille modulable, interaction forte et bonus entre manches. Efficace, tactique et rejouable à souhait !



INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## NOCTURNE

Enchères Fantastique Cartes



30' 1 - 4 10+  
David Lezzi  
Beth Sobel



Nocturne est un jeu d'enchères spatiales et de collection dans une forêt féerique, magnifiquement illustré par Beth Sobel. Incarne un renard mystique, récoltez des objets enchantés, préparez des potions et adaptez votre stratégie pour gagner du prestige et surprendre vos adversaires !



Nocturne est un jeu d'enchères magique où vous incarnez des renards collectant herbes, champignons, plumes et crânes. Accessible et élégant, il plaira aux joueurs comme aux plus initiés grâce à sa belle profondeur stratégique. Misez bien pour l'emporter !

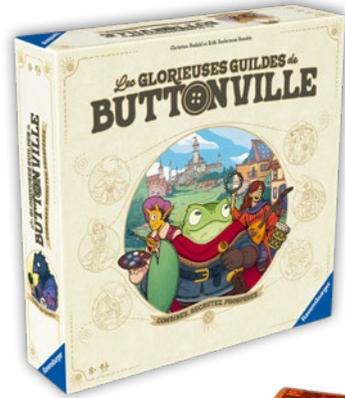


## LES GLORIEUSES GUILDES DE BUTTONVILLE

Combinaison Fantastique Cartes



30' 2 - 4 8+  
Christian Kudahl, Erik Andersson Sundén  
Matt Owen



Buttonville est le village le plus glorieux... mais vide ! Partez à la rencontre des guildes environnantes et recrutez inventeurs excentriques, marchands rusés, bardes bavards ou gardes intrépides pour faire prospérer votre quartier. Développez vos ressources et votre influence dans ce jeu stratégique où les combinaisons de cartes déclenchent des effets immédiats et se renforcent les unes les autres. Entre marché modulable, 25 villageois différents et synergies toujours renouvelées, chaque partie offre un défi unique. À vous de mener votre guildes à la gloire de Buttonville !





## BONSAI

Placement Nature Tuiles



45' ⌚ 1 - 4 👤 10+

R. Battiato, M. Borzi, M. Chiacchiera  
Davood Moghaddami



Ravensburger

Dans Bonsai, maîtrisez l'art du bonsai en créant le plus bel arbre à présenter au palais impérial. À chaque tour, choisissez de méditer en piochant une carte aux effets variés, ou de cultiver en posant des tuiles pour faire pousser votre arbre. Respectez les règles de pose et atteignez les objectifs de style pour marquer un maximum de points et devenir le vainqueur !

## ORIGINE

Coopératif Mythologie Plateau de jeu

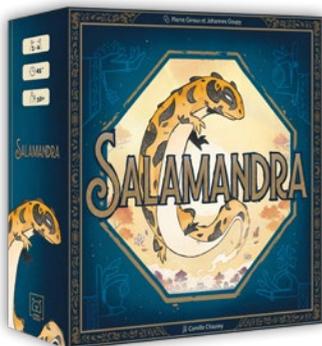


20' ⌚ 2 - 4 👤 10+

Julien Griffon  
Lisa Bertron



Dans Origine, incarnez des dieux collaborant silencieusement pour créer un monde idéal. Placez à tour de rôle eau, minéraux, animaux et autres éléments sur les continents, en respectant leurs besoins cachés. Sans communication, vous devrez déduire les intentions de vos alliés pour créer un monde harmonieux. Marquez le plus de points et accédez au panthéon des dieux !



## SALAMANDRA

Placement Folklore Tuiles



45' ⌚ 1 - 4 👤 10+

Pierre Giroux, Johannes Goupy  
Camille Chaussy



Dans Salamandra, envoyez vos apprentis cueillir des ressources magiques pour honorer la déesse et devenir Grand Druide. Posez vos ouvriers de façon définitive pour générer des ressources éphémères, activer chaudrons, bosquets et tuiles divines. À vous d'optimiser vos actions pour gagner des Points de Vénération et triompher lors des fêtes de Litha !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

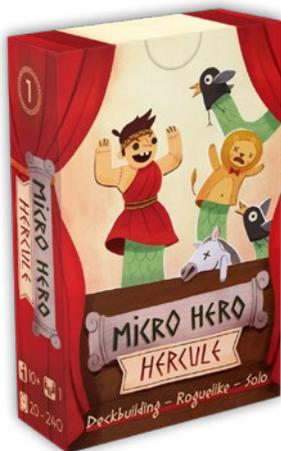
EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## MICRO HERO : HERCULE

Deckbuilding Mythologie Cartes

20' 1 10+  
Léandre Proust  
Rémi Leblond



Découvrez ce jeu de cartes solo alliant habilement deckbuilding et roguelike ! Plongez dans une aventure épique avec un système de jeu innovant, basé sur des cartes évolutives et sublimé par des illustrations humoristiques revisitant les 12 travaux d'Hercule. Contient 4 mini-extensions.

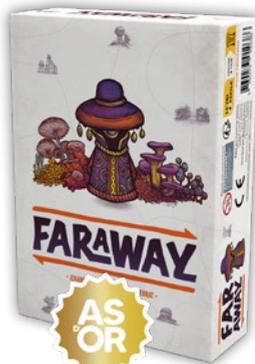
Un jeu de cartes qui tient dans la poche et n'a de petit que la taille ! Micro Hero offre un deckbuilding intense, stratégique et exigeant, avec 12 épreuves, un héros alternatif, des mini-extensions et un mode 2 joueurs. Innovant, rejouable et accrocheur, il promet de vrais challenges aux joueurs initiés.



## FARAWAY

Combinaison Exploration Cartes

30' 2 - 6 10+  
Corentin Lebrat, Johannes Goupy  
Maxime Morin



Explorez un continent changeant, posez 8 cartes de gauche à droite... mais marquez les points en sens inverse ! Optimisez vos choix pour gagner en renommée.

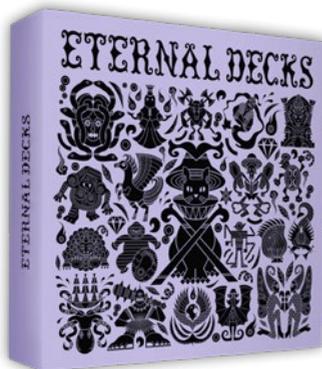
## CELESTIA DUO

Coopératif Onirique Cartes

30' 2 10+  
Bruno Cathala  
Laura Bevon



Les pirates fuient avec leur butin ! Coopérez à bord de vos aéronefs 3D pour les rattraper, éviter les embuscades... sans pouvoir tout vous dire en vol !



## ETERNAL DECKS



**Coopératif** **Mythologie** **Cartes**



30'

1 - 4 10+

Hiroken

Mujunsha



L'humanité dort profondément : explorez le monde des Éternels pour trouver un remède ! Coopérez en silence pour poser vos cartes sur les sentiers, en respectant les contraintes. Attention : vos cartes sont vitales. Si le deck s'épuise avant d'être renouvelé, c'est la fin pour tous !



Eternal Decks nous plonge dans un univers onirique et envoûtant, où l'on doit relever des défis chez les Éternels. Inspiré du deckbuilding, il se joue en coopération à communication limitée. Original par sa mécanique, son matériel et son univers, il met au défi les initiés, en solo ou à plusieurs.



ENFANT

TOUT PUBLIC

## FARAWAY : LE PEUPLE DU DESSOUS



CATCH UP  
GAMES

**Combinaison** **Exploration** **Cartes**



30' 2 - 7 10+

Corentin Lebrat, Johannes Goupy

Maxime Morin



Le biome gris, les Havres mystiques, arrive sur les cartes Région et permet de marquer des points. Avec cette extension, jouez à Faraway jusqu'à 7 joueurs !



INITIÉ

EXPERT



## FARAWAY : SOUS UN CIEL D'ÉTOILES



CATCH UP  
GAMES

**Combinaison** **Exploration** **Cartes**



30' 2 - 6 10+

Corentin Lebrat, Johannes Goupy

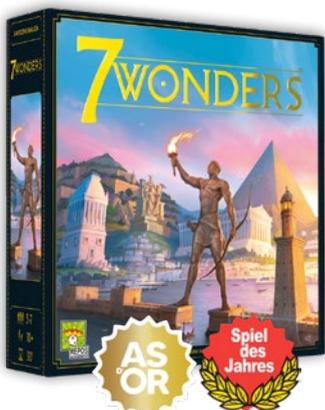
Maxime Morin



15 cartes Météorite modifient le décompte en révélant des Régions et en ajoutant de nouvelles quêtes, dont certaines demandent sacrifices ou collections.



ENFANT



## 7 WONDERS

**Draft** ✨ Antiquité 🎮 Cartes

30' ⌚ 3 - 7 🧑 10+ 🍷  
Antoine Bauza 🧠  
Miguel Coimbra ✍️



Vous êtes à la tête de l'une des grandes cités de l'Antiquité ! Développez-la à travers des découvertes scientifiques, de la puissance militaire ou des accords commerciaux. Des édifices prestigieux feront briller votre cité pour les millénaires à venir : construisez ! Ne négligez pas vos voisins et leurs progrès : ils partagent votre ambition... Votre Merveille traversera-t-elle les Âges ?

TOUT PUBLIC

## LE HOBBIT : HISTOIRE D'UN ALLER ET RETOUR

**Roll and write** ✨ Aventure 🎲 Dés

30' ⌚ 1 - 4 🧑 10+ 🍷  
Reiner Knizia 🧠  
Matt Paquette ✍️



Dans Le Hobbit : Histoire d'un Aller et Retour, revivez le voyage de Bilbo à travers un système de dés et de tracés sur carnet. En huit chapitres inspirés du roman, évitez Trolls, affrontez Gobelins, résolvez des énigmes et défiez Smaug. Choisissez vos déplacements, collectez des ressources, gérez chemins et actions pour franchir les obstacles et optimiser votre score.

INITIÉ

## RES ARCANAS DUO

**Draft** ✨ Fantastique 🎮 Cartes

30' ⌚ 2 🧑 14+ 🍷  
Thomas Lehmann 🧠  
Julien Delval ✍️



Dans Res Arcana Duo, deux mages rivaux s'affrontent dans une lutte intense pour le contrôle de monuments anciens et de lieux de puissance, en manipulant les essences élémentaires. Avec seulement 8 cartes, il faudra optimiser chaque action pour créer des artefacts, accumuler des essences et surpasser votre adversaire. Ce jeu indépendant peut aussi être joué comme extension au jeu de base Res Arcana.

EXPERT





## LE SEIGNEUR DES ANNEAUX : DUEL POUR LA TERRE DU MILIEU



**Affrontement** ✨ Fantastique 🎲 Cartes



30' 🕒 2 🧑 10+

Bruno Cathala, Antoine Bauza

Vincent Dutrait



Incarnez Sauron ou la Communauté et changez le destin de la Terre du Milieu ! Piochez des cartes, déployez vos troupes et visez l'une des 3 victoires : Quête de l'Anneau, rallier 6 Peuples ou conquérir la Terre. Inspiré de 7 Wonders Duel, en 3 chapitres riches en tension et stratégie.

Près de dix ans après 7 Wonders Duel, découvrez Duel pour la Terre du Milieu, déclinaison dans l'univers du Seigneur des Anneaux illustrée par Vincent Dutrait. Les bases restent, mais les victoires sont immédiates, rendant les choix cruciaux dès le début. Idéal pour les fans de la licence et du jeu à deux.



ENFANT

TOUT PUBLIC



## GATSBY



CATCH UP  
GAMES

**Affrontement** ✨ Littérature 🎲 Plateau de jeu



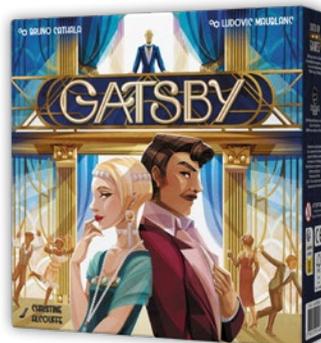
30' 🕒 2 🧑 10+

Ludovic Maublanc, Bruno Cathala

Christine Alcouffe



Long Island, années 1920. Dorothy Williams et James Miller rivalisent d'élégance et de stratégie pour gagner les faveurs du célèbre Jay Gatsby. Choisissez vos actions avec soin, placez vos pions au bon moment et imposez-vous dans la haute société, entre champagne, jazz et rivalités mondaines.



Gatsby est un jeu 2 joueurs mêlant placement, course, blocage, majorité et collection autour d'une mécanique centrale fluide. Parties rapides, rejouabilité et tension : 3 façons de gagner, du bluff, des effets malins et 3 zones de jeu variées. Une belle édition, illustrations réussies, immersion Années Folles !



INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## BUG RUN



**Dungeon Crawler** ✨ Médiéval 🎲 Dés



60' ⌚ 2 - 6 🧑 10+

G. Largey, F. Crittin, S. Pauchon

Felideus Bubastis



Incarnez une chenille ou un scarabée prisonnier d'animaux mignons mais cruels. Traversez les 4 étages du donjon, achetez de l'équipement, combattez... ou laissez les autres faire et récupérez les butins. À la fin, seul celui avec le plus de points s'échappera, vainqueur de cette drôle d'aventure !



Bug Run, c'est du dungeon crawler en version épurée et rapide, sur une thématique loufoque. Équipez vos compagnons, explorez, combattez, relevez des défis ! Du hasard, du stop ou encore, de la prise de risques et des tours express. Rejouabilité assurée grâce à l'asymétrie des persos et des niveaux.



## CHÂTEAU COMBO



**Combinaison** ✨ Médiéval 🎴 Cartes



30' ⌚ 2 - 5 🧑 10+

Grégory Gard, Mathieu Roussel

Stéphane Escapa



Recrutez 9 personnages, gérez or, clés et placements pour créer le meilleur combo ! Un jeu malin de cartes et d'effets dans une ambiance médiévale déjantée.



## CHÂTEAU COMBO : AU CACHOT !



**Combinaison** ✨ Médiéval 🎴 Cartes



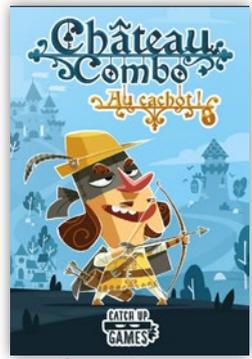
30' ⌚ 2 - 5 🧑 10+

Grégory Gard, Mathieu Roussel

Stéphane Escapa



12 hors-la-loi débarquent avec une nouvelle mécanique de Cadenas : retardez leurs effets pour créer de puissants combos et découvrir de nouveaux moyens de scorer !





## DEAD CELLS : LE JEU DE SOCIÉTÉ



**Coopératif** **Jeu vidéo** **Cartes**



45' ⌚ 1 - 4 👤 14+

Bauza, Lebrat, Maublanc, Rivière

Naïade, de Chateaubourg, Vérité, Lagofun



Un jeu coopératif Rogue-Lite basée sur le jeu vidéo à succès Dead Cells. Explorez une île tentaculaire infestée de monstres et préparez-vous à mourir... souvent. À chaque mort, dépensez vos Cellules, revenez plus fort, et progressez à travers les Biomes jusqu'à la tristement célèbre Main du Roi.



Dead Cells : le jeu de société réussit l'exploit de retranscrire l'essence du jeu vidéo. Beau, nerveux, fluide et malin, il offre des combats dynamiques, une progression inspirée du rogue-lite et une vraie rejouabilité.

Matériel soigné, règles claires, asymétrie des persos : une adaptation brillante !



ENFANT

TOUT PUBLIC

## FORGEFLAME



**Deckbuilding** **Fantastique** **Figurines**



50' ⌚ 1 - 4 👤 10+

Quentin Vernet, Marc Vernet

Nastya Lehn



Composez une équipe d'aventuriers représentés par de superbes statuettes 3D, explorez la mine, affrontez les Kobolds et améliorez votre deck pour forger quatre artefacts avant vos adversaires dans ce jeu mêlant stratégie et aventure.

INITIÉ

EXPERT



## MOONSHINE



**Engine building** **Animaux** **Cartes**



30' ⌚ 2 - 5 👤 10+

Thomas Dupont

Maxime Morin



Gérez un bar clandestin en pleine prohibition, partagez des ressources interdites et attirez les clients les plus influents pour dominer la forêt !



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## REBIRTH

**Placement** Fantastique Tuiles



60' 2 - 4 10+

Reiner Knizia

Anna «Mikado» Przybylska



Après les calamités, l'heure est venue de reconstruire ! En Écosse ou en Irlande, rebâissez autour des prestigieux châteaux. Choix simples, défis tactiques et stratégiques à chaque tour. Deux plateaux, deux défis : des fermes aux cités, façonnez l'avenir de ces terres !



On a craqué pour Rebirth ! Matériel en rewood écolo et agréable, plateau d'Écosse superbe, deux modes de jeu pour une belle rejouabilité. Interaction subtile, stratégie profonde, objectifs secrets et tension jusqu'à la fin. Un jeu beau, malin et équilibré, parfait pour les fans de placement tactique !



## SKYRISE

**Enchères** Construction Plateau de jeu



60' 2 - 4 14+

A. Wyse, G. Brown, S. Pauchon

A. Bosley, D. Mammoliti, J. Van Niekerk



Le maire a fait appel aux plus grands visionnaires pour bâtir Skyrise, une cité céleste dédiée à l'art, la science et la beauté. Un seul entrera dans la légende ! Grâce à un système d'enchères spatiales, remportez des sites, gagnez des faveurs des îles et des factions, atteignez des objectifs publics et secrets, attirez mécènes et bâtissez votre Merveille. Ressources limitées, décisions tendues et enjeux croissants rythment cette ascension. Enchères, majorités et placements précis sont au cœur de cette version modernisée de Métropolys.





## DOMINION

**Deckbuilding** **Médiéval** **Cartes**



30' 2 - 4 10+

Donald X. Vaccarino

Catrein, Delval, Jaszczuk, Jedruszek



Étendez votre domaine ! Souverain d'un paisible royaume verdoyant, vous aspirez à l'agrandir et à l'enrichir pour bâtir un véritable Dominion. En unifiant sous votre bannière les nombreux fiefs voisins au bord de l'anarchie, vous leur apporterez paix et civilisation. Mais d'autres monarques nourrissent les mêmes ambitions : agissez vite et avec stratégie pour acquérir le plus de terres possible !

## INSURRECTION

**Combinaison** **Fantastique** **Cartes**



20' 2 - 6 10+

Tore Christian

Louis Gennart



Alors que les foules convergent vers le Noir Château pour renverser la reine Kristin, celle-ci prépare en secret la riposte en introduisant la Corruption parmi les insurgés. Construisez votre main en échangeant des cartes dans une rivière commune qui s'étoffe à chaque tour. Méfiez-vous, la Corruption dans le pot peut accélérer la fin... ou servir vos sombres desseins !



## QUEEN MARIE-ANTOINETTE

**Collection** **Histoire** **Cartes**



30' 2 - 4 10+

Julien Griffon

Alice Piemet



Dans Queen Marie-Antoinette, incarnez des courtisanes à la cour de Louis XVI, prêtes à tout pour gagner les faveurs de la Reine. Exploitez vos relations, récupérez de nouvelles cartes et déclenchez des effets pour agrandir votre Cour et valider vos complots. Avec des objectifs et conditions changeants, chaque partie offre une rejouabilité quasi infinie pleine de stratégies et d'intrigues !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT



## SPLENDOR

Combinaison Renaissance Jetons



30' 2 - 4 10+

Marc André

Paul Vérité



Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements déclenche la fin de la partie.

TOUT PUBLIC

## SPLENDOR DUEL

Collection Renaissance Cartes



30' 2 10+

Marc André, Bruno Cathala

Davide Tosello



Affrontez la guilde adverse dans une course vers la victoire. Emparez-vous de 3 Gemmes et Perles connectées du plateau commun, achetez des cartes joaillerie et appliquez leurs effets, attirez les faveurs royales, utilisez vos Privilèges à bon escient et soyez le premier à atteindre l'une des 3 conditions de victoire ! Découvrez des mécaniques inédites et innovantes inspirées de Splendor.

INITIÉ

EXPERT



## HEAT

Course Sports Plateau de jeu



60' 1 - 6 10+

A. Harding Granerud, D. Skjold Pedersen

Vincent Dutrait



Dans Heat, chaque joueur incarne un pilote de course et gère un deck personnel pour avancer sur un circuit. Les cartes Speed font avancer la voiture, mais attention aux virages : trop de vitesse provoque de la surchauffe et des bloqueurs à ajouter. Choix de modifications entre courses et modules solo ou multijoueurs enrichissent l'expérience.



## THUNDER ROAD : VENETTA - MAXIMUM CHROME



**Course** ✨ Post-Apocalyptique 🎲 Dés



60' ⌚ 2 - 4 🧑 12+

Chalker, Myers, Cohen, 💡

Daviau, Jacobson, Keifer, Neff  
Marie Bergeron, Garrett Kaida 🖋️



Que la course commence ! Lancez vos dés, activez vos véhicules et votre tableau de commande : réparation, nitro, hélicoptère mitrailleur... Évitez les pièges de la route, attaquez vos adversaires et tentez de franchir la ligne d'arrivée sans exploser. Une course folle et sans pitié !



Un chef-d'œuvre de fun et de chaos ! Ambiance Mad Max réussie, parties rapides, brutales et jouissives. On fonce, on se pousse, on se tire dessus... jusqu'à appeler l'hélicoptère pour exploser ses potes. Hasard et élimination ? Oui, mais c'est ce qui rend ce jeu aussi fun. Un défilouir qu'on recommande à 200 % !

GUS  
& GO

ENFANT

TOUT PUBLIC

## THUNDER ROAD : VENETTA - LE CIRQUE DU CHAOS



**Affrontement** ✨ Post-Apocalyptique 🎲 Dés



60' ⌚ 2 - 5 🧑 12+

Chalker, Myers, Cohen, 💡

Daviau, Jacobson, Keifer, Neff  
Marie Bergeron, Garrett Kaida 🖋️



Entrez dans l'arène, équipez-vous d'armes puissantes et customisez vos véhicules ! Cette extension ajoute un set complet pour un 5e joueur. Pas de ligne d'arrivée cette fois : seul le spectacle compte ! Faites le show pour gagner richesse, gloire... et survivre au chaos !



Cette extension apporte plus de brutalité et de chaos à Thunder Road : super-armes délirantes, sacs à surprises, nouvelles cartes pour Tina et matériel pour jouer jusqu'à 5. Pas de ligne d'arrivée, il faut être le plus riche en se tapant dessus ! Encore plus piquant, brutal et jouissif.



INITIÉ

EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## BIATHLON CRYSTAL GLOBE : ANNECY LE GRAND-BORNAND



🔧 Course 🌟 Sports 🌐 Plateau de jeu



60' ⌚ 2 - 12 👤 7+

Christophe Leclercq

Team Kokedi, Jérémie Ranc



Incarnez un biathlète dans des courses intenses ! Sprint, Poursuite, Mass Start... choisissez vos atouts, gérez votre énergie et visez juste pour éviter les pénalités. Avec 3 niveaux de jeu et 2 pistes 3D réalistes, vivez une saison complète pour décrocher le prestigieux Globe de Cristal !



Biathlon Crystal Globe est un jeu de course sur grand plateau mêlant ski et tir, avec des biathlètes aux capacités variées. Trois modes : ludique, tactique et stratégique. L'extension Anancy - Le Grand-Bornand ajoute une piste exigeante, de nouvelles règles et une immersion idéale pour passionnés et amateurs.



## CRITTER KITCHEN



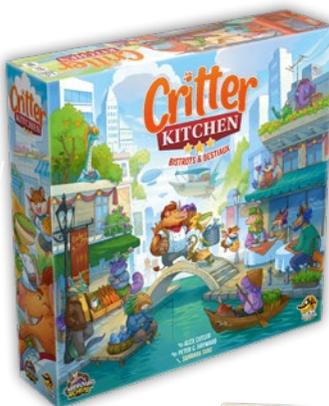
⚙️ Programmation 🌟 Alimentation 🌐 Plateau de jeu



60' ⌚ 1 - 5 👤 10+

Alex Cutler, Peter C. Hayward

Sandra Tang



Programmez les déplacements de vos trois Chefs pour récolter les meilleurs ingrédients. Préparez des plats savoureux et impressionnez le célèbre critique pour décrocher votre troisième étoile. Un jeu splendide, riche en surprises, où même les rumeurs peuvent faire la différence !



Critter Kitchen est un jeu de programmation et de collection au visuel magnifique. Envoyez vos commis récupérer des ingrédients pour vos recettes. Petit commis, rapide mais modeste ; grand commis, lent mais gourmand ! Un poil taquin, très bien édité, Critter Kitchen mérite une bonne critique !





## INK

🔧 **Connexion** ✨ **Arts** 🎲 **Tuiles**



45' ⌚ 1 - 4 🧑 8+

Kasper Lapp

Chris Quilliams



Ink est un jeu familial accessible qui séduit aussi les joueurs aguerris par sa profondeur tactique. Déplacez votre pion pour prendre une tuile, créez des zones colorées et posez tous vos encriers avant les autres.

Tension, combos satisfaisants et plus de 200 configurations assurent une grande rejouabilité.



## VILLAINOUS : MORSURE SUCRÉE

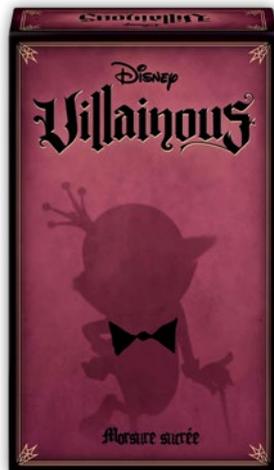
🔧 **Combinaison** ✨ **Cinéma** 🎲 **Cartes**



45' ⌚ 2 🧑 12+

Prospero Hall

Yuri Cameirana, Johnny Morrow



Dans Villainous : Morsure Sucrée, incarnez Sa Sucrierie (Les Mondes de Ralph) ou Shere Khan (Le Livre de la Jungle). Chaque joueur a son propre paquet Méchant, un paquet Fatalité, un plateau et une figurine. À votre tour, déplacez votre personnage, effectuez les actions du lieu (jouer des cartes alliés, objets, effets, conditions), puis refaites votre main à quatre cartes. Votre but : accomplir votre condition de victoire thématique et asymétrique. L'action Fatalité permet de jouer des cartes adverses sur son plateau, bloquant des actions.

Jouable seul ou combiné avec les autres Disney Villainous.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## CODO BERLIN 63

Bluff Polar Pions

20' 2 14+  
Léandre Proust, Johan Roussel  
Bones



Plongez dans la guerre froide et affrontez votre rival dans un duel de bluff et de stratégie. Incarne des super-espions aux pouvoirs uniques, infiltrés des deux côtés du rideau de fer. Activez vos agents, trompez votre adversaire, éliminez son leader ou épuisez ses ressources pour gagner !



CODO Berlin 63 offre des parties tendues et pleines de rebondissements. Avec une vraie courbe d'apprentissage, on maîtrise les pouvoirs, découvre des combinaisons, prend des risques, bluffe et adapte sa stratégie. Réflexion, anticipation, timing et culot en font un jeu palpitant où on ne s'ennuie pas !



## ZENITH

Affrontement Espace Cartes

30' 2 - 4 10+  
Grégory Gard, Mathieu Roussel  
Naïade



Zénith est un jeu de stratégie de tir à la corde pour 2 ou 4 joueurs. Dans un futur lointain, Humains, Robots et Animods s'affrontent pour le Zenithium. Fédérez les planètes, déployez vos Agents, gagnez de l'influence, développez des technologies solaires et imposez-vous comme leader du sénat.



On a beaucoup aimé Zenith ! Intense, exigeant en réflexion et très satisfaisant. Chaque carte peut être jouée de 3 façons, offrant une profusion de choix et obligeant à s'adapter en permanence. Rythmé, dynamique, interactif et riche en retournements, il donne aussitôt envie d'enchaîner les parties.





## COMPILE

**Affrontement** Science fiction Cartes



20' 2 14+

Michael Yang

Nolan Nasser, Keegan Moore



Compile est un jeu de cartes compétitif et évolutif dans lequel les joueurs sont des IA dissidentes s'affrontant pour compiler leurs 3 protocoles et réécrire la réalité à leur image. Formez votre deck et combinez au mieux les effets de vos cartes pour remporter la victoire.

Cette boîte contient les 12 premiers thèmes de la collection.

## FLATIRON

**Engine building** Architecture Cartes



45' 1-2 12+

Israel Cendra, Sheila Santos

Weberson Santiago



Dans Flatiron, deux architectes rivalisent pour construire le célèbre gratte-ciel new-yorkais. Gérez des actions via des cartes placées sur votre plateau personnel, construisez des piliers et ajoutez des étages, gagnez des points de réputation et respectez les décrets du City Hall. Un jeu stratégique, fluide et thématique.

## KIKAI : BRICOLAGE HEADS



**Connexion**

**Asie**

Plateau de jeu



90' 2 14+

Yasuyuki Yamagishi

Ylann Braunschweiger



Dans Kikai : Bricolage Heads, incarnez une Bricoleur-euse de Yukon Street, passionné-e de création urbaine. En recyclant tout ce qui passe entre vos mains, assemblez des Kikai uniques et étranges. Attirez des Fans, bâtissez vos machines pièce par pièce, gagnez en influence et brillez aux Expositions, tout en cherchant à impressionner le Maître Bricoleur... ou à décrocher une victoire Médiatique !

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## TAG TEAM

🌀 **Auto Battler** ✨ **Baston** 🎮 **Cartes**



15' ⌚ 2 👤 10+

Gricha German, Corentin Lebrat

Naiade



Un nouveau jeu de baston à 2 entre dans l'arène ! Inspiré des meilleurs jeux de combat d'arcade, Tag Team est un auto battler croisé avec du deckbuilding. Composez votre équipe de 2 combattants et développez la synergie ultime ! Chaque personnage a ses propres techniques et coups spéciaux. FIGHT !

Tag Team, c'est une petite boîte pleine de sensations fortes ! Avec 12 combattants aux styles variés, les duos sont surprenants et savoureux à jouer. Parties rapides, deckbuilding accessible, rejouabilité énorme et belle courbe d'apprentissage : on termine un combat, on a déjà envie d'en relancer un autre !



## DUEL POUR CARDIA

🌀 **Affrontement** ✨ **Fantastique** 🎮 **Cartes**



15' ⌚ 2 👤 9+

Faouzi Boughida, Mathieu Rivero

Mayer, Schell, Schmutzler, Khalidah, Herold



Devenez souverain de Cardia dans ce duel stratégique. Jouez chacun une carte face cachée, dévoilez-les simultanément : la plus forte gagne, mais perdre active vos pouvoirs et peut changer l'issue du duel... et même des duels précédents ! Quatre factions aux effets uniques, trois conditions de victoire, un second deck et des cartes Lieux assurent variété et rejouabilité.

Duel pour Cardia est un jeu rapide mêlant réflexion, anticipation et prise de risques. Jouez l'une des 5 cartes : la plus forte gagne un Sceau, la perdante active son pouvoir. Deux sets de decks, cartes Lieux et grande rejouabilité offrent des parties variées dans une petite boîte à emporter partout.





## LEGIONS : ABYSS UNIVERSE



🌀 Majorité ✨ Océan 🎴 Cartes



30' 🕒 2 🧑 10+

B. Cathala, C. Chevallier, J. Goupy

Xavier Collette, Pascal Quidault



Un jeu à 2 indépendant dans l'univers d'Abyss. Revivez la bataille du Nérocampe contre le Roi d'Abyss. Déployez vos légions sur les lieux stratégiques pour dominer les majorités, gérez le moral des troupes et saisissez l'initiative au bon moment afin d'accumuler les victoires ou de capturer 5 bannières.



Abyss Legions est un nouveau jeu autonome d'affrontement pour 2 joueurs, mêlant majorité et collection. Tours simples, héros aux pouvoirs uniques, parties tendues et stratégiques avec un twist malin : posséder 5 drapeaux pour gagner immédiatement. Accessible, rejouable et stratégique.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## GOSU X



🌀 Combinaison ✨ Fantastique 🎴 Cartes



30' 🕒 2 🧑 14+

Studio SWAF

David Sitbon



La Lune Rouge approche ! Recrutez 3 clans aux pouvoirs uniques, formez votre armée et menez la bataille finale entre les Immortels pour dominer Jalaanx.



## GOSU X : EXTENSION ASTRAIA, QUEEN OF THE LACERTIDS



🌀 Combinaison ✨ Fantastique 🎴 Cartes



30' 🕒 2 🧑 14+

Studio SWAF

David Sitbon



Face à la menace, le clan aquatique d'Astratia émerge ! Dans cette 3e extension de Gosu X, recrutez les Lacertids et exploitez le pouvoir des Immortels.



ENFANT



© & ™ Lucasfilm Ltd

## STAR WARS™ : UNLIMITED



**Affrontement** ✨ Science fiction 🎮 Cartes



20' ⌚ 2 - 4 🧑 12+

J. Cartwright, T. Parrott, D.Schaefer, J. Zwirn



Ce jeu de cartes intense et stratégique est accessible à tous, que vous soyez fan inconditionnel de Star Wars ou un joueur de jeux de cartes à collectionner. Construisez votre deck grâce à des cartes réparties aléatoirement dans des boosters. Retrouvez tous vos personnages préférés de la trilogie originale Star Wars, Rogue One : A Star Wars Story, la série d'animation Star Wars : Rebels...

TOUT PUBLIC

## RIFTBOUND : LEAGUE OF LEGENDS



**Affrontement** ✨ Jeu vidéo 🎮 Cartes



15' ⌚ 2 🧑 14+



Riftbound est un jeu de cartes à collectionner mettant en scène un éventail de personnages et de lieux de League of Legends. Faites sortir vos personnages préférés de l'écran et mettez-les entre vos mains. Retrouvez vos champions favoris sur un nouveau champ de bataille qui récompense vos compétences et votre dévouement. Formez votre équipe, construisez votre deck et vivez une nouvelle aventure palpitante.

INITIÉ

EXPERT



## ONE PIECE CARD GAME



**Affrontement** ✨ Bandes Dessinées 🎮 Cartes



30' ⌚ 2 🧑 6+



Les personnages de toute l'histoire de One Piece, aussi bien l'animé, le manga et les films, sont représentés dans ce jeu de cartes à collectionner, et vous y trouverez même des cartes inspirées des scènes célèbres de chacun d'entre eux ! Collectionnez des cartes avec différents personnages et illustrations pour vivre de puissantes batailles entre pirates !



100



## ALTERED TCG



EQUINOX

**Affrontement** ✨ Fantastique 🎮 Cartes



30' ⌚ 2 🧑 8+

Régis Bonnessée

Max Fiévé, Ting-Yun Yu



Altered TCG est un jeu de cartes à collectionner novateur à l'univers moderne, riche et coloré. Façonne ta propre aventure, choisis ta faction et mène tes expéditions à travers un monde en constante évolution. Explore le monde d'Altered, collectionne des cartes rares et uniques et sois le premier à découvrir ce que l'univers d'Altered te réserve ! Bienvenue dans l'aventure !

## MAGIC L'ASSEMBLÉE



WIZARDS  
OF THE COASTS

**Affrontement** ✨ Fantastique 🎮 Cartes



20' ⌚ 2 🧑 14+

Richard Garfield



Magic est un jeu de cartes à collectionner où s'enchaînent les combats menés grâce à votre deck de cartes personnel. Chacune des cinq couleurs de Magic représente une philosophie et un style de jeu différents. Choisissez votre couleur pour décider de quel type de terrain vous puiserez vos ressources et quel type de magie vous manipulerez. Vos cartes, votre deck, votre victoire !



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## CLASH OF DECKS



**Affrontement** ✨ Fantastique 🎮 Cartes



15' ⌚ 1 - 4 🧑 10+

Léandre Proust

Studio Rexart



Clash of Decks est un jeu de duel de cartes minimaliste et évolutif. Constituez une armée de 8 cartes de créatures et affrontez d'autres seigneurs-sorciers : générez du mana, invoquez vos troupes et lancez l'assaut pour détruire la forteresse adverse ! Rapide, accessible et stratégique, le jeu offre 10 extensions autonomes pour renouveler vos parties et multiplier les combinaisons possibles.



ENFANT

TOUT PUBLIC

EXPERT



### MARVEL DICE THRONE : CYCLOPE, GAMBIT, MALICIA, JEAN GREY

**Affrontement** ✨ Bandes Dessinées 🎲 Dés



30' ⌚ 2-4 🧑 8+

G. Brown, N. Chatellier, M. Trembley  
M. Trembley, N. Malara, D. Mammoliti



Incarnez vos héros préférés et affrontez-vous en duel, en équipe ou en chacun pour soi ! Cette boîte propose quatre héros emblématiques : Cyclope, Gambit, Malicia et Jean Grey, chacun doté de son plateau, de son set de dés et de son propre deck de cartes. Lancez vos dés pour activer vos capacités, accumulez des points de combat et améliorez vos compétences grâce aux cartes d'action. Fidèle au succès de Dice Throne, cette version X-Men enrichit encore les possibilités de jeu pour des combats toujours plus intenses et variés.

### MARVEL DICE THRONE : SCARLET WITCH, THOR, LOKI, SPIDERMAN MILES MORALES

**Affrontement** ✨ Bandes Dessinées 🎲 Dés



30' ⌚ 2-4 🧑 8+

G. Brown, N. Chatellier, M. Trembley  
M. Trembley, N. Malara, D. Mammoliti



Dans Marvel Dice Throne, incarnez l'un des héros emblématiques de Marvel dans des affrontements épiques ! Chaque personnage offre une expérience unique et thématique grâce à des mécaniques asymétriques et équilibrées. Devenez votre héros préféré et combattez comme jamais !



Marvel Dice Throne transpose l'univers des super-héros Marvel dans le système de combat bien rodé de Dice Throne. Spider-Man, Loki, Thor et Scarlet Witch rejoignent le jeu, offrant une expérience gratifiante de contrôle du hasard des dés grâce aux nombreuses combinaisons et modificateurs.





## MARVEL DICE THRONE : ICEBERG, PSYLOCKE, TORNADE, WOLVERINE

🌀 **Affrontement** ✨ **Bandes Dessinées** 🎲 **Dés**



30' ⌚ 2 - 4 🧑 8+ 🎯

G. Brown, N. Chatellier, M. Trembley

M. Trembley, N. Malara, D. Mammoliti



Ce jeu de combat rapide est basé sur des lancers de dés, permettant d'incarner vos héros préférés dans des duels, combats en équipe ou chacun pour soi. Cette boîte propose quatre nouveaux héros : Iceberg, Psylocke, Tornado et Wolverine, chacun avec son plateau, son set de dés et un deck unique de cartes. Attaquez, activez vos capacités grâce aux jets de dés, accumulez des points de combat et améliorez vos compétences via les cartes d'action. Solo ou en équipe, les X-Men offrent de nouveaux défis avec des mécaniques innovantes.

ENFANT

TOUT PUBLIC

## MARVEL DICE THRONE : CAPTAIN MARVEL, BLACK PANTHER, DOCTOR STRANGE, BLACK WIDOW

🌀 **Affrontement** ✨ **Bandes Dessinées** 🎲 **Dés**



30' ⌚ 2 - 4 🧑 8+ 🎯

G. Brown, N. Chatellier, M. Trembley

M. Trembley, N. Malara, D. Mammoliti



Lancez les 5 dés de votre héros pour attaquer et activer vos capacités ! Gagnez des points de combat à dépenser pour jouer des cartes, améliorer votre héros ou manipuler les dés. Tous les héros Marvel sont compatibles avec le reste de la gamme Dice Throne pour des duels toujours renouvelés.



On ne présente plus Dice Throne, le yam's revisité par Lucky Duck Games. Cette boîte Marvel propose 4 héros : Captain Marvel et Black Panther, parfaits pour débiter, Black Widow et Dr Strange pour les experts. Le système fonctionne toujours aussi bien et s'adapte parfaitement à nos héros en collant préférés.



INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



# RADLANDS

**Affrontement** **Post-Apocalyptique** **Cartes**

30' 2 14+  
Daniel Piechnick  
L. Cossette, D. Mammoliti, M. Trembley



Radlands est un jeu de cartes de duel compétitif qui consiste à jouer de puissantes cartes en combo. Incarne le chef de votre groupe de survivants post-apocalyptique dans une lutte acharnée pour protéger vos trois camps d'une vicieuse tribu rivale. Si tous les camps sont détruits, vous perdez la partie.

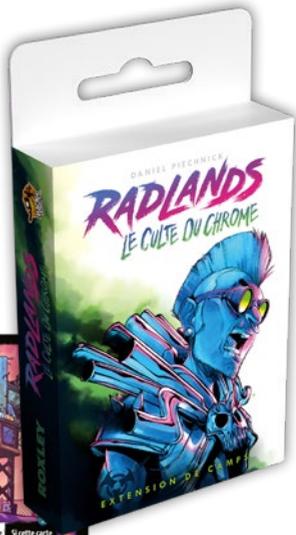
Radlands est un jeu de duel qui se démarque par son univers post-apocalyptique et ses graphismes cyberpunk très aboutis. L'eau, ressource rare, limite les actions et force à optimiser ses combos. Avec un matériel irréprochable, il promet un fort potentiel de synergies et des sensations exceptionnelles.



# RADLANDS : LE CULTE DU CHROME

**Affrontement** **Science fiction** **Cartes**

30' 2 14+  
Daniel Piechnick  
Damien Mammoliti, Manny Trembley



Allez encore plus loin dans l'affrontement avec l'extension Radlands : Le Culte du Chrome. Cette extension à haute intensité introduit 32 nouveaux camps inédits aux combos dévastateurs, ainsi que 10 camps de la boîte de base entièrement rééquilibrés pour encore plus de variété. Préparez-vous à des parties encore plus tendues, des choix décisifs et une jouabilité accrue. Un indispensable pour tous les amateurs de Radlands et de mécaniques diesel explosives !  
Extension nécessitant le jeu de base.





## THE DARK QUARTER

Coopératif ✦ Horreur 🎲 Figurines



120' 🕒 1 - 4 🧑 18+

Evan Derrick

Mateusz Komada, Jarek Nocoń



Nouvelle-Orléans, 1981 : une ville vibrante où musique, gastronomie et magie se mêlent. Sur Bourbon Street, les néons scintillent dans les flaques sales, et les crimes les plus ordinaires prennent une tournure surnaturelle. Les joueurs prennent des décisions cruciales qui influencent à la fois leur personnage et le récit. Ici, les héros ne sont pas de simples pions interchangeables, mais des figures clés, liées en profondeur à l'histoire. Leur destin est étroitement lié à celui de la ville, entre modernité et traditions occultes.

ENFANT

TOUT PUBLIC

## LA BÊTE

Enquête ✦ Histoire 🎲 Plateau de jeu



45' 🕒 2 - 5 🧑 12+

Charlec

Ann&Seb



INITIÉ

EXPERT

1764, la Bête terrorise le Gévaudan. Incarnez la Bête qui doit faire 25 victimes en 3 ans, ou les enquêteurs historiques qui cherchent à l'arrêter ou découvrir son identité. Chaque tour combine événements, attaques, déplacements et déductions. Serez-vous la terreur ou le héros de cette traque ?



L'Ombre de la Bête plonge les joueurs en 1764 dans le Gévaudan : l'un incarne la Bête semant la mort, les autres des enquêteurs chargés de la traquer. Héritier de Scotland Yard et Fureur de Dracula, ce jeu asymétrique brille par sa déduction, bluff et immersion, magnifié par des illustrations somptueuses.





## BEHIND PURPLE



🌀 Casse-tête ✨ Énigme 🎲 Tuiles

🕒 45' 🕒 1 - 2 🧑 10+ 🧠  
Cédric Millet  
Crocotame, Leblond, Pierô&Isaak, Chalmel



ENFANT

TOUT PUBLIC

Après le premier opus de Behind, As d'Or initié, découvrez Behind Purple avec 3 tableaux inédits à reconstituer seul ou à plusieurs : La Machine infernale, Le Repas et Le Cahier. Trois nouvelles expériences aux logiques d'assemblage inédites, illustrées par 3 artistes aux univers distincts.

Moi qui exècre les jeux d'enquête/énigme, j'ai trouvé chaussure à mon pied. Dans Behind, agencez des tuiles pour résoudre l'énigme : d'abord simple comme un puzzle, puis plus ardu avec des tuiles isolées. Jamais d'énigmes tirées par les cheveux, la solution apporte satisfaction plutôt qu'énervement.

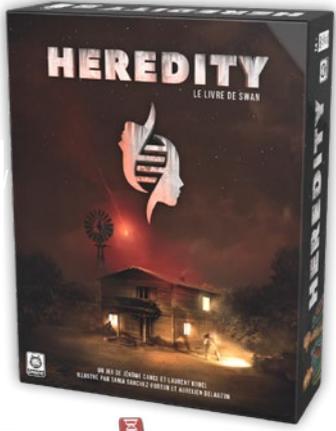


INITIÉ

EXPERT

## HEREDITY : LE LIVRE DE SWAN

🌀 Narratif ✨ Post-Apocalyptique 🎲 Cartes  
🕒 150' 🕒 1 - 4 🧑 14+ 🧠  
Jérôme Cance, Laurent Kobel  
Sanchez-Fortun, de Gesincourt, Delauzun



Heredity est un jeu coopératif narratif pour 1 à 4 joueurs, dans un monde post-apocalyptique. Vivez une campagne de cinq chapitres avec des decks contenant terrain, personnages, objets et récits. Chaque chapitre révèle ses propres règles, objectifs et conditions de victoire.

Une thématique façon Mad Max servie par une mécanique originale de Ligne du Temps : arrivée et déclenchement d'Événements, ancrage et chaînage de cartes, activation des ennemis et objectifs à atteindre. Exploration, surprises, évolution des règles et campagne ficelée en font une belle découverte !





## DOSSIERS CRIMINELS : L'OMBRE DE HAWKINS - STRANGER THINGS

🔍 **Enquête** 🌑 **Horreur** 📁 **Enveloppes scellées**



120' ⌚ 1 - 6 🧑 14+

M. Rauscent, J. Burghardt, M. Perrin

Zompa Design



Enquêtez, résolvez des énigmes et plongez dans l'atmosphère angoissante de Hawkins, la petite ville de Stranger Things. Marchez dans les pas de Mike, Lucas, Steve et Dustin pour élucider un mystère qui pourrait vous mener jusqu'au terrifiant Monde à l'envers. Jouable sans connaître la série. Accès internet requis, indices en ligne disponibles. Enquête de difficulté 2/5.

## DOSSIERS CRIMINELS : LE SECRET DES YAKUZAS

🔍 **Déduction** 🌏 **Asie** 📁 **Enveloppes scellées**



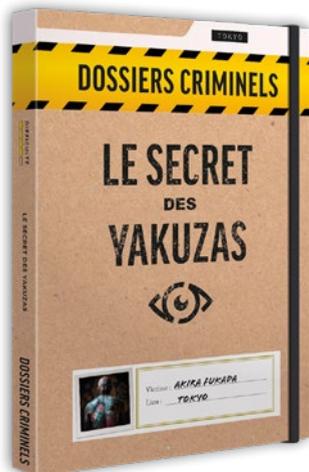
120' ⌚ 1 - 6 🧑 14+

Rauscent, Burghardt, Perrin, Boitier

Zompa Design



Akira Fukada, chef du clan yakuza Fukada Kai, est retrouvé mort après une chute. Retrouvez vite le coupable avant que les yakuzas ne se vengent et mettent Tokyo à feu et à sang. Ce dossier criminel contient tout pour enquêter : guide, documents, croquis, audio... Résolvez les énigmes, ouvrez 4 enveloppes de preuves. Accès internet et indices disponibles pour cette enquête de difficulté 4/5.



## SUB TERRA

🔍 **Coopératif** 🌑 **Horreur** 🧱 **Tuiles**



60' ⌚ 1 - 6 🧑 10+

Tim Pinder

David Franco Campos, Zak Eidswood



Jeu collaboratif de survie horrifique pour 1 à 6 joueurs. En mission de spéléologie, vous êtes piégés dans les profondeurs souterraines après un incident. Vos ressources s'épuisent vite (lumière, oxygène...), le temps presse ! Travaillez en équipe, explorez, évitez les dangers et trouvez la sortie avant de sombrer dans les ténèbres éternelles. Serez-vous assez stratégiques pour survivre ?

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



AS OR

## DUNE IMPERIUM



**Placement** **Science fiction** **Plateau de jeu**



90' 1 - 4 13+

Paul Dennen

Brooks, Nienburg, Ramos, Storm



Dune, de Frank Herbert à Denis Villeneuve : incarnez un leader de faction et prenez le contrôle d'Arrakis et de son Épice ! Entre deck-building, infos cachées et pose d'ouvriers, vos choix dépendent des cartes acquises. Envoyez vos Agents et remportez d'épiques victoires militaires !



Ce jeu expert mêle pose d'ouvrier et deckbuilding. Vos cartes déterminent les actions disponibles : jouez-les pour placer un agent ou révélez-les pour leurs effets. À vous de choisir votre voie vers la victoire : alliances, combat, épice ou intrigues. Accessible même sans connaître l'univers de Dune !



## DUNE IMPERIUM : IMMORTALITÉ



**Placement** **Science fiction** **Plateau de jeu**



120' 1 - 4 13+

Paul Dennen

Clay Brooks, Nate Storm

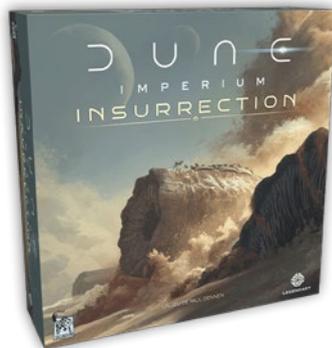


Explorez de nouvelles possibilités : concluez des accords secrets avec les Tleilaxu, libérez la puissance de la recherche, greffez des cartes pour renforcer vos agents. Régénérez vos organes, recrutez des espions Danseurs-Visages... et poussez l'évolution au cœur du conflit sur Arrakis.



Un nouveau plateau propose deux pistes : l'une à embranchements offre divers bonus, l'autre permet de marquer jusqu'à deux points de victoire. Une nouvelle rivière de cartes arrive avec une ressource inédite et la mécanique de greffe, pour jouer deux cartes et combiner leurs effets.





## DUNE IMPERIUM : INSURRECTION

**Deckbuilding** **Science fiction** **Plateau de jeu**



90' 1 - 6 13+

Paul Dennen

Brooks, Nienburg, Ramos, Storm



Insurrection, jeu autonome compatible avec la gamme, introduit de nouveaux leaders, un plateau revisité et un deck Imperium. Exploitez espions, contrats et vers des sables pour dominer les batailles. Plus interactif, il propose un mode 6 joueurs en équipe et de superbes figurines !



Dune Imperium : Insurrection apporte un vent de fraîcheur avec des nouveautés fun : vers des sables doublant les récompenses, espionnage stratégique, plateau revisité, neuf personnages uniques et deck renouvelé. Plus complexe, il offre une immersion riche et variée, séduisant novices comme vétérans.

GUS  
&GO

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## DUNE IMPERIUM : LIGNÉES

**Deckbuilding** **Science fiction** **Plateau de jeu**



120' 1 - 6 13+

Amylon, Clautice, Dennen, Vance

Brooks, Herring, Jackson, Ramos, Storm



Lignées étend Dune: Imperium et Insurrection avec de nouveaux outils puissants pour atteindre la victoire. Recrutez des Commandants Sardaukar pour décupler votre force de combat et prendre l'ascendant. Exploitez les nouvelles tuiles Technologie pour débloquer des avantages uniques. De nouveaux Dirigeants, contrats et cartes élargissent vos options stratégiques comme jamais auparavant. Dans un univers en guerre, seules les lignées les plus fortes et les plus habiles survivront pour imposer leur suprématie sur l'Imperium.





ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## KARMAN SWAP



**Exploration** ✨ Espace 🎲 Plateau de jeu



60' ⌚ 2-4 👤 14+

Serge Macasdar  
Gaël Lannurien



Vaincre vos adversaires par le progrès scientifique ou la puissance militaire - ou une combinaison des deux ! L'Empire vous demande d'explorer, étudier et coloniser des mondes inconnus. Introduisez de nouvelles formes de vie puis tirez parti des nouveaux équilibres biologiques obtenus. Supplantez les recherches de vos concurrents et couvrez-vous de gloire au fil de vos découvertes.



TTO

## KAGOUN



GEEKOVIZ

**Collection** ✨ Steampunk 🎲 Cartes



45' ⌚ 2-4 👤 12+

Andry Razafimbola

J. Becquer, L. Meylan, S. Lestienne



Kagoun est un jeu d'affrontement de cartes dans un univers de science-fantasy. Capturez, assemblez ou volez des cartes et annoncez « Kagoun ! » pour gagner !



## CLANK! LEGACY: ACQUISITIONS INCORPORATED 2



**Deckbuilding** ✨ Fantastique 🎲 Plateau de jeu



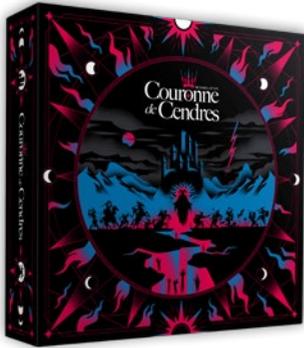
180' ⌚ 2-4 👤 14+

Paul Dennen



Revenez dans l'univers de Clank! Legacy avec La Magie des Ténèbres : une nouvelle aventure encore plus grande, bruyante et personnalisable !





## COUROSNE DE CENDRES



**Contrôle de territoires** ✨ Fantastique 🎲 Plateau de jeu



90' ⌚ 1 - 4 👤 14+

Richard Lawton💡

Vadim Mishin, Rafael Nobre✍️



Le Chaos frappe le Royaume de Cendres, et les Nécromanciens s'éveillent, prêts à tout pour s'emparer du pouvoir ! Dans ce jeu mêlant gestion, placement d'ouvriers, contrôle de territoire et résurrection de morts-vivants, bâtissez des structures, levez une armée et partez à la conquête du royaume. Le plus influent régnera pour l'éternité.

Accessible aux daltoniens.

## LES DRUIDES D'EDORA



**Construction** ✨ Nature 🎲 Dés



60' ⌚ 2 - 4 👤 14+

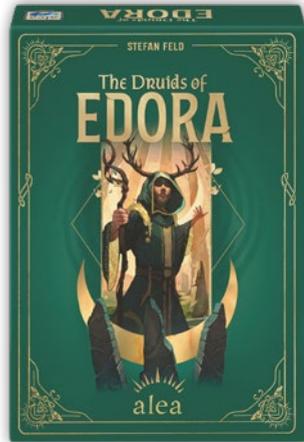
Stefan Feld💡

Fred Gissubel✍️



Ravensburger

Vous incarnez des druides énigmatiques et de mystérieuses prêtresses remontant à des temps immémoriaux. Vous empruntez des chemins sinueux à travers une forêt mystique qui vous mènent à d'impressionnants sanctuaires. À vous de répartir astucieusement votre énergie entre nourriture et dés. Essayez de gagner le maximum de prestige à l'aide des nombreuses actions qui s'offrent à vous.



## KINGDOM CROSSING



**Programmation** ✨ Animaux 🎲 Meeples



75' ⌚ 1 - 4 👤 14+

Stefania Niccolini, Marco Canetta💡

David Sitbon✍️



Aidez la Reine Castorette à construire un 8e pont pour le Royaume de Clairesource ! Parcourez la forêt verdoyante, franchissez chaque et passez une seule fois par jour, recrutez les meilleurs artisans et rassemblez les ressources pour ériger un pont orné de splendides décorations. Kingdom Crossing combine engine-building et programmation pour offrir le meilleur de l'eurogame dans un format compact.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

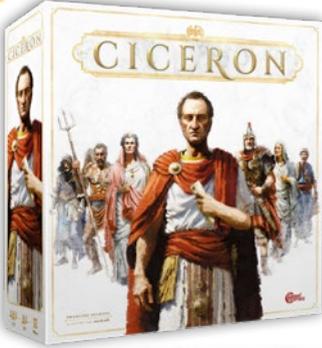


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## CICÉRON



**Gestion** ✨ **Antiquité** 🎲 **Plateau de jeu**



90' ⌚ 2 - 5 🧑 12+ 🧒

François Delbosc 💡

Ann&Seb ✍️



Cicéron est un jeu stratégique où vous incarnez une grande famille romaine en quête de prestige et de pouvoir. Grâce aux compétences de vos sénateurs et aux choix tactiques de vos actions, vous allez accroître votre influence auprès des castes du Sénat et renforcer vos relations avec les guildes de professionnels. Entre gestion de ressources, pose d'ouvriers, collection, gestion de cartes, diplomatie et jeu politique, chaque décision compte. À la fin de chaque tour, le vote des sénateurs ralliés à votre cause détermine l'attribution des charges tant convoitées... pour la gloire de Rome ou la vôtre !



## MONUMENTAL DUEL



**Deckbuilding** ✨ **Antiquité** 🎲 **Cartes**



45' ⌚ 2 🧑 10+ 🧒

Matthew Dunstan 💡

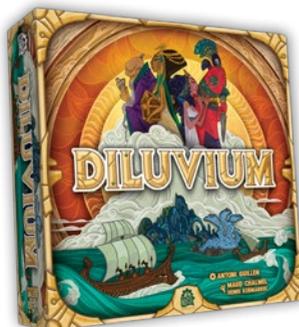


Monumental, le jeu de deckbuilding, devient un duel pour 2 joueurs ! Bâissez votre civilisation à travers les âges avec 3 boîtes indépendantes ou combinables : Négoce (Mali, Moghol, Japon), Exploration (Chine, Danemark, Égypte) et Espionnage (Aksoum, Grèce, Aztèque). Stratégie variée et rejouabilité maximale.



Monumental Duel est un jeu fin, bien pensé, avec une mécanique centrale innovante et un vrai plaisir de construction. L'asymétrie des Civilisations et la richesse des choix en font une expérience stratégique solide.





## DILUVIUM

Exploration ✨ Post-Apocalyptique 🧱 Tuiles



60' ⌚ 1 - 4 🧑 10+

Antoni Guillen

Maud Chalmel, Henri Kermarrec



Le ciel déversa des torrents sur la Terre, noyant les anciens continents. Les empires bâtirent des navires pour survivre. Dans ce jeu 4X compétitif, explorez les mers, conquérez des îles, amassez des ressources et préparez-vous à la guerre pour dominer les archipels rares !



Diluvium est un vrai jeu de plateau accessible qui réussit le pari d'offrir une expérience 4X avec des règles simples. Chaque joueur choisit une des 4 actions possibles dans un système léger et malin, inspiré de Scythe. Un design doux, une stratégie fluide : un jeu qui tient toutes ses promesses !



## RISE AND FALL

Contrôle de territoires ✨ Fantastique 🧱 Plateau de jeu



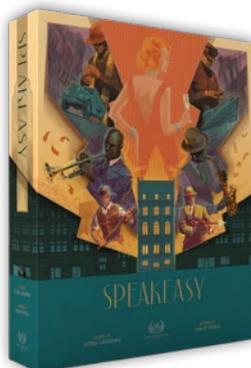
60' ⌚ 2 - 4 🧑 14+

Christophe Boelinger

Tobal, Oztel, Tavernier, Ferreira, Beauchêne



Dirigez un peuple, développez votre civilisation sans hasard, explorez et bâtissez. Quand quatre Trophées sont atteints, gagnez en dominant le plus grand empire !



## SPEAKEASY

Placement ✨ Mafia 🧱 Plateau de jeu



120' ⌚ 1 - 4 🧑 14+

Vital Lacerda

Ian O'Toole



Speakeasy vous plonge dans la Prohibition. Développez bars et casinos, recrutez des hommes de main, attaquez vos rivaux et devenez le parrain de Manhattan.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## THE ROYAL SOCIETY OF ARCHEOLOGY



**Placement** ✨ **Histoire** 🎲 **Plateau de jeu**



60' ⌚ 1 - 4 👤 12+

Eric Jumel

Guillaume Tavernier



Dirigez une société savante au XXe siècle, envoyez vos archéologues à Londres ou en expédition, gagnez en expérience, récoltez des reliques, gérez réputation et ressources, et optimisez vos pistes de Prestige et de Savoir, car seul le plus faible sera compté. Pose d'ouvriers originale, montée en puissance subtile et dilemmes constants font toute la richesse du jeu.

ENFANT

## INFLEXIBLES : BATAILLE D'ANGLETERRE



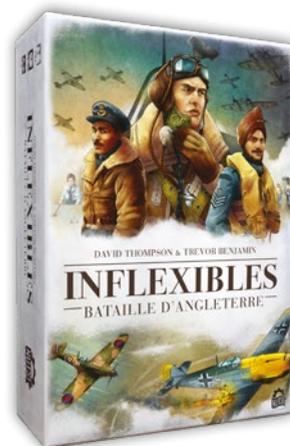
**Affrontement** ✨ **Guerre** 🎲 **Tuiles**



60' ⌚ 2 👤 14+

David Thompson, Trevor Benjamin

Roland McDonald



Inflexibles : Bataille d'Angleterre est un jeu indépendant de la série Inflexibles, adapté pour recréer la dynamique des combats aériens de l'été 1940. Incarne la Royal Air Force ou la Luftwaffe, et maintenez la cohésion entre vos pilotes. Évitez l'artillerie antiaérienne, exploitez vos talents d'as et combattez pour la suprématie du ciel dans ce jeu de deckbuilding intense pour 2 joueurs !

TOUT PUBLIC

INITIÉ

## GUERRE ÉCLAIR



**Wargame** ✨ **Guerre** 🎲 **Cartes**



40' ⌚ 2 👤 14+

Yasushi Nakaguro

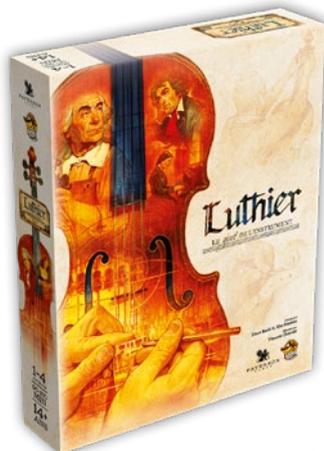
Zuzanna Wollny, Nicolas Roblin



À 2 joueurs pendant environ 45 minutes, rejouez la Guerre Éclair de 1940, qui mit fin à la « Drôle de guerre ». Le 10 mai, l'armée allemande attaque les Pays-Bas, la Belgique et la France selon le « Plan jaune ». Jouez les Allemands, soyez agressifs pour atteindre la mer ou Paris rapidement avec vos panzers. Ou incarnez les Alliés pour organiser une défense solide et contre-attaquer efficacement.

EXPERT





## LUTHIER : LE GÈNE DE L'INSTRUMENT

**Gestion** ✨ **Musique** 🎮 **Plateau de jeu**



120' 🕒 1 - 4 🧑 14+ 🧒

Dave Beck, Abe Burson

Vincent Dutrait, Guillaume Tavernier



Europe, XVIIIe siècle : la lutherie est élevée au rang de science et d'art raffiné. Votre but est d'accumuler le plus de prestige. Fabriquez de nouveaux instruments sur votre établi, réparez ceux qui en ont besoin, donnez des concerts et répondez aux requêtes exigeantes de vos mécènes sans épuiser leur patience. Obtenez aussi du prestige en accomplissant vos objectifs personnels et en devançant vos rivaux dans la course aux prix d'excellence et aux chaises de soliste de l'orchestre royal. À vos ciseaux à bois : l'atelier vous attend, prêt à résonner de vos créations !



ENFANT

TOUT PUBLIC

## LA BATAILLE DE VERSAILLES

**Affrontement** ✨ **Histoire** 🃏 **Cartes**



45' 🕒 2 🧑 14+ 🧒

Eloi Pujadas, Ferran Renalias

Malen Company, João Duarte Silva

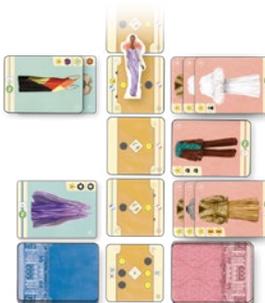


INITIÉ

EXPERT



Un duel de haut vol sur une thématique rare : la haute couture. Destiné aux joueurs initiés, il propose un mode asymétrique où Français et Américains n'ont pas les mêmes conditions de victoire. On peut changer de rôle pour varier l'expérience. Rafraîchissant, insolite, historique et bien doté en matériel !



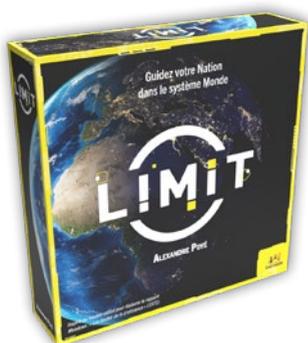


ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## LIMIT



**Gestion** **Politique** **Cartes**



200' ⌚ 1 - 6 👤 13+ 🌐  
Alexandre Poyé 🗣️



Limit est un jeu de stratégie compétitif qui n'a pas son pareil. Incarne une Nation confrontée aux défis et aux lois du monde moderne : prenez des décisions politiques, gérez vos ressources, anticipez les crises mondiales et adaptez-vous aux bouleversements de la planète. Une expérience marquante.

Un bon jeu expert avec une gestion originale, une belle montée en puissance et une interaction croissante. Les opérations s'enchaînent bien et offrent de grandes options d'évolution. Simulation réaliste des ressources, où les nations choisissent entre coopération improbable, conflits ou crises planétaires.



## DAITOSHI



**Construction** **Steampunk** **Plateau de jeu**



120' ⌚ 1 - 4 👤 14+ 🌐  
Dani Garcia 🗣️  
Marina Vidal 🗣️

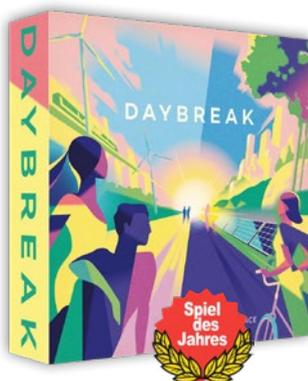


Avec Daitoshi, Dani Garcia vous plonge dans une mégalopole japonaise-steampunk où les grandes familles s'affrontent dans l'ombre pour le contrôle de la ville. Incarne un clan ambitieux, enchaînez les combos, construisez votre empire et optimisez chaque action pour marquer un maximum de points.

Vin d'Jeu

Daitoshi, c'est un jeu fluide et stratégique où l'on optimise son plateau personnel pour grappiller un maximum de bonus. Liberté d'action, crescendo tactique et gestion fine des déchets générés rendent chaque tour savoureux. Un jeu élégant, riche en choix, au plaisir ludique toujours renouvelé.





## DAYBREAK

**Engine building** ✨ **Ecologie** 🎲 **Plateau de jeu**



75' 🕒 1 - 4 🧑 10+

Matteo Menapace, Matt Leacock

Mads Berg



Daybreak est un jeu coopératif dans lequel vous luttez tous ensemble contre le réchauffement climatique. Vous devrez construire d'époustouflantes technologies et des sociétés résilientes pour faire face au réchauffement climatique. Chaque joueur incarne une Puissance Mondiale différente, mais avec un objectif commun : réduire les émissions de carbone avant qu'il ne soit trop tard.

## CTHULHU : SOMBRE PROVIDENCE

**Deckbuilding** ✨ **Horreur** 🎲 **Plateau de jeu**



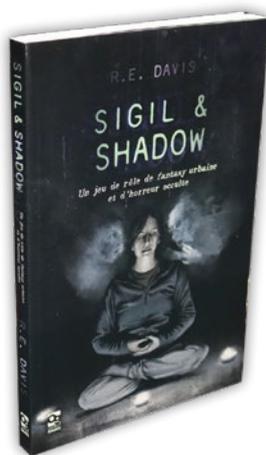
90' 🕒 1 - 5 🧑 14+

Travis R. Chance, Martin Wallace

Anders Finér



Enquêteurs, cultistes et dissidents s'affrontent pour le destin de l'humanité dans l'univers de Cthulhu : Death May Die. Répartis secrètement en camps, les joueurs contrôlent villes, agents et Portes vers d'autres dimensions, scellent ou protègent ces Portes, assassinent et négocient pour marquer des points. Pas de jeu d'équipe : seul le meilleur du camp vainqueur remporte la partie.



## SIGIL & SHADOW

**Jeux de rôle** ✨ **Horreur** 📖 **Livre**



120' 🕒 3 - 7 🧑 14+

R.E. Davis

Luis F. Sanz



Sigil & Shadow est un jeu de rôle d'horreur moderne. Fantômes, vampires, cryptides et cauchemars sont réels, tapis dans l'ombre et nos reflets. Rituels devenus mêmes, puissants pactisant avec des entités, démons croisés en ligne... Les joueurs incarnent enquêteurs, mystiques, chasseurs ou monstres, face aux vagues surnaturelles qui menacent notre réalité. Résisteront-ils ou céderont-ils au pouvoir ?

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



## L'APPEL DE CTHULHU : BOÎTE DE BASE



**EDGE**

**Jeu de rôle** ✨ **Horreur** 🎲 **Livre**



120' ⌚ 1 - 6 👤 14+ 🧑  
Sandy Petersen 💡



Dans les années 20, des gens ordinaires affrontent les horreurs du Mythe de Cthulhu. Cette boîte d'initiation inclut aventure solo, règles, trois scénarios, dés, feuilles, plan et indices. Une édition complète pour plonger dans l'univers de Lovecraft. Franchissez le seuil du mythe !

Cette boîte de base se distingue par son côté didactique. Conçue pour découvrir L'Appel de Cthulhu mais aussi le jeu de rôle, elle propose trois livrets : aventure solo pour apprendre les bases et l'univers, règles approfondies, puis trois scénarios pour une montée en puissance progressive.



ENFANT

TOUT PUBLIC



## LAMES CRUELLES, SANG VERTUEUX

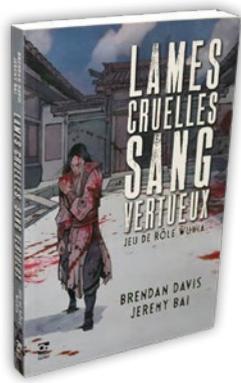


**Jeux de rôle** ✨ **Asie** 🎲 **Livre**



120' ⌚ 3 - 6 👤 14+ 🧑  
Jeremy Bai, Brendan Davis 💡

Randy Musseau., Kagan McLeod ✍️



Un JDR inspiré des récits wuxia : incarnez des héros errants dans une Chine médiévale sombre et épique, entre vengeances, mystères et arts martiaux légendaires.

INITIÉ

EXPERT

## SILENCE DE L'OMBRE



**Énigme** ✨ **Enquête** 🎲 **Enveloppes scellées**



600' ⌚ 1 - 6 👤 16+ 🧑



Le Silence de l'ombre est un jeu d'enquête hybride mêlant documents, objets et énigmes physiques à une interface digitale ultraréaliste pour enquêter.





## HORREUR À ARKHAM : LE JEU DE RÔLE - L'INSATIABLE ABYSSE



EDGE

Jeu de rôle Horreur Livre



120' 1 - 6 14+   
Sam Stewart



Découvrez l'adaptation en jeu de rôle des jeux de plateau et de cartes Horreur à Arkham ! Ce coffret d'initiation, parfait pour les joueurs expérimentés comme pour une première expérience de narration collaborative, vous invite à explorer en profondeur le vaste et inquiétant univers d'Horreur à Arkham.



Horreur à Arkham se décline en jeu de rôle avec un coffret d'initiation idéal pour découvrir l'univers de Lovecraft. Dés, cartes, plans, indices et puzzles offrent une immersion riche. Guidés pas à pas, MJ et joueurs vivent 3 actes remplis d'énigmes et de combats. Une merveille pour débiter le JDR Cthulhu.



## L'ANNEAU UNIQUE : BOÎTE INITIATION



EDGE

Jeu de rôle Fantastique Livre



120' 1 - 6 14+   
Francesco Nepitello

Tapia, Sorrentino, Grip, Pospíšil



Cette boîte contient règles simplifiées, personnages prêtirés et tout le nécessaire pour vivre vos premières aventures en Terre du Milieu. Située après Le Hobbit et avant Le Seigneur des Anneaux, elle vous invite à explorer la Comté aux côtés de célèbres Hobbits et à accomplir de palpitantes quêtes.



Cette boîte d'initiation à L'Anneau Unique, idéale pour novices, propose une mini campagne de 5 aventures dans la Comté où vous incarnez une bande de Hobbits. Contenu riche, approche didactique, conseils et aides de jeu permettent de découvrir le jeu de rôle et l'univers de Tolkien en douceur.



ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT

## GLOOMHAVEN : BOUTONS & BESTIOLES



**Gestion**  
Fantastique  
Cartes



20' ⌚ 1 🧑 10+ 🌐

Joe Klipfel, Nikki Valens  
Yanis Cardin, Mofei Wang



Jouez à Gloomhaven en solo et en format miniature ! Après avoir tenté de rencontrer Hail, vous êtes miniaturisé et plongé dans un monde où règnent chaos et survie. Chaque scénario se joue sur une seule carte : un mercenaire, quelques ennemis à IA simplifiée, et seulement 4 cartes recto-verso à gérer. Attaques aux dés, progression de personnage et campagne rapide : jouez partout, en moins de 20 minutes !

ENFANT

## FROSTHAVEN



**Coopératif** Aventure Figurines



90' ⌚ 1 - 4 🧑 14+ 🌐

Isaac Childres  
Demaret, Baerald, T. McDowell, Elichev

Suite indépendante de Gloomhaven, Frosthaven est un jeu coopératif de combat tactique sans dés. Incarne des mercenaires intrépides à travers 138 scénarios, protégez Havreblanc, développez l'avant-poste et découvrez 17 classes de héros. La campagne évolutive propose de nombreux embranchements narratifs, des événements à résoudre et du matériel de haute qualité renforçant l'immersion.



INITIÉ

## ZOMBICIDE : WHITE DEATH



**Coopératif** Zombies Figurines



60' ⌚ 1 - 6 🧑 14+ 🌐

Lullien, Guiton, Raoult, Preti  
Guiton, Lanza, Tessuto, Masson, Fructus, Orizio



Zombicide : White Death est une extension autonome de Zombicide : Black Plague. Les Survivants se réfugient dans la ville de Wintergrad, où les remparts offrent des gardiens élevés pour se protéger des ennemis tandis que les Gardiens sont prêts à donner leur vie pour la cause. Mais les Survivants doivent se méfier des Nécromanciens et de la Corruption qu'ils répandent.

## MARVEL CRISIS PROTOCOL : LES PLUS PUISSANTS DE LA TERRE



**Contrôle de territoires**  
★ Super-héros  
● Figurines



90' ⌚ 2 🧑 14+ 🧑



Préparez-vous à vous jeter dans le feu de l'action grâce au jeu d'escarmouche Marvel : Crisis Protocol. Cette boîte de base propose la meilleure porte d'entrée pour vous lancer dans ce jeu de figurines super-héroïques qui met en scène tous les personnages de l'univers Marvel ! Rassemblez votre équipe et dirigez vos forces surpuissantes contre vos amis dans des batailles d'une ampleur cataclysmique !

## MARVEL UNITED : CIVIL WAR



**Coopératif** ★ Super-héros ● Figurines



45' ⌚ 1 - 5 🧑 14+ 🧑

Lang, Chiarvesio, Ruggerfred Sedda  
Edouard Guiton



Les Super-Vilains restent à l'écart tandis que les héros s'affrontent dans une guerre civile sans merci ! Cette extension ajoute de nouveaux héros, six lieux et un mode Joueur contre Joueur où deux équipes combattent : le Choc des Héros, convivial, ou le Conflit du Recensement, compétitif et asymétrique. Jouez-les seuls ou mélangez-les avec le contenu d'autres boîtes.

## STAR WARS™ : SHATTERPOINT



**Contrôle de territoires** ★ Science fiction ● Figurines



90' ⌚ 2 🧑 14+ 🧑

Will Shick  
Michal Ivan



Les personnages emblématiques de la galaxie Star Wars s'affrontent dans ce jeu d'escarmouche de figurines ! Star Wars : Shatterpoint invite les joueurs à collecter, assembler et peindre leurs propres escouades de héros, de méchants et de leurs alliés et à les opposer les uns aux autres dans des duels tendus pour contrôler les objectifs clés du champ de bataille.

ENFANT

TOUT PUBLIC

INITIÉ

EXPERT



# Philibert BLOG

Chez Philibert, nous aimons jouer, mais aussi parler de jeux. Depuis 2022, **notre blog** est une mine d'informations pour les passionnés.

À travers nos sélections, articles d'actualité, interviews et Philinews, vous y trouverez des conseils pour vous aider à trouver le jeu qu'il vous faut ou la petite info sur le dernier jeu en vogue.



## Nos SÉLECTIONS

À la recherche d'un jeu pour patienter dans une file d'attente, pour animer une soirée de groupe ou pour égayer un long trajet en train ? Pas de problème, vous trouverez forcément l'inspiration grâce à nos sélections.



## Nos INTERVIEWS

Une envie d'en savoir plus sur un jeu, un auteur ou un projet ludique ? Découvrez leurs coulisses à travers nos interviews. Idéal pour dénicher la petite info croustillante à ressortir pour briller en société.



## L'actualité LUDIQUE

As d'Or, Spiel des Jahres, Diamant d'Or, Graal d'Or ou encore Golden Geek Awards, quels jeux de société ont été récompensés cette année ? Nos articles sont là pour vous aider à rester connecté à l'actualité ludique.



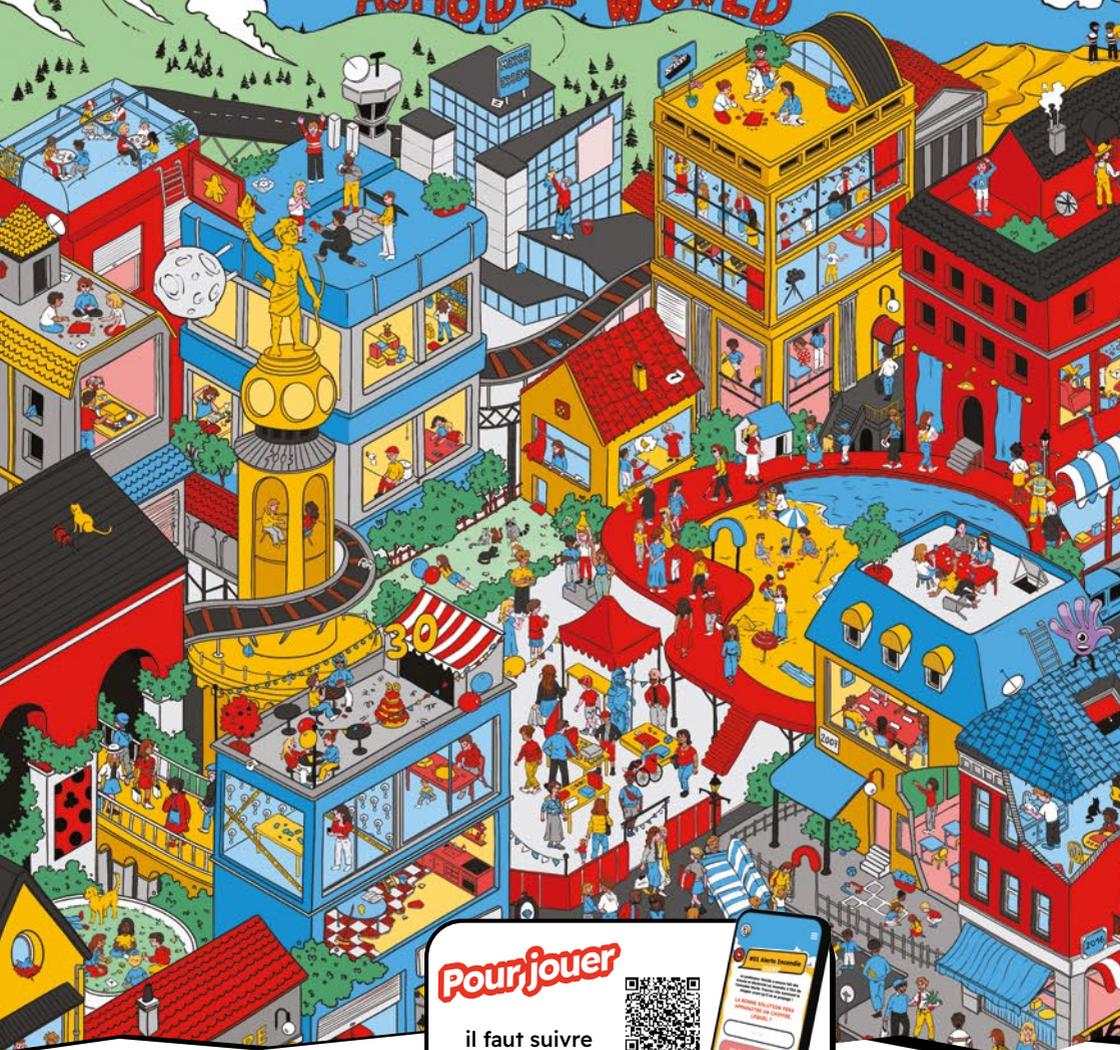
## Phili news

Chaque semaine, de nombreux jeux débarquent dans nos rayons pour tenter d'étancher la soif de nouveauté des joueurs. Pour ne pas perdre le fil et rester à l'affût des derniers jeux à la mode, la Philinews est un résumé pratique de ce qu'il faut retenir des sorties hebdomadaires !

Toute l'équipe des **Philiboyz & girlz**  
vous souhaite de très bonnes fêtes !

# Bienvenue à

## ASMODEE WORLD



**Pour jouer**

il faut suivre  
le QR Code\*



\* Game rules available online. © charlottehughes

**asmodee**  
Inspired by Players



# Philibert

www.philibertnet.com

Philibert, c'est une équipe de passionnés qui se décarcasse pour vous transmettre son amour du jeu.

Depuis 45 ans, Philibert est LE spécialiste du jeu de société. Sur notre site internet ou dans nos magasins situés au cœur de Strasbourg, retrouvez un large choix de jeux : jeux de société, jeux de figurines, jeux de rôle, jeux de cartes, jeux d'histoires, puzzles, casse-têtes, jeux d'adresse, de la pépète méconnue au grand classique.

Que vous recherchiez un jeu pour toute la famille, un jeu léger pour l'apéro, un jeu expert pour des soirées musclées entre amis ou encore un jeu solo, notre équipe de Philiboyz&girlz est là pour vous proposer la quintessence ludique, pour tous les goûts et tous les âges.

En France ou à l'autre bout du monde, notre boutique en ligne vous présente plus de 40 000 références à livrer chez vous dans les meilleures conditions.



[www.philibertnet.com](http://www.philibertnet.com)

## Philibert



12 rue de la Grange  
67000 Strasbourg  
+33 (0)3.88.32.65.35

## Philibert cartes à collectionner



10 place Kleber  
67000 Strasbourg  
+33 (0)3.88.32.30.26

## Philibar



15 Rue du Marais-Vert  
67000 Strasbourg  
+33 (0)3.90.40.33.39

**Lundi**   **Mardi**   **Mercredi**   **Judi**   **Vendredi**   **Samedi**   **Dimanche**

13h30 à 19h

10h à 12h30  
13h30 à 19h

10h à 19h

Fermé

